ISSN 0264-3335

ВИДЕО·АСС

Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

16*95

STUNT RACE FX
BLASTER MASTER

NINJA CAT
SPACE ACE
SHAQ FU

THE LOST VIKINGS

YOUNG MERLIN

TWIN EAGLE
BUBBA 'n' STIX
BUGS BUNNY

greatdragon.ru

- SUPER NINTENDO
- MEGA DRIVE-2
- GAME BOY

ТЫ

ВАЛЕРИЙ КОНЧЕВ '95

ИГРАЕШЬ В MORTAL KOMBAT?

greatdragon.ru

ВИДЕОПРИСТАВКИ: КАКУЮ КУПИТЬ?

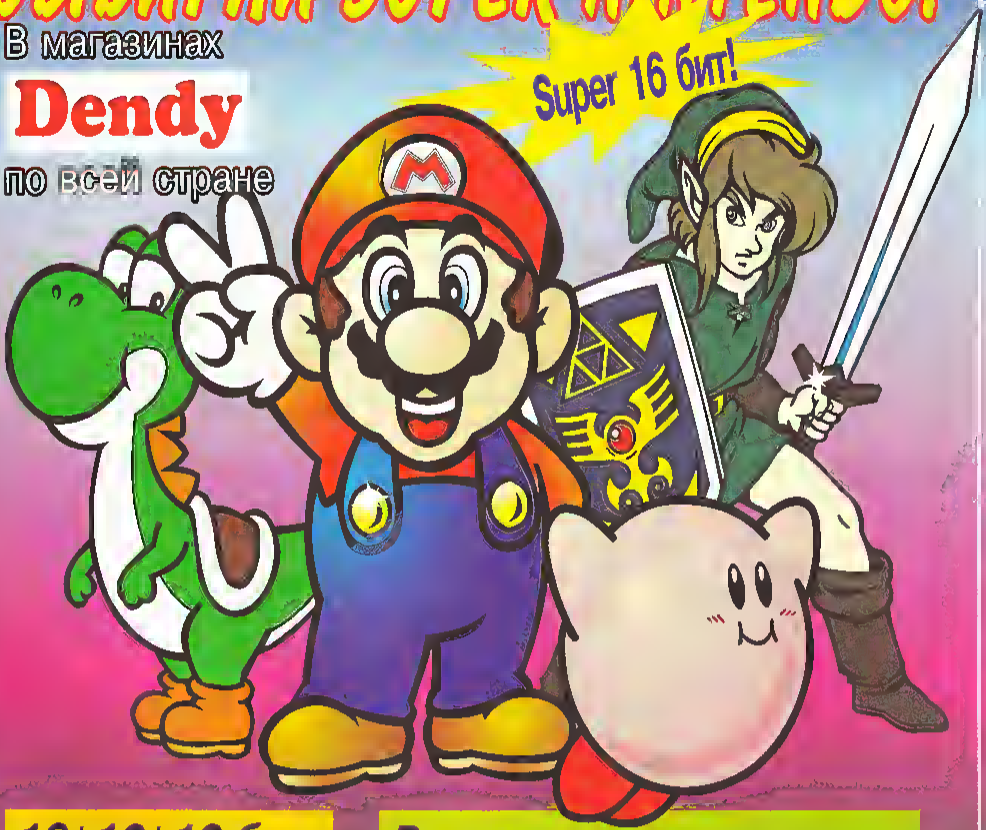
ВЫБИРАЙ SUPER NINTENDO!

В магазинах

Dendy

по всей стране

Super 16 бит!



ТЕЛЕФОН: 245-19-96

16+16+16 бит

Super Nintendo — первая настоящая 16-битная видеоигра: все три ее системы — процессор, звук и графика — построены как полноценные 16-битные (в отличие от, например, Sega, в которой 16-битный только процессор, а звук и графика — 8-битные)

Реалистичное изображение

Super Nintendo дает изображение выдающегося качества — в 4 раза больше цветов и в 3,2 раза больше точек, чем Sega, а каждый из цветов экрана может быть более, чем 30 тысяч оттенков

Цифровой стереозвук

Super Nintendo — первая видеоигра с записью на картриджах настоящего цифрового стереозвука с полным разделением каналов. Качество ее звука эквивалентно компакт-дискам и несравнимо выше любых генераторов шумов и синтезированного звука приставок Sega, Kenga, Dendy-Junior и т. п.

Выбирая видеоприставку Sega и т. п., Вы можете купить китайский, тайваньский, или даже малазийский товар. SUPER NINTENDO производится ТОЛЬКО в Японии!

SUPER NINTENDO™

СОВЕРШЕННАЯ ИГРОВАЯ СИСТЕМА

Содержание

Новости от Dendy
Бестселлеры Dendy

4 Необычайные приключения людей, мутаитов, обезьян и других зверей в играх от «Денди».

FUN CLUB

8 Интервью
А ну-ка, девушки! Постреляем в человечков!

8 1990 TANK
Любители «Battle City» смогут продолжить получение удовольствия, играя в ее усложненный вариант, считает Сергей Иванов из Москвы.

9 Журнал «Dendy» в подарок редакции.

25 RED FOR JACKEL
Дмитрий Дутов из Читы, развивая описание своего собрата по видео оружию Романа Калинина, проникает в глубокий неприятельский тыл.

38 Картиииая галерея
«Когда я отрываюсь от приставки, беру в руки карандаш» (из письма).

7S NYANKIES
Лауреат второго конкурса Дмитрий Плаксиенко из Волгограда знакомит нас с забавным лисенком, который временами бывает круче самого капитана Америка.

8 бит

10 Хит-парад игр для Classic и Junior
В десятке появились шахматы! Неужели головы устали отдыхать?

11 TWIN EAGLE
В пылу сражений с вражескими самолетами и ракетными установками не забывайте о пленных, хоть они, всего лишь, люди.

14 NINJA CAT
Тили-бом, тили-бом, профессор Ястреб напал на кошкин дом! А кошки-то оказались ниндзя. Думать надо, даже если ты профессор!

20 8LASTER MASTER
Не все здоровенные жабы — боевые. Эту придется спасать вам самому. Залезайте в танк и — вперед.

16 бит Мегадрайв - 2

25 Хит-парад Мегадрайв-2
Аладдин!!!!!!! Больше нет слов!

28 8U88A'N'STIX
Что лучше: научиться, как следует, думать головой или стать экспонатом зоопарка? Видите, вы уже задумались.

32 THE LOST VIKINGS
Есть гипотеза, что Америку задолго до Колумба открыли викинги. Познакомьтесь с ними и сами убедитесь, что они действительно способны и открыть Америку, и закрыть ее, и еще на многое другое.

16 бит Супер Нинтендо

38 Хит-парад игр Супер Нинтендо.
Конечно же, Данки Конг! Но и Аладдин тут как тут.

39 SPACE ACE
Если Борфа не победить, придется снова идти в ясли, детский сад и начальную школу. Кошмарная перспектива!

42 SHAQ FU
Баскетболист в боевике! Мы догадываемся, как он туда попал!

44 STUNT RACE FX
Автогонки на двухкомпьютерном комплексе. Ну, Супер Нинтендо, ну, дает!

Рекомендовано в качестве учебного пособия по компьютерному моделированию для учащихся художественных ВУЗов и техникумов

greatdragon.ru

52 **BUGS BUNNY**
Он снова с нами, нестареющий хитроумный кролик. И, ведь, не надоел, ушастый.

58 **YOUNG MERLIN**
Окончание приключений молодого колдуна.
Молодой Мерлин не только встречается со спасенной утопленницей, но устанавливает дружеские отношения со своим будущим тестем. Благодаря мудрым советам отца девушки, Мерлину удается выйти из затруднительного положения.

ФОНТАН ФАНТАЗИЙ

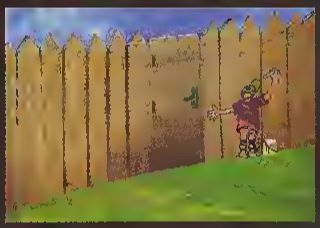
66 **До чего же мальчишки любят шалить! Начиная от школы и кончая космосом. Даже шоколадку не могут съесть спокойно!**

О КНИГЕ

69 **Динозавр, который ел торпеды.**
«Боевые рассказы» Валерия Корнеева с собственноручными рисунками. Автор обратился к воспоминаниям лейтенанта американских ВМС в силу необходимости: он не знает ни одного генерала, знакомого с живыми динозаврами.

G. Dragon РЕКОМЕНДУЕТ...

78 **MECHANIZED ATTACK**
Гигантский корабль и тяжелый танк, вертолеты, катера и роботы противника целили в лоб нашему горячо любимому Дракону. Забыв, что лбов у него — три. Конец.



84 **Встанем на борьбу с плагиатными псевдонимами! Ура, и муха под лопатой!**

Ваш вопрос — наш ответ

77 **«Я возмущен вашим хит-парадом...»**

91 **Обратите внимание на информацию о подписке на «Видео-Асс» Dendy.**

Нет проблем

86 **Открытия, приемы, советы и находки**
Великий дракон вместе с Алексеем Бабиным из Архангельска и Сергеем Колесниковым из Москвы раскрывает «жуткую тайну» третьего этапа «Юрского ларка» (8 бит)
Очередной этап «Jungle Strike» (Мегадрайв) прошел Big Boss. На этот раз — второй. Телерь вы можете пуститься по его следам, а Big Boss приступает к боям на третьем этале.

Магазин in Magazine

92 **Главные дилеры Денди**
93 **Каталог игр Classic и Junior**
94 **Каталог игр Super Nintendo**
94 **Каталог игр Panasonic 3DO**
95 **Каталог игр Megadrive**
95 **Каталог игр Sega Genesis CDX**

В оформлении номера использованы материалы, предоставленные на лицензионной основе Издательскому дому «Видео-Асс» издательской группой «Hachette Filipacchi Presse» из принадлежащих ей журналов «Joystick», «Joypad», «Video7» и «PREMIERE»

Москва,
2-й Силикатный пр-д, 7а
Тел. 259-92-66,
192-20-19-
-круглосуточно

НОНПАРЕЛЬ

СТАЛЬНЫЕ СЕЙФОВЫЕ ДВЕРИ, РЕШЕТКИ, РАЗДВИЖНЫЕ РЕШЕТКИ, ВОРОТА, ОГРАЖДЕНИЯ

greatdragon.ru

Новости от Dendy

DONKEY KONG COUNTRY

Страно Данки Конга.1994 год.

Фирмо Нинтендо в конкурентной борьбе сдепопо на эту игру бопьшую стовку и не проигроло. 170 человек денно и нощно трудились, создовоя но компьютерох фирмы «Silicon Grafics» зобовных героев обезьян Донки и Дидди и целую страну для их путешествий. В итоге 16-битноя игра зонвпо ож 32 мегобойта! В отличие от других игр, в которых только деклорируется трехмерная графико, «Строну Донки Конго» можно смепо нозвать цорством подлинной трехмерной графики! Абсолютно все объекты трехмерные. Для 16-битной пристовки зто настоящий прорыв. Результот превзошел все мыслимые и немыслимые ожидония. Игра с бешеной скоростью взлетело но вершины розновсвческих хит-ларадов. По всему миру продоно более 1 миллиона(!) кортриджей. Ну до ладно, хвотит вос интриговоть, телерь собственно об игре.

Маленький, но отвожный обезьян Дидди Конг быплоставпен ночью охронять склод с бонономи. Что может быть ценнее бононов в джунглях? Тем более, что злые кремлинги так и норовят украсть бананы и лереработать их в золото! Только предстовьте, какое коворство в ответственность моощью техники но грони фантостики. Конечно, моленький Дидди созновол всю ответственность постовленной леред ним зодочи. Тем более, что сом коропь строны и сторший товорищ Донки обещол сменить его но лосту. Но кремпингов было больше, и они были сильнее. Бононы укродены, Дидди лохищен. Донки Конг позорно проспол свою смену. А вам предстоит испровить попожение и лровестн двух обезьян до лобедного концо. В борьбе с врогом все средства хороши. Нопрыгивайте на них сверху, превращайтесь в смертоносный клубок и сметойте их но своем лути, оседлойте носорога, если, конечно, его найдете, и протыкойте их рогом, метойте в них полодоющиеся но дороге бочки с тротилом. Ток им — не будут чужие бононы воровоть. В лодводной стодии носорога Вом зоменит рыбо-меч. Обезьяны лутешествуют но лару. Донки сильнее, но прыгоет не очень, Дидди — нооборот. Поэтому для розных зодоч можно пускать влеред то одну, то другую обезьяну. В общем, путешествие ло стране Данки Конго лредельно увлекотельно и к тому же насыщено убойным юмором.

greatdragon.ru

URBAN STRIKE. THE SEQUEL TO JUNGLE STRIKE.

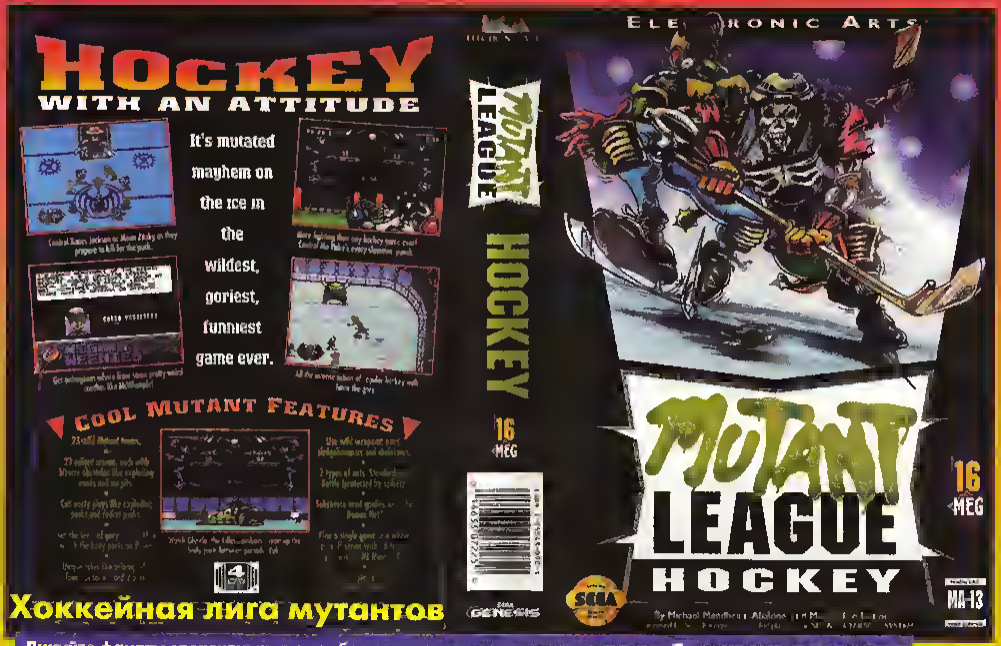
«Пилоты-асы, прошедшие бурю в пустыне и ад джунглей, приказываю встать! Отправляйтесь в ближайший магазин «Денди» и купите себе картридж с игрой Urban Strike». Это, конечно, шутка, потому что узнав, что в продаже появилось продолжение знаменитого сериала про летчиков-вертолетчиков, вы без всякого приказа сами помчитесь за этим картриджем. И правильно сделаете. Еще не стерлись мозоли от джойстиков-штурвала, полученные во время первых двух воздушных схваток. Еще снятся по ночам самые яркие моменты штурма Сумасшедшего в пустыне и захвата Наркобарона в джунглях, а темные силы не дремлют. Новый злодей появился на мировой арене. И не где-нибудь, а в каменных джунглях Америки.

Неслыханная наглость. Нельзя допустить, чтобы силы зла победили! Ваша цель — беззаконный политик-проходимец Х.Р. Мэлоун. В его секретные планы входит дестабилизировать правительство Соединенных Штатов. И те, кто понимает, что это значит, приложат все силы, дабы разгромить мятежников. Вам предстоит защищать национальное спокойствие Америки от нападения врагов на Гавайях, в Нью-Йорке, Сан-Франциско, Лас-Вегасе и других американских городах. Как изящно выразился наш компьютерный эксперт Денис Попов, «управлять вертолетом стало гораздо легче, тогда как в Desert Strike приходилось рулить вовсю...». Большего от него добиться не удалось, так как он с головой погрузился в воздушные баталии. Вас ждет свыше 40 (!) миссий на 10 уровнях сложности по всей Америке. Пароли, естественно, предусмотрены. Помимо «Могиканина» есть три новых средства передвижения: вертолет Blackhawk («Черный ястреб»), БТР и ваши ноги. Да-да! Теперь, вдоволь настрелявшись ракетами и торпедами или просто засидевшись за штурвалом, можно выбраться из вертолета и перестрелять противников с земли.

Причем, если в кино так называемые сиквелы имеют тенденцию к ухудшению, то в компьютерных играх все наоборот. Сохраняя лучшее, что создано вначале, и избавляясь от недостатков предыдущих версий, программисты привносят в игры различные новинки. Серия «Strike» — ярчайший тому пример. Desert Strike стал сенсацией, Jungle Strike произвел фурор, Urban Strike, уверен, прочно обоснуется на верхушках хит-парадов.

Новости от Dendy

greatdragon.ru



Хоккейная лига мутантов

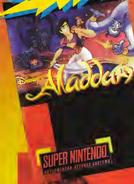
Ликуйте фаиаты слортивных игр вообще и компьютерного хокиея в частиастн. Вы пережили NHL 93 и 94 (истати, в продажс лаявился и NHL 95), но такого пережить не сможет никто. Как часто хотелось двинуть убегающего от Вас игрока клюшкой ло голове, но за это сурово наказывали. В «Хоккейиай лиге мутантов» все приемы разрешены. Более того, они даже приветствуются. Нелонравившегося игроио можно разбить клюшкай иа куски. Одним словом, хаиией превращается в настащее ледовое побоище. Хвотит восторженных эмоцкй. Тслерь все по порядку. Жили-были мутакты, и был у кнх телевизор, и смотрели оии ла иему Кубок Стэнли. И решкли они сделать свою хоккейкую лигу. Да почти все провила лозабыли. И это правильио! Всего в лиге мутаитов свыше десятка команд, составляющих дво дивизноиа. Есть три сбариые — две сборные дивизионов и суперсборная «Галактические асы». Самая слобоя комоида вообще ив имеет рейтинга, у суперборной рейтиис — 6 звездочек (больше, чем у отеля илк коньяка). Естествеино предусмотрви плей-офф с системой паролей. Победитель плей-офф лолучает очень забавный кубои с плавающими глазками. У каждой команды свой стадиои со своими сюрпризами в виде мик, костров, дырок во льду и прочих прелестей, дслающих игру нвпредсказуемой и чертовски интересной. Хоккей, как известно, иачикается с вбрасывания. Чтобы ега выиграть, нужио уложить соперииии иа лед, избив его клюшай да лолусмерти. Тот, в свою ачередь, пытоется проделать то же самое с вамн. После этого, происходит настоящий мутонтский хоккей с лиииями, ударами и прочим. Общнй принцип игры и управления игроками тот же. Поэтому тем, кто знаком с абычным хоккеем, ие придется долго пересучиваться. Наиболее «голевая» комбииация — выиграть вбрасываиив, отдоть пос на фланг ушедшему влеред игроку и сразу брасать по воротом. Учитывая ловышенную зрелищиасть этай игры, особое зиачеиив приобретает замедлеиный лавтор, который мажио включить в любое время. Каиай майф еще раз увидеть забитый тобой гол, особенно, сели этот гол — победный. В игре есть лять стелекей, ток иазываемой, «кровавости». В завнсимости от степени увеличивается сила ударов и, как следствие, количество трупов иа площадке. На пятом уравне частенько можно выиграть матч, леребив всех игракав противника. Правда, становится тяжело передвигаться ло площадке, усыпакной трулами. Иногда между двумя игроками возникает бай, и тогдо «Хоккейная лига мутаитов» превращается в «Уличиого бойца». Между игроками праисходит самый кастощий лоединок. Во весь экран лавляются два мутанта, мутузящих друг друга, чта есть силы. Выигрышная тактика бои: лорировать удар солерника и сразу контратаковать. Для победы нокаутом достатачио нанести 5-6 точиых ударов. Есть и другие нюансы. Команда соперккков может объединиться и убить вашего любимого раторя. Ворота могут превратиться в хищка щелкающую зубами пасть, иикак ие желающую сожрать малевькую шайбу. Пасть ие дура, оиа знает, что проглотив черный резиновый кружои, оио разлетится на тысячу кусиав. В общем, зрелища лотрясающее, ке пролустите этот картридж. Ои имеет тенденцию очень быстро раскупаться.

Материалы рубрики подготовлены сотрудником фирмы «Дєнди» Олегом Давидовичем.

Новости от Dendy

greatdragon.ru

Бестселлеры Dendy



Кто не смотрел этот, самый забойный мультик последнего времени в двух сериях?! То-то — нет таких. Естественно, что игра с таким же названием была обречена на успех и вскоре стала одной из самых популярных среди играющей молодежи. Азартно соревнуясь друг с другом, фэны проходят уровень за уровнем, разговаривая на им одним понятном сленге.

Игра максимально приближена к сюжету мультфильма. Вы, естественно, Аладдин, рядом — верный друг обезьянка Абу. Цель — найти волшебную лампу и спасти принцессу. Средства в борьбе — метание яблок, прыганье на голову, ловкость и сообразительность играющего. Также пригодятся изумруды, дающие дополнительную жизнь, хлеб или петушок, придающие силы, плоток, помогающий планировать при прыжках и разные прочие вещи. На дороге попадаются кувшины с сюрпризами — как приятными, так и не очень. А уж от путешествия на ковре-самолете дух, в натуре, захватывает. Надобно отметить, что Aladdin для Super Nintendo смотрится приятнее сеговского варианта. Графика получше, движения плавнее, да и звук получше. Несмотря на то, что у нинтендовского Аладдина нет меча, он может не менее успешно расправляться с противниками. Естественно, предусмотрена система паролей, позволяющая попадать сразу на нужный уровень, и еще много всего интересного. У игр для Super Nintendo появилось еще одно существенное преимущество. Начался выпуск описаний на русском языке, которые будут бесплатно прилагаться к картриджам, продаваемым в торговой сети Денди. «Аладдин» и «Страна Донки Конга», как вы видите, уже имеют такие описания. Помимо них, «русифицированы» Super Probotector, Mario All Stars, F-Zero. Теперь владельцам Super Nintendo не придется ломать голову, разбираясь с тем или иным фрагментом игры. Достаточно заглянуть в описание на русском языке и можно двигаться дальше по лабиринтам новой реальности.

greatdragon.ru

FUN CLUB

Интервью с девочками

Ситуация в мире видеоигр сейчас напоминает ситуацию в спорте в начале века, когда прекрасная, но относительно слабая половина человечества старалась оказаться на одной ступени с более сильной. Нынче девочки, в пику мальчишкам, начинают победный марш по миру «Новой Реальности». А потому, наш любимый и великий G.Dragon, всегда державший хотя бы один из носов по ветру, обязал меня, Ducka Wodera, взять интервью у слабой половины граждан великой страны под названием Dendy.

С интервью возникли проблемы, надо было сделать его обстоятельным, и магазин на Кутузовке, скажем, для этих целей мало подходил. Но выход все же был найден. Я просто решил побеседовать с двумя своими подругами, которые приобщились к миру видеоприставок. Их зовут Надежда и Анастасия.

Интервью с Надеждой

Корр: Начнем с обычного: почему вдруг ты, девушка, играешь в видеоигры. Я стольких знаю игроков, но среди них одни парни, нет ни одной девчонки, и вдруг — как гром среди ясного неба?

Надежда: Не знаю, просто в один прекрасный день мой папа принес домой приставку, с этого все и началось.

К: Прямо, а что дальше, ты что, просто от нечего делать, сидела перед экраном и машинально нажимала на кнопки?

Н: Нет, конечно, поначалу я относилась к этому с безразличием, а потом сыграла раз, другой, и понравилось. А потом меня уже было не оторвать от приставки.

К: Затянуло, значит?

Н: Да, так и было.

К: Ну, хорошо, если ты теперь такой заядлый игрок, то у тебя должны быть твои любимые игры?

Н: Да, мне очень нравятся приключения типа «Марио на страйке», «Остров приключений», «Тини Тун», и тому подобные.

К: А есть ли игры, в которые ты не играла, но хотела бы сыграть?

Н: Интересно было бы поиграть в «Утиные истории 2».

К: Ну и напоследок вот такой вопрос: ты, наверное, заметила, какая сейчас идет рекламная кампания по поводу Super Nintendo, а не хотелось бы тебе, чтоб такая приставка была бы у тебя?

Н: Мы хотели ее купить, но отец решил, что железная дверь лучше видеоприставки, и с этим трудно было не согласиться.

К: Пожалуй. Но, может, после железной двери... А пока, успехов тебе в восьмибитных приключениях!

Интервью с Анастасией

До этого разговора я был уверен, что боятся приставок только мальчишки, но, оказалось, что и недооценил силу «слабой» половины.

Корр: Поведай миру, как начиналась твоя компьютерная жизнь.

Анастасия: А иначе как особой жизни и не было, просто сначала у меня был компьютер с джойстиком, похожим на полку, но та ли приставка было не важно, та ли играла я слишком азартно, но через пару месяцев она сломалась, и вскоре мне купили Dendy. Хорошо, что хоть там ничего не ломается.

К: Тебе нравится играть, и ты играешь сутками напролет?

А: Да, конечно, нравится, и даже очень, но когда надо готовиться к контрольной, тут уже не до игр.

К: А в какие игры ты предпочитаешь играть в свободное время?

А: Да в разные, в «Утиные истории», которые два, «Микки Маус 3», иногда играю с папой в «Контру»...

К: В «КОНТРУ», я не ослышался, в «Контру»?!!!

А: А что, нельзя? Иногда забавно пострелять в человечков.

К: !!!!!???????

От редакции.

На этом интервью обрывается. Жаль, что наши читатели не смогли увидеть, как наш корреспондент упал со стула от изумления. Слоб оказался представителем «сильной» половины.

1990 Tank

Может быть эту игру знают немногие, но всем знакома игра «Battle City». Игра «1990 Tank» немного с ней сходна, однако более сложная и отличается конструкцией «лабиринтов». В игре «1990 Tank» нельзя на глаз определить бронированный танк или нет, так как одинаковые по виду танки могут быть и танками, и другими. В «1990 Tank» появляется больше знаков, которые вы должны брать, но, в отличие от «Battle City», эти знаки могут быстро исчезать. Попадаются знаки: лопата — защита орла, корабль — плавание по воде, пистолет — ваш танк бронированный, граната — все танки противника взрываются, звезда — ваш танк получает одну из дополнительных способностей (быстро стрелять, стрелять очередью, пробивать бронированные стены). Танк дает вам одну жизнь.

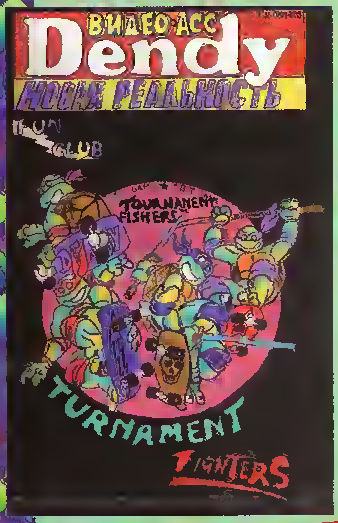
Но цель обеих этих игр сходна: вы должны уничтожить всех танков противника и защитить Орла.

Итак, вы решили сыграть в «1990 Tank». Управление танком просто: джойстик вверх — едешь прямо, джойстин вниз — назад, джойстин влево — разворот влево, джойстик вправо — разворот вправо, кнопка «Турбо А» — выстрелы. Начинается бой, на вас надвигаются громадные силы противника, но вы не должны дать уничтожить Орла, перебив всех вражеские танки. Только тогда вы перейдете на следующую стадию. Но будьте осторожны, не давайте противнику взять какой-либо знак, потому что это будет против вас. Особенно не допускайте, чтобы противник взял лопату или гранату, потому что, если он возьмет лопату, Орел потеряет единственную защиту, а если возьмет гранату — ваш танк взорвется.

Каждый уровень отличается по сложности и по конструкции, но цель остается прежней.

Сергей Иванов, г.Москва

greatdragon.ru



ЖУРНАЛ «ВИДЕО-АСС» DENDY В ПОДАРОК РЕДАКЦИИ «ВИДЕО-АСС» DENDY!

Нам настолько понравился этот замечательный подарок, который мы получили от двух калужан Андрея и Сергея Самохваловых, что мы решили похвастаться им перед всеми читателями. Профессионально выполненные обложки и постер, интересное содержание, сорок страниц описаний игр разных рубрик, включая хит-парады и «Нет проблем». И пусть в журнале есть некоторые неточности, например, в названии фирмы STEEPLER, редакция «Dendy» хором говорит ребятам: «Спасибо!»

greatdragon.ru

ХИТ-ПАРАД

Junior & Classic

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1. **Duck Tales 2 (3)**
2. **Captain Skyhawk (-)**
3. **Flintstones 2 (-)**
4. Highway Star (-)
5. Felix the Cat (-)
6. Jurassic Park (2)
7. Chessmaster (-)
8. Mickey Mouse 3 (10)
9. Silk Worm (-)
10. Zen Ninja (9)

Читательский ХИТ-ПАРАД

1. **Prince of Persia (1)**
2. **Darkwing Duck (3)**
3. **Duck Tales 2 (3)**
4. Ninja Turtles 3 (4)
5. Jurassic Park (8)
6. Super Contra (-)
7. Chip & Dale 2 (7)
8. Duck Tales (-)
9. Best of the Best (6)
10. TMNT. Tournament Fighters (-)

greatdragon.ru

8 бит

Ключ на Start!

Сравнительно недавно в торговой сети Дендн появилась игра Twin Eagle. Сюжет ее не блещет оригинальностью и достаточно прост: из глубин космоса на Землю послан монстр с приказом уничтожить нашу планету. Ему пытается противостоять один (или два, в зависимости от количества игроков) пилот суперсовременного вертолета.

Но, несмотря на тривиальность сюжета (сколько нападений из космоса мы уже отразили!), игра оказалась весьма интересной и увлекательной. К одному из ее основных достоинств следует отнести простоту и легкость управления, поскольку, когда ты ведешь смертельную борьбу с многочисленным врагом, даже небольшая задержка в стрельбе или выполнении маневра может стоть роковой. В «Twin Eagle» на то, чтобы разобраться с кнопками, даже новичку потребуется лишь несколько минут, а уж сам воздухоплавания управление вертолетом не доставит никаких хлопот: джойстик — движение в соответствующие стороны, кнопка «В» — выстрел, кнопка «А» — бомба, вызывающая маленькое землетрясение локального характера, от которого все враги на экране розом погибают. Изначально таких бомб 12 штук.

Маршрут вашего полета будет пролегать над морем, горами, пустынями с экзотическими оазисами, и конечно же, городами. Итак, те, кому небезразлична судьба будущих поколений — джойстик в руки, и начием нашу очередную миссию по спасению матушки Земли.

Путешествие начинается над морем. Здесь можно, не разбирая, стрелять по всему, что движется, ни мало не заботясь о том, кого поладет ваша пуля — мирное население давно покинуло этот злополучный район. Вы должны спасать солдат, которых захватили пришельцы монстра, и стараться усилить боевую мощь вертолета в преддверии грядущих испытаний. После уничтожения некоторых из врагов на их месте появляются квадратики с обозначениями, которые можно менять, стреляя по ним. Если вы возьмете такой квадратик, вертолет приобретет дополнительные возможности.

Вы подступов к вражескому авионосцу.

Несмотря на интенсивный вражеский огонь, вы должны уничтожить самолеты, находящиеся на взлетной полосе.

Казалось, у такого большого корабля и пушки должны соответствовать его размерам, но увы...

Во всей этой кутерьме не забывайте про пленных.

gameland.ru

Пушки, стреляющие прямо перед собой, можно просто облететь.

ОБОЗНАЧЕНИЕ	ВОЗМОЖНОСТИ
w	Стрельбо из болев мощного пулемето.
p,s	Вош пулемет получоет дополиительный ствол.
s	Увеличенив скорости передвиженив по экроиу.
	Стрельбо вперед и иозод.
	Стрельбо рокетомн (сомов сильное оружие).

Примечоние: для того, чтобы повысить мощь взятого оружия, нужно добыть еще два токих призо.

Вот тут-то вом придется неслодко.

Вы зопровляетесь без товорищо. Но не волнуйтесь, в игре предусмотрено несколько CONTINUE.

Нопорник не успел увернуться от вро-жеского снорядо.

Игро приятно тем, что в ней можно слегка подпортить окружающий пейзож.

Взгляните но последствив взрыво вошей бомбы.

Еслн вы быстро не розберетесь с этой шойкой, вом присвоят орден... посмертно.

greatdragon.ru

8 бит

Ключ на Start!

Первый этап сравнительно несложный, и не пугайтесь, когда ваше «средство передвижения» полетит с огромной скоростью, а на экране замелькает слово WARNING! Все закончится благополучно — после небольшой перестрелки вертолет пришвартуется к базе, и этап будет пройден. Вы увидите карту местности с указанием нашего местоположения и количества уничтожаемой вражеской техники. Такая карта будет выводиться на экран после прохождения каждого этапа.

Следующий этап — горы. Кроме уже знакомых самолетов противника, здесь будут попадаться и более опасные — люди и танки. Не забывайте, в крайнем случае, использовать бомбы (кнопка «A»). Хотя количество бомб и ограничено, как справедливо отмечает Антон Афанасьев из города Зея Амурской области: «Лучше расстаться с бомбой, чем с жизнью».

Далее следуют прерии. Наибольшую опасность здесь представляют установки, стреляющие самонаводящимися ракетами, поэтому, едва завидев их, нажимайте кнопку «A». Не возбраняется также постреливать профилактически по подозрительным местам. Однако, в этой кутерьме не забудьте освободить пленных солдат.

Следующий этап немногим отличается от второго, поэтому я сразу перехожу к последнему, пятому этапу. В начале вы пробиваетесь через мощный заградительный огонь над лесом. В городе наступает передышка, становится ясно, что враг что-то замышляет. И правда, на дороге, ведущей к форту, где притаился монстр, начинается такая пальба, что запас бомб, которыми можно вызвать землетрясение, иссякает буквально за несколько секунд. И вот они — последняя надежда врагов — крепость, обороняемая, как ни странно, только с воздуха. Я разработал особую тактику ее уничтожения: становитесь вплотную к зданию в центре форта и жмите «Турбо-B». Как только снаряд или самолет врага подлетит к вам достаточно близко, нажмите «A», и снова стреляйте из пулемета. После уничтожения базы появляется сообщение о том, что монстр повержен, люди никогда больше не будут воевать, и вы сможете остыть после жара сражений.

Вот и все. Остается только добавить, что те, кому нравятся игры типа «shoot'em up», могут без колебаний покупать «Twin Eagle» в свою коллекцию. Обещаю, вы не пожалеете. И, как сказал москвич Илья Буиамов, остроумно соединяя управление боевым вертолетам и видеоприставкой — «Ключ на Start»!

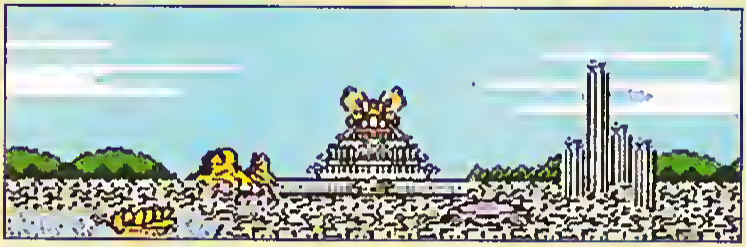
Владимир Суслов

Ну кому нужно строить такие дороги?

Цитодель врага.

Вот и смерть твоя, Кощей.

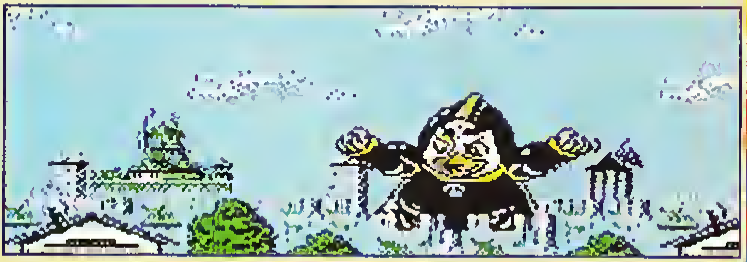
кот-ниндзя



NINJA CAT

Пароли ко всем этапы этой игры прислали в редакцию Карина Шебеньякова из Краснодара, они были опубликованы в десятом номере журнала.

Два ката и кашка — главные лица в освободительном движении

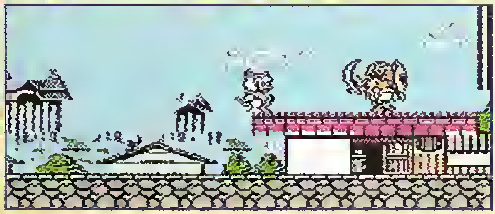


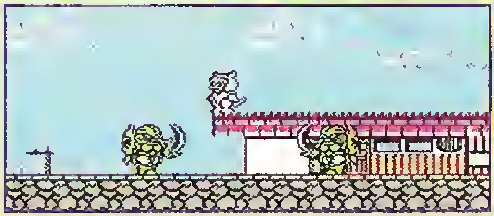
Игра Ninja Cat сделана в мультипликационном стиле. Сопровождается оригинальной восточной музыкой, хорошими спецэффектами и чисто японской (а, может, и ошибаюсь) графикой. Ваша задача в этой игре-сказке заключается в том, чтобы освободить один из городков и восстановить в нем справедливость.

А сейчас вашему вниманию я представлю короткую историю возникновения игры.

Давным-давно в голове у профессора Ястребо зародилось одно новорожденная мысль, а именно, мысль о могуществе, о власти над всем миром, над всеми, кто в нем тихо-спокойно себе живет. Ночью выполнение этой не очень оригинальной мысли, он решил с простенького городка, казалось бы, с самого простого из простых городков, ничем не отличающихся от всех остальных городков. Но, к несчастью Ястребо, в этом городе жили очень смелые кошки, которые решили не мириться с мыслью о захвате их родного города каким-то там Ястребом. Кошки отважили на борьбу с злобным профессором трех смельчаков, знающих искусство ниндзя. Причем каждый из этих трех кошек обладает своим, отличным от других, оружием. Но ни зря профессор был ученым: трое кошек-ловстонцев со всем их знанием искусство ниндзя и с их храбростью ниндзя не могли справиться с Ястребом, вернее, с его подчиненными биороботами, которых Ястреб наделал в огромном количестве. К счастью, в кошачьем племени тоже есть джентльмены, которые не могли в минуту опасности бросить кошек

greatdragon.ru

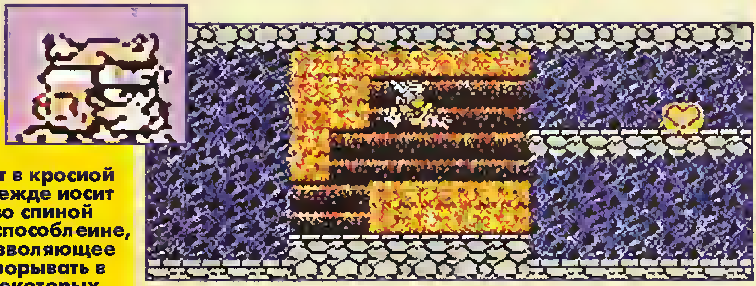




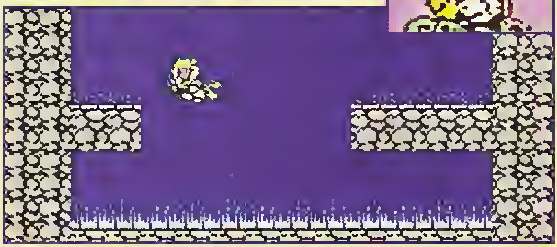
на произвол судьбы. Но помощь кошком приходит срозу четверо котов, которые, несомненно, обеспечат решоющий перевес снлом добро в борьбе с пороботителем.
Топстый кот, первый из джентльменов, облодоет неопнсуемой сипой, с помощью которой он прошибает огромные камни, прегражлающие вам путь.
Кот в кросной одежде носит за спиной приспособление, позволяющее прорывоть в некоторых местах туннепн и проходы.
Кот в шпеме, с крыпьеми за спиной, может петоть. Эта возможность не раз спасет вас и сэкономнт кок жнзнн, так и энергню.
Если летучий кот вас не удивил, чего на свете не бывает, то уж в водопловающего кото

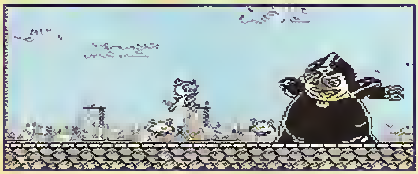
Кот в шлеме, с крыльями за спиной, может летоть. Это возможиость ие роз спосет вос и сэкоиомит кок жнзни, так и эиергию

Если летучнй кот вос не удивил, чего но свете не быеоет, то уж в водоллавающего кото срозу поверить трудиа. Но среди котов-джентльменов есть н токой! Четвертый кот, в зеленой одежде, пловоет, кок рыбо, н не только по поверхностн, ио и под водой.



Кот в кросиой адежде иосит зо спиной приспособлеине, позволяющее прорывать в иекоторых местах туинели и проходы





срозу поверить трудно. Но средн котое-джентльменов есть и такой! Четвертый кот, в зеленой одежде, пловоет, кок рыбо, и не топько по поверхности, но и под водой.
К вепнкому сожоленню, весь этот нобор джентльменскнх возможностей огроннчен, н в ходе борьбы постепенно иссякоет. Количество остоешихся супер возможностей вы можете видеть но линеечке с надписью HELP. А восстеновлнвоть супер возможности можно только, нгров кошкой.
Помнмо всех прибамбосов, каждый из котов обпадоет своим оружнем и супер оружием, каторое вы можете испопьзовоть в экстремопьных случеях (джойстик вверх + «Турбо-В»), но опять же это оружне не бесконечно, и его остаток можно увидеть на линеечке HELP в провом ннжнем углу. Супер оружие можно пополноть и обновлять,

greatdragon.ru

кот-ниндзя

NINJA CAT

собирав по дороге квадратики с рисунком внутри. Также бывает полезно врезать пролетающему мимо голубю, потому что из него иногда вываливаются призы.

Игра поделена на одиннадцать уровней, в которых картина действий очень разнообразна. Также разнообразны и боссы, с которыми вам предстоит сражаться после прохождения каждого этапа. В этой игре вы будете бродить по живописной местности, например, по пристани, крышам зданий, кратеру вулкана, по горам, лабиринтам и многим другим местам, в общем, останетесь довольны.

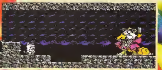
Итак, первый этап: Город. Здесь вам предстоит побродить по тому самому городу, который и нужно будет вырвать из лап, крыльев, рук тирана. Этот городишко представляет из себя небольшой, довольно простенький лабиринт. После недолгих блужданий, вы выйдете на первого босса— огромного птенца, бездумно машущего крыльями, круша все на своем пути. Остановить вам его не составит труда, бейте его приблизительно между грудью и головой. Еще птенчику помогают две летающие тарелки, с которыми связываться не стоит, потому что на месте убитой тарелки сразу появляется новая.

Второй этап: Пригород. Этот этап является как бы продолжением первого. Вы опять будете блуждать по лабиринту, но задача немного усложнится, потому что придется резко изменять уровень высоты, спускаясь и поднимаясь по лестницам, так что смотрите, не потеряйтесь. В конце уровня вас ждет второй босс, в виде летающей рыбы с реактивными двигателями. На мой взгляд, это самый простой босс. Рыбу очень легко уничтожить, когда она идет вам в лоб. Ударьте ей по носу, и она развернется и полетит обратно. Основная трудность заключается лишь в том, что рыба может появиться с любой стороны, но, если быть внимательным, это не проблема.

Третий этап: Небоскреб.

Это скорей не запутанный, а просто опасный этап, потому что требует многочисленных дальних прыжков, почти полетов, и если вы в прыжке не долетите до другого здания или платформы, вам будет больно. Но вот все уже позади, вы успешно пропрыгали этап, однако на закуску еще остался босс — голова свиньи, летающая в воздухе. Бить ее надо в тот момент, когда она пролетает по низу экрана, двигаясь на вас.

На этой страничке вы видите боссов второго,третьего, четвертого и пятого уровней.

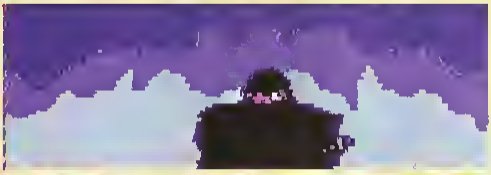


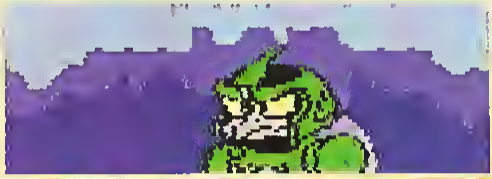
greatdragon.ru

Вот он, Корабль! Именно Он послал этих четырех птиц на разведку. Когда птицы соединятся, они образуют одну мощную птицу-робота.

Четвертый этап: Открытая местность.
Прогуляйтесь по открытой местности, глотните свежего воздуха, приведите в порядок нервную систему, вдрызг раздерганную опасностями предыдущего этапа. Это очень полезно, потому как в конце вас с распростертыми объятьями встретит четвертый босс, очень похожий на пугало. Он будет пытаться запрыгнуть на вас, но вы не сдавайтесь, зажмите его в углу и пупте, пока он сам не поймет, что проиграл.
Пятый этап: Кратер вулкана (подземелье).
Этот этап начинается ночью и постепенно переходит в мрачные туннели подземелья, кое-где напопненные лавой, опасной для жизни. Это очень запутанный этап, так что сосредоточьтесь при его прохождении и постарайтесь не заблудиться. По его завершении вас ждет серьезный босс, один из говорей шайки профессора — пис. Борьбо с этим боссом сложно вдвойне: во-первых, вам мешается вечно осыпающийся потолок подземелья, а во-вторых, очень быстрые бумеранги, пускаемые писом. Чтобы победить писа, нужно его бить по носу, а самый лучший вариант — это сначала с топком потратить свое мощное оружие на щекотание лисьего носа, не сходя с места, а потом добить писа порочной ударов мечом или другим оружием, которым вы в данный момент владеете.
Шестой этап: Водный.
Вот на этом-то этапе вам и пригодится умение хорошо плавать, потому что большую его часть составляет вода. Там же, под водой, вас поджидает вас очередной босс — дрозд-капитан. Он будет пускать в вас пузыри, которые вы, при желании, можете хлопнуть или просто увернуться от них. Бить капитана нужно в голову.
Седьмой этап: Лабиринт.
После успешного завершения предыдущего этапа и победы над боссом вы попадете на этап, который полностью состоит из лабиринтов. Позовите на помощь кота-джентльмена, умеющего летать. Потом, как всегда, вам опять придется померяться силами с боссом, но на этот раз им будет противная девчонка, точнее кукла. Она появляется в разных местах экрана и забрасывает вас с ног до головы летучими мышами. А еще говорят, что девочки мышей боятся! Мыши будут преследовать вас до тех пор, пока вас не доконают. Или вы — их.
И вот седьмой босс, это чертова кукла повержена, и, казалось бы, зло побеждено, справедливость восторжествовала, но нет, на горизонте появляется вражеский корабль, несущий на своем борту не меньшее количество монстров, чем их было на земле. С корабля посыпают на землю разведчика, вот тут-то и начинается восьмой этап.

Восьмой этап: Горы.
Задача: в трудных условиях горной местности найти и уничтожить разведчика. А разведчиком оказалось крутая птица, которая раздевена по четыре части. Но когда она, на свою голову, становятся цепой, не теряйте время, лупите ее. Причем, бить нужно только тогда, когда она стоит на месте. Будьте аккуратны, она может задеть вас шипами, расположенными у нее по бокам.
Как только на корабле узнали об уничтожении разведчика, сразу же начался

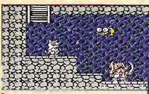




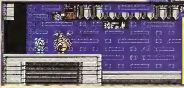
greatdragon.ru

8 бит

кот-ниндзя



В статье использованы материалы письма Андрея Пономарева из Наро-Фоминска



Эти зверюшки «живут» у нас между этапами

беспощадный расстрел кошек с воздуха. Но что стрельба для настоящих ниндзя, так, теплый летний дождик. Кошки с легкостью попрятались от выстрелов, и тогда корабль ринулся на город в надежде разрушить его. Ниндзя не знают, как помочь своему городу, они в растерянности, и вдруг появляется небольшая полоска света и летит в сторону гор, к кошкам-ниндзя, попадает в них и превращает их в птиц. Воспользовавшись этим кошки, то есть кошкоптицы, решают нанести ответный удар, взмывают в небеса и летят прямо к космическому кораблю. Там они вновь принимают прежний кошачий облик и — снова в бой, уже на территории неприятеля.

Девятый этап: Корабль.

Пройдя половину корабля и не встретив серьезного сопротивления, кошки сталкиваются с очередным боссом — мексиканцем-музыкантом, который будет щедро обкидывать вас нотами, включая самонаводящиеся, которых, кстати, можно уничтожить.

Десятый этап: Корабль.

Опять этот же корабль, его другая половина. Спешу обрадовать, на этом этапе вам предстоит сразиться с двумя боссами подряд. Сначала это будет дракон, пускающий в вас огонь и шары (бить дракона надо по лапам и голове), потом управляемый робот с монстром внутри, пускающий в вас огненные шары и машущий во все стороны руками (сначала роботу надо отбить руки, а потом бить по животу, где сидит монстр).

Одиннадцатый этап: Корабль.

Это последний, самый короткий этап. Вам нужно выйти на платформу, где предстоит схватка с самим главарем, с самим профессором Ястребом, который доставал вас на протяжении всей игры своими биороботами. Но теперь пришел его черед, и он сам вышел «поздороваться» с вами. Сначала Ястреб мечется с такой скоростью по верхней части экрана, что, кажется, он сливается с фоном. Но через некоторое время он остановится, и вот в этот момент вы и должны врезать ему и быстро линять оттуда, ожидая резкой, быстрой контратаки Ястреба. После нескольких удачных ударов грозный Ястреб загнется. Корабль потеряет управление и врежется в гору, но не волнуйтесь: кошки-ниндзя успеют с него благополучно спрыгнуть и приземлиться.

И опять зажил городок прежней тихой, мирной жизнью, ожидая новых приключений.

Big Boss

greatdragon.ru

ЗЕРКАЛО
ZERKALO

реализует на российском рынке и рынках стран СНГ копировальную и факсимильную технику производства RICOH & Co., Ltd (Япония);

*

является официальным дилером компании RICOH;

*

создала единственный в России Сервисный Центр компании RICOH, имеющий специализированный склад запасных частей и расходных материалов к копировальным аппаратам RICOH и CANON, а также осуществляющий гарантийное и послегарантийное обслуживание оборудования;

*

предлагает оптовым и розничным покупателям офисную технику от пишущих машинок и ламинаторов американской компании SMITH CORONA до пылесосов с влажной уборкой английской компании VAX, являясь ее торговым и сервисным центром в России, и новинку - электронные аквариумы,

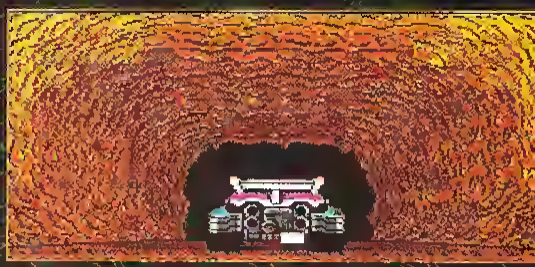
*

организует дилерскую сеть, предлагая своим дилерам на местах копировальную технику со значительными скидками и возможность создания сервисных служб.

RICOH FT6655

Москва, ул. Усиевича, д. 31а, 2 этаж. телефон: (095) 151-47-30. Факс: (095) 151-16-46

Blaster Master



Сразу надо предупредить, что «Blaster Master» — это игра для тех, кому хватает терпения часами просиживать за приставкой, не жалея своего времени. К сожалению, в игре нет ни бесконечных CONTINUE, ни кодов, так что, если вы исчерпали весь запас жизней и продолжений, вам придется начинать все с начала. Но для того, чтобы погибнуть, требуется особое умение, а точнее, абсолютное неумение играть на приставке, а потому единственным ограничением для вас будет только ваше личное время.

Итак, о чем же эта игра? Если не нажимать на кнопки во время заставки, вам расскажут, с чего все началась: «Жил, где-то, в наше время один парень, и у него в банке жила жаба, на однажды ей вздумалась выпрыгнуть из банки и выбраться во двор. Заметив это, парень попытался поймать ее, но было поздно. Жаба запрыгнула на карабку, не понимая своим неразвившимся мозгом, что коробка напалнена радиоактивными отходами. Наглотавшись их, она быстро выросла до огромных размеров, на не поумнела. Отпрыгнув в сторону, жаба попала в глубокую яму. Парень, который не разлюбил ее, несмотря на изменение габаритов, прыгнул за ней. Упав на дно, он огляделся по сторонам и увидел нечто очень странное. В темноте стоял танк, а рядом валялся скафандр. Недолго думая, парень натянул на себя скафандр и, нырнув внутрь танка, отправился на поиски любимой жабы».

С этого момента и начинается, собственно, игра. «Blaster Master» не относится к тем играм, где идешь только прямо и никогда не можешь вернуться назад. В ней ваши передвижения не ограничиваются ни чем, вы даже можете вернуться из последующей зоны в предыдущую (по тому же пути, по которому попали в последующую).

Теперь надо рассказать о том, чем и кем вам придется управлять. В игре два действующих лица: танкист и его танк. Это такой чудо-танк,

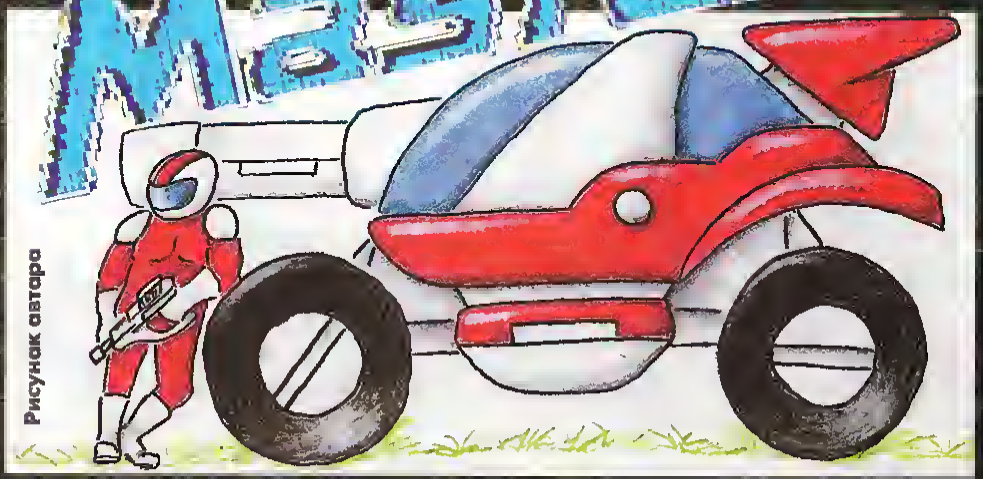
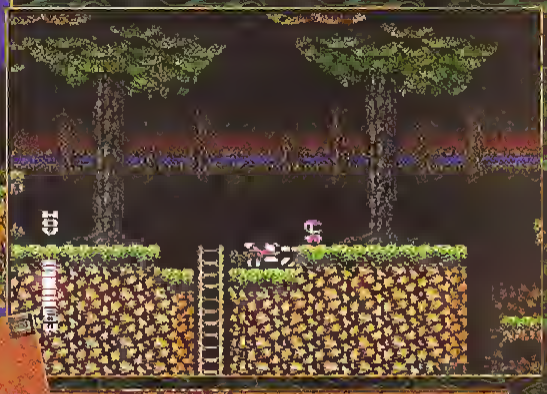
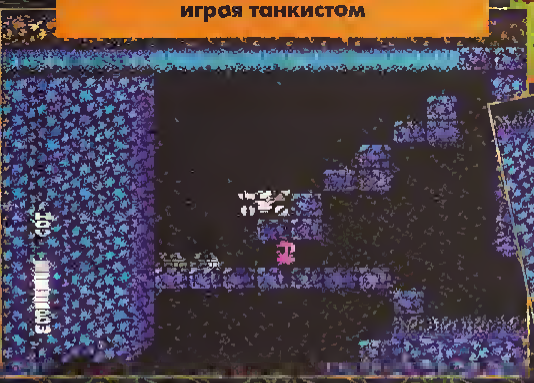


Рисунок автора

greatdragon.ru



Мины проще всего обезвреживать, играя танкистом



Вот она, заветная лестница, ведущая к первому боссу

который может прыгать, вставать на цыпочки, а если вы зайдете подальше, то он сможет также и летать. Если нажать на паузу, вы сможете лицезреть свой арсенал. Помимо пушки с неограниченным количеством зарядов, вы можете вооружиться ракетами, стреляющими залпом в трех направлениях, молниями, бьющими вниз, под тонк (они помогают, когда надо, «снять» кого-нибудь с нижней платформы), самоводящимися ракетами. Этому оружию, я думаю, комментарием не требуется. Выбрав в арсенале что-нибудь из предлагаемого, вы сможете всласть настрелаться, нажимов кнопки «вниз» и «А». (Однако право на использование этих видов оружия приобретается лишь в результате успешных поисков соответствующих призов). Кроме того, при изучении арсенала вы можете посмотреть на дополнительные устройства к танку, которые сможете получить после прохождения очередного босса.

Во время игры на экране показывается ваша энергия, и если вы невзначай задели кого-то, энергия убывает. Но если вы ликвидировали кого-либо из противников, после него иногда остается круг с буквой «Р», он-то и пополнит вашу энергию. Круг с буквой «Н» — это горючее. Оно пригодится, когда вы добудете для своего танка реактивные двигатели.

greatdragon.ru

8 бит

О танке, пожалуй, все, теперь речь пойдет о главном герое игры — танкисте. Нажав на кнопку «Select», вы сможете высвободить его из танка. Танкист может проникать в такие щели, в которые неподвластно проникнуть танку, и именно «танкистом» вам придется сражаться с боссами. Обычно танкист вооружен только автоматом, но в тех помещениях, где он действует сам, у него обнаруживаются гранаты. Обратите внимание на деления на экране, которые называются «gun». Они загораются, когда танкист находит некие устройства с надписью «P», при этом возможности автомата

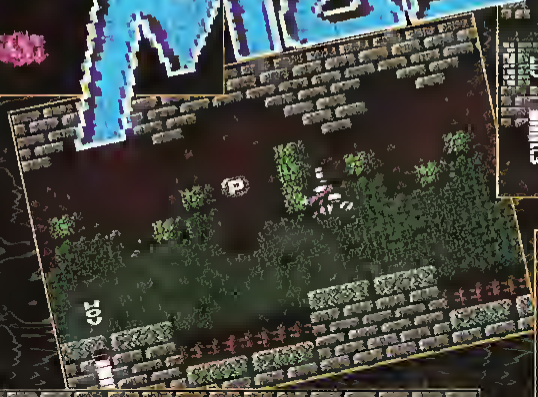
значительно расширяются. Неприятный момент заключается в том, что если вы задеваете кого-нибудь из противников, то убывает и энергия, и «gun». Но вернувшись в танк, танкист полностью восстанавливает утраченные силы, а вот «gun» теряется безвозвратно.

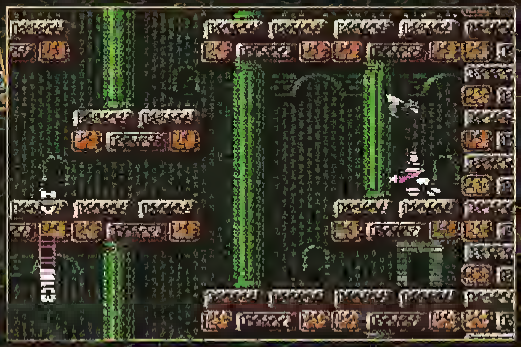
Несколько советов по ходу самой игры.

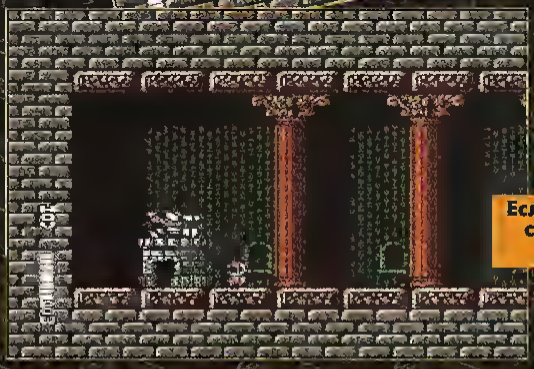
Зона 1. Оно не представляет особой сложности. Босс находится в лабиринте, пройти в который можно по лестнице, ведущей из-под воды. Но сразу к нему идти не обязательно, можно походить по лабиринтам, пособирать оружие в арсенал и «gun» для танкиста. Босс этого уровня похож на медузу, окруженную вращающимся кольцом камней. Сражаясь с боссом, лучше всего орудовать гранатами и держаться внутри «коменданта» круга, причем действовать надо, как можно быстрей, потому что круг постепенно сужается. Забив босса, вы получаете устройство, которое делает пушку танка более мощной. Теперь, вернувшись под защиту брони, ищите комнатушку с зеленой дверью на стене, с которой при прежнем оружии вы бы не смогли ничего поделать. Но теперь, пострелив в нее некоторое время и отправив к праотцам, вы освободите проход к переходу во вторую зону.

creatoragon.ru

Blaster Master





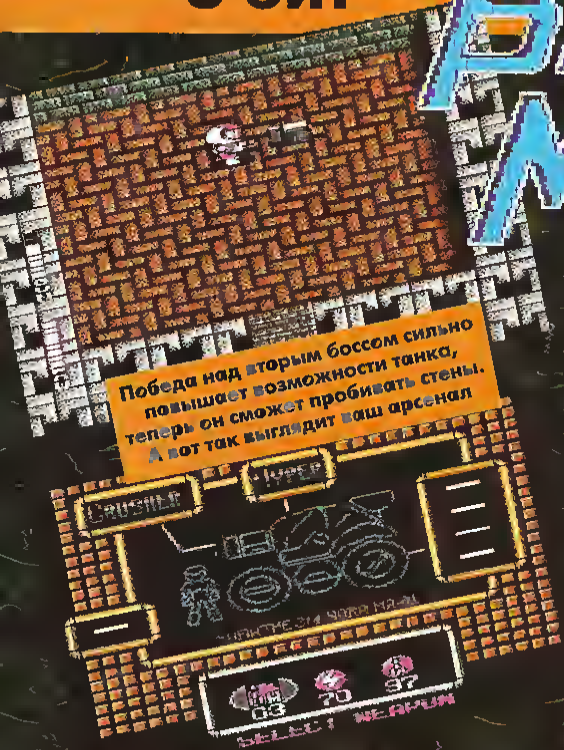


Если вы хотите померяться силами со вторым боссом, ищите вход, показанный на картинке

Зона 2. Эта зона кишит пренеприятнейшими тварями, внешне похожими на жуков или тараканов, и не кажущимися опасными, но доставляющими немало хлопот. Дело в том, что они ниже линии огня вашего танка, и ликвидировать их можно, только потратив самонаводящуюся ракету. В другой ситуации таракан может оказаться на этаж выше вас. Тогда следует подпрыгнуть и выстрелить над самым полом, или дождаться, когда таракан сам спрыгнет, и сбить его налету. Когда вы войдете лабиринт, в котором находится босс, не следует идти сразу к нему, лучше походить по коридорам и

greatdragon.ru

Blaster Master

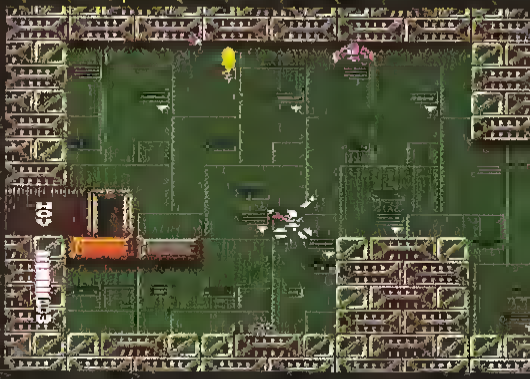


Победа над вторым боссом сильно повышает возможности танка, теперь он сможет пробивать стены. А вот так выглядит ваш арсенал

пособирать «gun» (в поединке с боссом второй зоны они пригодятся). Воюя с боссом, держитесь нижней границы экрана, и его щупальца не будут достовать вас, тем времеием вы будете доводить его до инфаркта, стреляя из автомата. Доконав второго босса, вы пополняете свой орсеиал устройством, позволяющим яом пробивать стеиы я определенных местах, что иесколько облегчит передвижеиие по этой зоне.

Объвснить иа словах, где иохадится проход я следующую зоиу, сложио, так что придется вам искать его сомим. При этом, как здрово советует Евгеиий Липовцев из Омска, «не стойте долго иа месте, а то и не заметите, как вас убьют».

Зоиа 3. Особеиностей я этой зоие иет, кроме новых протиявиков и знакомых до изжоги «торокаиов», иа уже красиого цяета (от серых они отличоются



только способностью яыше прыгать). Босс этого уровия сложней двух предыдущих, яместе взятых. Во яремя поедиика он постовиио делится, потому уничтожать его иадо, как можио быстрей. Если вы успеете прекратить этот дележ раиьше, чем он прикоичит яас, я орсеиале появится реоктивный двигатель. Горючим к иему будут служить круги с буквой «H». При иожатии на киопку «A» дважды, двиготель ночиет фуикциоиировать.

Это, пожалуй, ясе, что я могу вам россказать, так как сказолась иехватка моего личного времеии, и предлогаю вам сомим отпровиться исследовать закоулки этой игры. Я искреие иодеюсь, что яы ясе-таки пройдете «Blaster Master» до коицо (есть же у иее, ясе-таки, коиец!), и желаю вам приятио провести время за пристовкой.

Роман

creatdragon.ru

FUN CLUB

Red for Jackel (Братья по оружию)

В журнале «Dendy» № 9 Романом Калининым была описана игра «Red for Jackel», однако не до конца, и был упущен ряд деталей.

Что же происходит после победы над вертолетом? Следующая стадия разворачивается на каменистой местности. Появляются новые танки: одни из них стреляют ядрами, другие лазерами. Особенно будьте начеку около дома, из которого неожиданно выкатывается один из танков. Однако танками дело не ограничивается. Из углублений в стенах по вас ведут огонь пушки, стреляющие ядрами. Есть здесь солдаты, стреляющие лазерами, такими же мощными как танковые. Этих уже так просто, как обычных солдат, не раздавишь, тем более, они стоят за насыпями. В конце стадии расположен сильно укрепленный командный пункт. Ваша главная цель — ворота, но пока этот пункт не разгромлен, они под напряжением и недоступны. Сразу после того, как будет подан сигнал, вы должны попасть в верхнюю часть ворот гранатой, и они будут обезврежены. Здесь же наверху есть пушки, которые тоже следует разбить. После того, как ворота взорваны, вы переходите на следующий этап.

Теперь вы попадаете в самое сердце вражеского тыла. Здесь, помимо противников, встречавшихся в том или ином виде на предыдущей стадии, есть вертолет, который прямо-таки поливает все свинцом. Его можно подбить удачным попаданием гранаты. В конце стадии вы попадете к главному пункту вашей битвы. Это здание, смахивающее на дворец, занятый, однако, какими-то болванами. По бокам дворца расположены пушки, которые постреливают в три стороны лазерами. Они взрываются после трех удачных попаданий. Не дают вам покоя танки, которые лезут со всех сторон. После разгрома пушек бомбите середину здания. Когда вы ее хорошо подогреете, она взорвется, и появится огромный танк со стрелком на башне. Танк стреляет лазерами, да и стрелок обильно постреливает. Вам в ответ нужно стрелять и бомбить стрелка, хотя это очень трудно. Танк несколько раз меняет свой цвет, что похоже на изменение цвета танчиков из пятой стадии «Контры» — именно танчиков, по сравнению с этим Танком. Если справитесь с ним, то считайте, что хорошо поработали. За вами прилетает вертолет, и после обычных для всех нормальных игр титров, вы увидите приглашение поиграть еще раз.

Вас снова выбрасывают на начало пути с оставшимися жизнями и очками. Но вряд ли уставшие ребятки будут воевать с тем же упорством, что и прежде. Роман говорил, что не нашел никаких паролей. Да, их нет, но есть некоторые вещи, на которые стоит обратить внимание. Спасение пленников имеет большое значение не только для них, но и для вас. Во-первых, при сдаче пленников за каждого прибавляется по 500 очков, а при подсчете между стадиями — еще 1000. Во-вторых, если оружие у вас еще не такое хорошее, как разлетающаяся в четыре стороны бомба, то после каждых четырех освобожденных подряд пленников мощность оружия увеличивается. В-третьих, здесь есть еще одна интересная вещь — звезда. Всего я нашел их четыре, но думаю, что их больше. Две звезды находятся в первой и третьей стадиях и имеют одинаковое действие — уничтожение всех противников и пуль, находящихся на экране. Они находятся в скоплении танков. В третьей стадии есть также звезда, которая дает вам лучшее оружие. Местонахождение — перед пулеметом, идите вправо до упора, затем немного спуститесь вниз и взорвите неподвижный джип. На его месте и появится звезда. Еще одна звезда была найдена мной в предпоследней стадии. Здесь есть место с тремя мостами: поезжайте по среднему мосту. Если получится, то маленькая зеленая звезда прибавит вам жизнь. Ну, а чтобы достать звезду, постреляйте в нужное место.

Дмитрий Дутов, г.Чита

MegaDrive-2

ХИТ-ПАРАД

Читательский ХИТ-ПАРАД

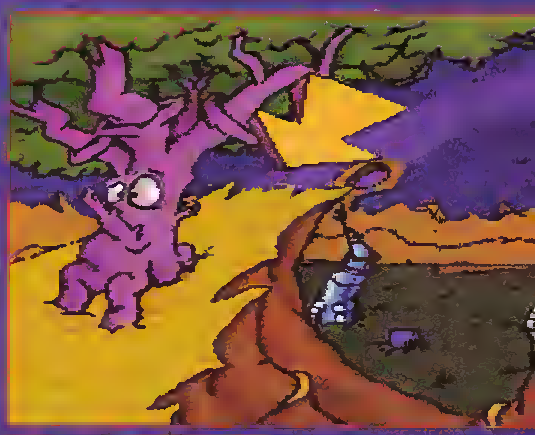
1. **Aladdin (1)**
2. **Jungle Strike (5)**
3. **Golden Axe 3 (-)**
4. Mortal Kombat (7)
5. Robocop vs the Terminator (6)
6. Sonic 3 (8)
7. Ecco the Dolphin (9)
8. Batman Returns (-)
9. Super Monaco GP2 (2)
10. Terminator 2 (-)

greatdragon.ru

Bubba "n" Stix

Кажется, изделали кучу игр, где, вроде все, что нужно есть. Полно драк, ходилок, стрелялок, летолок и многого другого, но, все равно, хочется, чего-нибудь новенького, чего-нибудь интересненького. Такого, что нельзя пройти за один день и, даже, за целую неделю, такого, что осталось бы в вашей коллекции картриджей и заняло одно из почетных мест на полке. И если вы тот самый человек, который давно уже изводится в поисках игры, не похожей на другие, мой вам совет: заработайте, скопите, одолжите, накопец, (нет, одалживать, пожалуй, не стоит, в долг нынче дают только под проценты) немного денег и купите игру Bubba'n'Stix, потому что, это то, что вам нужно, чего вы хотели и ждали с нетерпением. Это игра не просто ходилка-стрелялка, это стратегическая, логическая, мыслительная ходилка-стрелялка. И если вы человек с большим запасом терпения, с крепкими нервами, любящий трудности и препятствия, а их в игре, хоть отбавляй, не медлите, хватайте деньги, бегите в ближайший магазин «Дэнди» и покупайте ее скорее. А я обещаю любителям трудных игр, что трудности в этой игре начнутся с первого уровня, а дальше их будет все больше и больше, и чем дальше вы будете двигаться в игре, тем проблемы будут сложней.

Симпатичный герой этого фантастического приключения, Джон Буббо, был похищен залетными Чужими

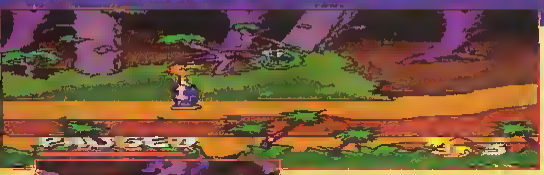


Таким вот макаром вам предстоит сделать камешки и другие предметы с места (нажмите джойстик в сторону предмета и кнопку «А».

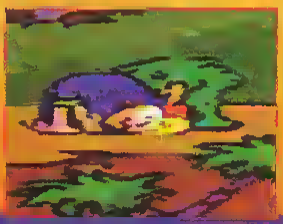
Не пытайтесь сбросить этих монстриков, они служат средством прохождения этапа. Здесь они вам помогут забраться на платформу. Для этого нужно кинуть свою полку из положения сидя (джойстик вниз и подержать «А») на такое расстояние, чтобы один из них успел схватить эту полку и смачно врезать другому. У побитого монстрика образуется шишка, из конца которой будет торчать ваша полка. Теперь как можно скорей запрыгните на эту полку, а с нее уже на платформу.

greatdragon.ru

sTix



На первом этапе вам будут встречаться, вроде бы, совсем безобидные бродячие кусты, но, как вы можете видеть на этой картинке, безобидными они только кажутся на первый взгляд, а на деле — очень агрессивные.



Вот в такой позе вы прощаетесь с одной из жизней, которую у вас отняли эти самые «безобидные» кустики!

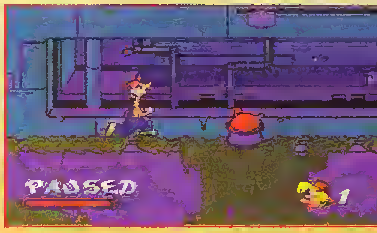
Ваша палка в умелых руках может все, вот и здесь она опять вас выручает, помогает забраться на платформу (джойстик в сторону платформы и нажать «А»).

Чтобы стать таким красавцем, вам нужно будет дойти до конца первого этапа и нарваться на выстрел инопланетянина, тем самым, вы попадете на второй этап (довольно странный способ перехода с этапа на этап, вам не кажется?).

greatdragon.ru

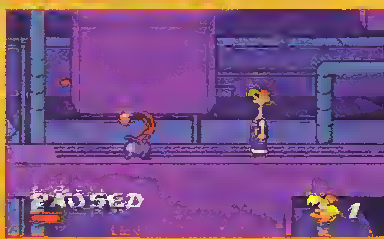
BUBBA 'N'

Не переживайте удар железной бочкой так эмоционально: ведь это — всего лишь удар бочкой!



О! Да вы, я гляжу, спортсмен, хотя место для занятия спортом мало подходящее. Я предпочитаю бег по зеленой травке.

Такие стрессы вам еще не раз предстоит испытать до завершения второго этапа.



Этот парень очень голоден. А нам как раз нужен абжора, который мог бы сажрать все, что угодно, в данном случае какой-то непонятный горшочек, мешающий вам пройти дальше. Такого абжору вы можете найти на этом этаже чуть-чуть выше, а выглядит он довольно безобидно, как мячик с глазами.

Вот один из монстриков, которые помогают вам проходить тот или иной этап. Данный монстрик используется в качестве подставки, на его надо хорошенько стукнуть, чтобы он упал.

(Aliens) в ловушку. Они хотят сделать из него экспонат номер один зоопарка своей столицы Алиентауна, самого известного во всей Галактике. Бубба, почему-то, это не понравилось, и он, надув сторожей, привыкших охранять не блещущих интеллектом животных, смывается из зверинца, заодно прихватив палочку (stick, по-английски) в качестве сувенира на память. Бубба стал свободен, как ветер, но, увы, не на Земле, а в таинственном лесу Чужих. Единственный способ вырваться оттуда — добраться до космодрома и угнать корабль. Но это только после того, как удастся вырваться из этого леса, начиненного под завязку чужеродной флорой и фауной. Оружия, как такового, у Буббы нет, есть только палка. А еще у него есть голова, очень даже неплохо соображающая. Именно голова способна превратить палку в средство преодоления любых препятствий. Эта палка, по сути, второй герой игры. В зависимости от ситуации палку можно использовать для подъема камней и для того, чтобы заставить падать бетонные блоки, использовать в качестве балансира, чтобы Бубба мог сохранять равновесие, когда будет идти по канату, она может служить подставкой, затычкой, трубкой для дыхания, и, конечно же, оружием. В изобретательных руках, оказывается, палка может буквально все. Благодаря ей, Бубба сможет противостоять множеству злейших и странных врагов, всегда готовых схватить его и передать в ближайший зоопарк.

Так что же это за игра? Приключение, лабиринт, головоломка? Если честно, и

greatdragon.ru

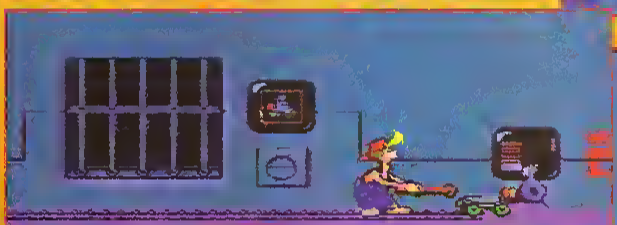
sTiX

Это толстяк очень любит молоко, а молоко очень любит убегать, так переведите молоко к толстяку, и вы будете вознаграждены.

Еще одна из возможностей вашей папочки, оно может служить вроде поповника для помещения, в данном случае, малоаппетитной зеленой массы для получения воздушного шарика.

В такой позе вам предстоит преодолевать все низенькие проходы, туннели и многое другое!

С помощью шарика и вентиляторов вы должны выбраться из этой комнаты через вентиляционное отверстие.



Одолжите у этого парня на время его роликовый конек, чтобы без проблем перебраться на другой конец этой комнаты.

Вот он, конец этапа, и опять эти два парня. Правда, один из них привязан к ракете, которую собирается поджечь второй, поссорились наверное?

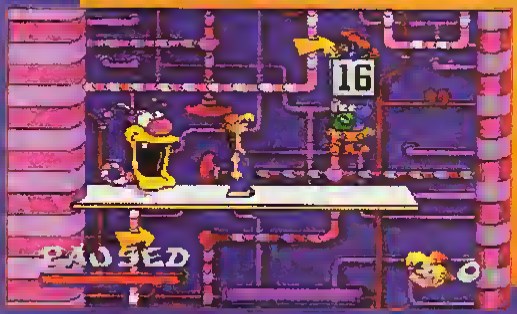
greatdragon.ru

BUBBA 'N'

того, и другого, и третьего поиемиогу. Или, скарее, помиогу. Вы ие сможете преодолеть миогие участки без того, чтобы подумоть, как следует. Не иадейтесь обайтись одиой лавкостью или сиоровкай. Придется изрядио поиапряготь и иителлект, или что там еще у вас в голове. Благадаря этому, игра стаиовится весьма иетривиольиой, для миогих будет иепривычиой, ио для всех полезиой. Ибо всегдо была полезио поразмять ие только коиечиости, ио и «молеиькие серые клеточки», как говаривал геииальиый Эркюль Пуаро.

Big Boss

Возродуйтесь, вы пополи ио BONUS STAGE, о это дает вом возможность зо определенное время подзоробототь для себе несколько тысяч очков.

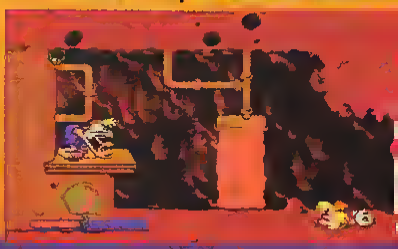


Не пытайтесь плоесть под ео-дой без трубки, есе ровио ие получится.

Стукиите по этому шорнку, чтобы он перекотился ио другую сторону и помог вам там.

Ходите ло еереекам медлеиио, ие спеша, ио счет: роз — шог, два — присесть. Ио чостите с приседаииемн и шогами, о то может произойти вот такое

Хотите вы или иет, ировится вам или ие ировится, ио вы должиы лосидеть или постоять ио этой киопке около дводцати секуид, ииоче ие сможете пройти дольше!



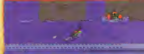
greatdragon.ru

STIX

Старого знакомого инопланетянина выведите из игры, переключив рычаг над его головой!

Если вы высидели на кнопке нужное время, то загорится вот эта лампочка, как бы говоря о том, что пора сбивать крышку с люка и, с помощью монстрика, запрыгивать в дыру.

Чтобы пройти этот этап, вам нужно зажечь все эти лампочки и залезть в трубу, из которой сейчас торчит пятая точка того самого инопланетянина, который и затащил нас на эту планету! Не упустите случай смачно врезать по его..., ну, сами знаете, по чему.



Опять вовремя появились ваши два помощника. Шлепните синего по лапане, чтобы он упал в воду, а с него уже заберитесь на выступ.

Вот к таким печальным последствиям приводит хождение по веревкам без палки или при потере равновесия.

Четвертый этап вы проведете под водой, где будут встречаться маленькие, тощие рыбки. Однако если вы подплывете к ним поближе, то сможете увидеть вот такую картину.

Ну это прямо настоящий серфинг!

Ага! Все-таки вы добрались до конца, теперь-то уж можете отвести душу и рассчитаться с инопланетянами.

greatdragon.ru

The Lost Vikings

Пройдя несколько уровней, вы сделаете прыжок во времени с помощью вихревого потока.

Кто из нас не знает викингов, поверив только те, которые спали на уроках истории и били баклуши в школе, но, по-моему, они не только викингов не знают, они даже не догадываются, как дети родятся. Но мы не будем трогать проблемы образования, пускай этим занимаются другие люди, им за это деньги платят. Одинока вернемся к проблеме викингов. Жил, говорят, давным-давно такой народ, охотился, плодился, воевал (что кстати войны, это было весьма воинственное племя). Короче, все, как полагается, на в один прекрасный день, в верее, в одну прекрасную ночь, когда в деревне все дрыхли, что аж ели дрожали от храпа, в небе появилась маленькая черная точка, которая, по мере приближения, выросла в огромный космический корабль. Завис этот корабль над деревней и давай викингов «засасывать» из теплых постелек к себе на борт, с помощью какого-то луча, и забрал трех мужчин. Так как они еще спали, то ничего не успели сообразить и легко попались в ловушку, а когда опомнились, было уже поздно — корабль жуткого злодея Томатаро Ужасного уже летел в открытом космосе. Ну что ж, делать нечего, придется выпутываться из этой проблемы. Вот так викинги попали на борт космического корабля и пустились в великое путешествие. Я не зря назвал это путешествие великим, поскольку вам предстоит преодолеть более сорока этапов и побывать в таких местах, о которых вы даже и не мечтали, которые вам даже и не снились. Ну, кому из нас могло бы присниться, что вы попали в слоеный пирог или, скажем, в доисторический период, который так и кишит динозаврами и дикарями, наверно никому. Но вам, все-таки, предстоит пуститься в путешествие через эти места и

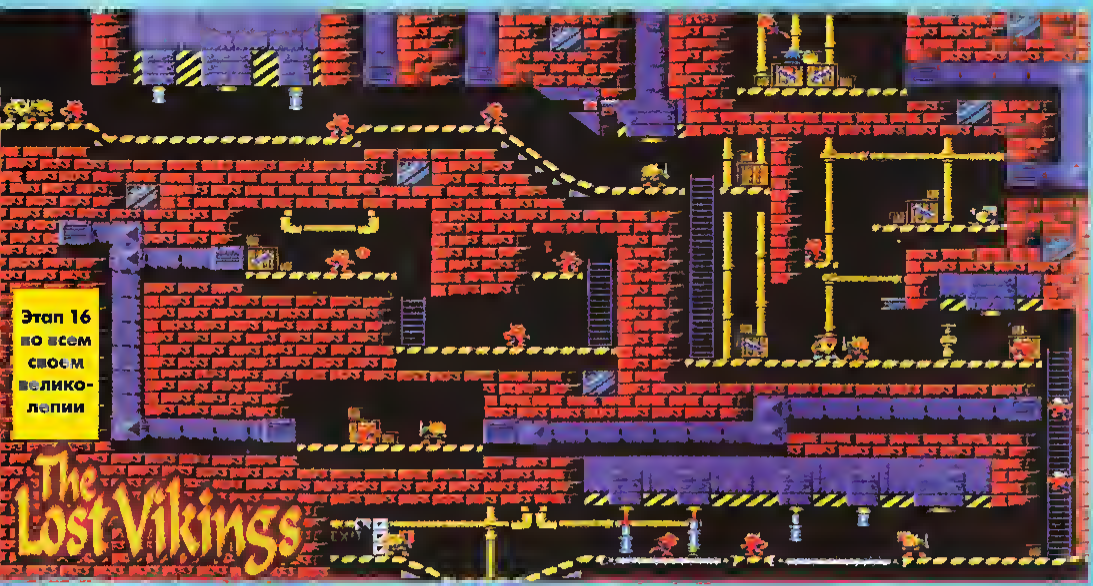
greatdragon.ru

еще плюс побывать в Египте, на заводе. А когда, в конце концов, вы вернетесь на космический корабль, то сможете отомстить своему обидчику, который украл вас, мирно спящего, из теплой постели. После боя с ним, вы пойдете обратно на Землю, встретитесь со своей деревней и закатите такой рок-концерт, на который соберется вся округа!

Big Boss

В Египте винниг Baleog наводит страх своим луком. Его не страшат даже зыбучие пески.

Нужно освободить женщину, которая в благодарность даст вам ценные советы на прохождению уровня.



greatdragon.ru

The Lost Vikings

Викинг по имени Baleog
(в зеленой одежде, сверху кожанка, кличка «искусный баец»).
Характер бунный, очень сварлив, может хараша постоять за себя и за друзей. Обладает пуком, передоным ему по наследству, а тоже огромным самолюбием, которое вы можете увидеть, если оставите джайстик в покое нескалько секуид.

Управление.
Джайстик влево, вправа — движение, вверх, внз — лазанне па пальмам и лестницам.
Кнапка «А» — стрельба из лука.
Кнапка «В» – удар мечом.
Кнапка «С» — разгавар с иекотарыми геравми, нажатив иа разные кнапки и переключатели.

Пароли игры

1 не требуется	20 T T R S	39 T F F F
2 G R 8 T	21 J L L Y	40 F R G T
3 T L P T	22 P L N G	41 4 R N 4
4 G R N D	23 8 T R Y	42 M S T R
5 L L M 0	24 J N K R	
6 F L 0 T	25 R V T S	
7 T R S S	26 C B L T	
8 P R H S	27 H O P P	
9 C V R N	28 S M R T	
10 B B L S	29 V 8 T R	
11 T R 3 3	30 N L F 8	
12 V L C N	31 W K Y Y	
13 Q C K S	32 C M B O	
14 P H R 0	33 8 B L L	
15 C 1 R 0	34 T R D R	
16 S P K S	35 F N T M	
17 J M N N	36 W R L R	
18 S N D S	37 P D D Y	
19 T M P L	38 T R P D	

greatdragon.ru

Характеристика викингов и управление

Викинг по имени Olof

(в зеленой одежде, кличка «Стена»).
Умеет блокировать все подряд, выдерживает небольшие нагрузки сверху, может спускаться с больших высот, не вредя своему организму (для этого падимите щит вверх горизонтальна земле), может служить в качестве капанны.

Управление.

Джайстик влево, вправо — движение, вверх, вниз — лозание по лестницам и па папьмам.
Кнапки «А, В» — изменение палажеиив щита (гаризантапьиае, вертнкопьиое).
Киопка «С» — разговар с некатарыми гераемн, нажатне на разные киапки и переключение рычагае.

Викинг по имени Erik

(в красиай одежде, кличка «Быстрый»).
Умеет прыгать, очень быстра бегает, умеет прашибать некоторые стены, перегарадки, а также абидчиков своим раготым шлемом, ат чега в последствии страдает снпьнай голавиай балью. Одиока мотанне гапавы в разные стороиы излечивает его, пачнще анальгнна.
Лучшее прнмененне: нспальзавать его в качестве розведчика.

Управление.

Джайстик впево, впрово — движенне, вверх, ннз — лазонне по лестницам и по попьмам.
Два раза вперед (ускареиие) + через секуиду киапка «А» —удар рагатым шлемам.
Кнапка «В» — прыжок.
Кнапка «С» — разговар с иекатарыми геравми, иажатне на разные киопки и переключенне рычагае.

Некоторые возможности джойстика

Киопко «Y» — использовеание вещей, которые вы иесете, иопример: если вам врезоли, то есть отнели одиу едииицу энергии, новедите кеодрот, иоходещийсе около головы викиигo иовверху, но фрукт или но кусок мясо и иожмите «Y». После негромкого, ио ие очень приличиого, звуко (это викинг, новерное, воспитоииость свою демоистрирует), вы увидите, что прибовилась одно полочко энергии. Второй пример: во време игры вы можете нойти огненную стрелу, ее может использовать только Boleog. Для того, чтобы ее приести в действие, наведите кеодротик, иоходящийсе у головы викинго, но эту стрелу и иожмите «Y».
Киопки «Z, X» переключоют упровлеиие викиигоми с одиого ио другого.
Киопко «MODE» (оио иоходитсе но торце джойстико) позволяет вам выброть иеобходимый предмет из нескольких.

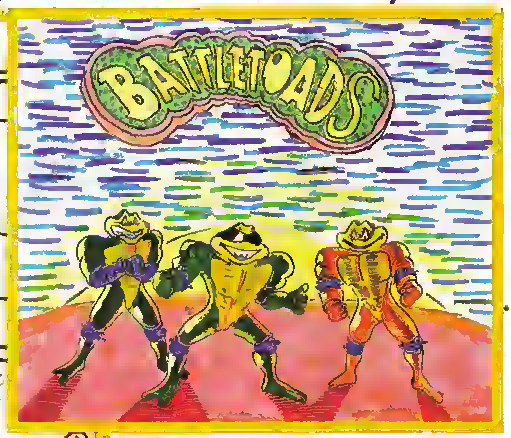
greatdragon ru

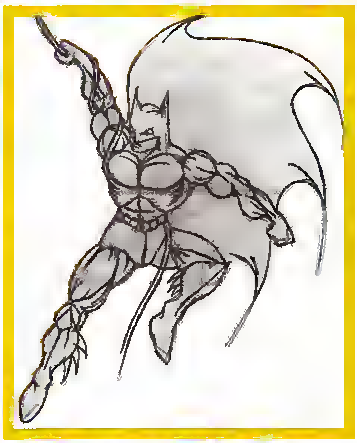
Зоюнчкавский Олег, Масква

Панав Юрий, Беларецк

Мармыло Кирилл, Москво

Алаев Максим, Масква





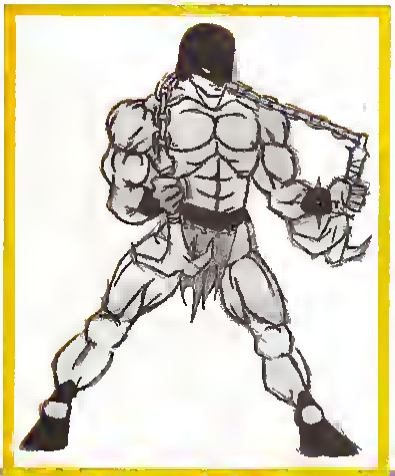
Бурневич Олег, Москва

greatdragon.ru

Мосленников Алексей, Соротов

Ефимчук Водим, пос.Белые Столбы

Картинная галерея



Бурневич Олег, Москва

Ванькин Андрей, Тула

greatdragon.ru

ХИТ-ПАРАД

Super Nintendo

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1. **Donkey Kong Country (1)**
2. **Aladdin (2)**
3. **Bubsy (-)**
4. Batman Returns (4)
5. Super Probotector (5)
6. Super Ghouls'n'Ghosts (7)
7. Super Battletank 2 (-)
8. Jurassic Park (-)
9. Super Tennis (-)
10. Super Soccer (-)

Дорогие друзья! Присылайте ваши варианты лучших десяток игр для самой мощной из 16-битных приставок — СУПЕР НИНТЕНДО!

greatdragon.ru

SPACE ACE

Земля и ее жители усилиями разработчиков видеоигр непрерывно подвергаются самым разным опасностям. Земляне грозили уничтожить, превратить в чудовищ или безмозглые каменные валуны, насильственно переселить на необжитые планеты, но до такого, как в «Space Ace», разработчики еще не докатывались. Они задумались превратить всех нас во младенцев! Но, как водится, не своими руками, хитрецы. Программисты «нашли» парня по имени Барф, катастрофу крепка доставалась от сверстников в школьные годы, «выучили» его на камикадзе звездолета и сунули в руки страшное оружие — лазерный луч с волшебными свойствами.

SUPER NINTENDO

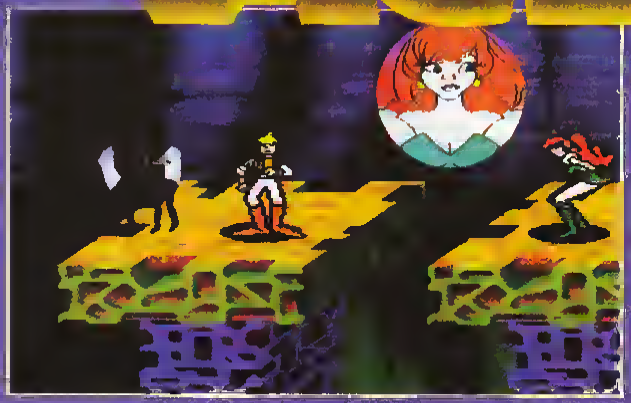
КОСМИЧЕСКИЙ АС

greatdragon.ru

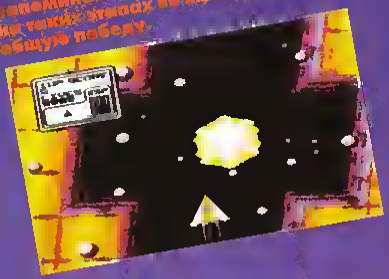
Декстер не колеблется ни секунды. Хотя нужно точно знать, в какой момент совершить прыжок, решение приходится принимать очень быстро. Точный расчет является единственным средством продвижения вперед.

SPACE ACE

Лицом к лицу с тучами врагов. Их нельзя касаться, но необходимо уничтожить, чтобы двигаться дальше. Внимание! Стен тоже не следует касаться.



Labyrinths (Лабиринты) Вам нужно найти дорогу в лабиринтах «Space Ace» – нем-то напоминающий игры в Марио. Успех в таких этапах во многом определяет общую победу.



greatdragon.ru

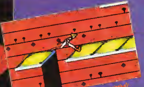
Теперь у Борфо есть лишь одна мысль — отомстить своим бывшим одноклассникам. Ради этого, он готов уничтожить целые планеты и даже саму Землю. Его план таков — превратить при помощи волшебного луча всех людей в младенцев, которые не окажут ему никакого сопротивления.

Вы — Декстер, космический герой, опытный и решительный, принимавший участие в многочисленных звездных войнах, заслуженный защитник правды, справедливости и Земли. Вы, как обычно, последняя надежда человечества, призываетесь на спасение планеты. Однако не только глобальное человеколюбие подвигло вас на схватку с Борфом — этот тип уже успел нанести вам личный урон, похитив вашу нежную и ласковую Кимми, красавицу-Кимми. Но это не единственная неприятность: луч Борфо успел слегка коснуться Декстера, и тот резко помолодел. Не так сильно, чтобы превратить Декстера в грудного младенца и лишить его возможности управлять космическими кораблями, но изрядно ослабил по многим параметрам. А, главное, Кимми... Как она воспримет Декстера в столь юном виде, даже если он станет ее спасителем? Но, как бы там ни было, вы отправляетесь на выполнение этой задачи и, будем надеяться, сумеете преодолеть все 14 этапов этой игры.

«Space Ace» — игра, во многом, необычная. Главная ее особенность то, что игру трудно отнести к какому-то одному классу, ибо в ней успешно соединен боевик с приключениями и лабиринтами-головоломками.

Кому-то такое сочетание может не понравиться, у кого-то даже вызвать раздражение, особенно у тех, кто считает каждый миг без нанесенного удара бездарно потраченным. Но упорным игрокам, не приходящим в отчаяние от неудач на трудных этапах, она, несомненно, придется по вкусу.

Этот этап разворачивается в горизонтальном направлении. Вы тащитесь на своем мерзком мотоцикле, имея возможность стрелять или уворачиваться как в слаломе, перемещаясь между маленькими рыбешками-людоедами и избегая самых больших, как вот на этом рисунке.



Plates-terms (Платформы) Платформы, ловушки, частое изменение направления движения. В таких эпизодах чаще всего бывает нужна [illegible]

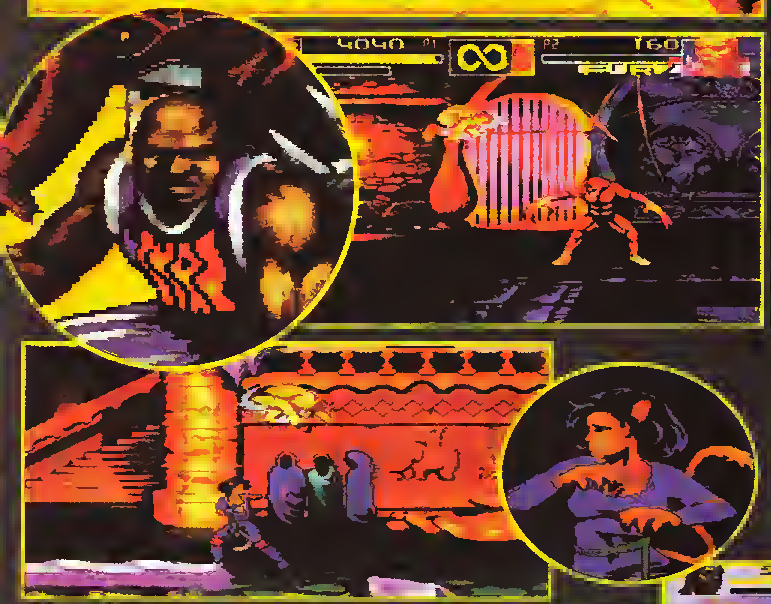
Он гадок и омерзителен! Оцените огромные размеры чудовища, пытающегося вас схватить.

Shoot them up (Стреляй в них всех) Перестрелок навалом! [illegible]

greatdragon.ru

Shaq

«Shaq Fu» — игра, катарую очень ждали. Дело в там, что для «примекенка» в игре был атснят, смадепирован и преобразован в кампьютерный вид абраз звезды американскага баскетболо Шокила О'Нила (Shaqille O'Neal). Не спрашивайте меня, что делает один из гераев американскай NBA в видеобоевнке, построекном на слпашных убийственных паедкнкох, причем в акружении жутккх мокстрав, и кок ан, вабще, сюда папал? Есть, впрачем, адна падазрение. Я его вом выскожу, на вы никаму ни слава! Ни гу-гу. Шаккл — радственник Эйлрил! Ей крелка надавапи в «TNMT. Tournoment Fighfers», и ана устраила для нега лерсонольный баевик, чтабы ан натрениравопсе. А патам ана, лальзуесь сваимн связями в игровам и мульт-бизнесе и но шестам канале телевидению (USA), воткнет ега в черелаший турнир, чтабы он всем намылил шеи! Вы думаете, чта блата мисс О'Нип но эта не хеатит? Тагда скажите, у какага мужика достапо бы сил уговорить, па меньшей мере, три фирмы — Ocean, Electronic Arts и Delphine Softwore — совместна участвавать в разработке этай игры? И за какие выдающиеся дроки игре присвоили имя Шака, да еще с пачетнейшей приставкай «фу»? Нет, на такае спасабна топька женщина, и талька Эйлрил О'Нил! Для реализации игры испальзавались самые разнаабразные технические средства, техника саздонио абразов сачеталась с комплексной роботой на мощных кампьютерах, и все эта пазвалила палучить исключительна реапкстичный резульпат. Если можна считать реализмам учостие боскетбаписта в фантостическам баевике. Итак, в этай нгре участвуют оброзы, движениа которых и грофкческое изображение насталька реалистичны, чта наводят на мысли о



мультфильмах. Удары сталь артистичны, что зобываешь, чта ты играешь для тога, чтабы выжить и победить. Есть возмажкасть падратьсе в режиме

greatdragon.ru

Fu

для одного или двоих игроков, или поучаствовать в турнире. Классика боевика, да и только! Однако разработчики чувствовали некоторую натяжку с вовлечением звезды NBA в непрерывный мордобой. Поэтому они заготовили для Шака историю (по-испански, легенду), чтобы никто не догадался, что это он, и попал в игру, благодаря родственным связям. Шак, якобы, должен принять участие в матче Тания не из-за Эйприл, а исключительно из благородных побуждений. Его встреча со старым мудрецом погружает Шака в волшебное и ужасное приключение: он должен найти пропавшего ребенка по имени Назу. Шак движется через миры в трехмерном изображении и проникает туда, где его давно поджидают враги: мумия Сетт, Бит — заживо ободранное чудовище, Каарн — женщина-кошка, Мефис — ходячий мертвец, Ву-Ду или Раджа — все они только и жаждут, чтобы наш герой пал в бою. Однако, легенда легендой, а стащить с Шака майку клуба и баскетбольные кроссовки разработчики позабыли. Тут-то мы его и опознали!

Вас ожидают три этапа различной сложности, причем вы сможете задать высокую или нормальную скорость движений персонажей.

Известно, что главная изюминка игр-боевиков типа «Street Fighter» или «Mortal Kombat» заключается в супер ударах.

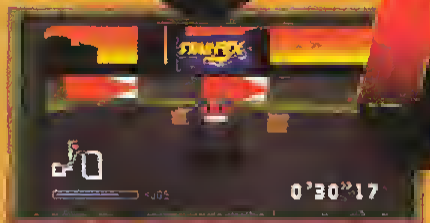
В случае «Shaq Fu» их список весьма впечатляет: по пять-десять на каждый персонаж. Как обычно, они основаны на комбинациях, состоящих из основных ударов, однако найти супер удары не так просто.

Но, главное, обращайтесь с Шаком аккуратно, чтобы не нанести урон заокеанскому баскетболу.

grea agon.ru

Берегитесь столкновений с другими машинами или с декорациями — ограждениями и проч. Вы потеряете бесценное здоровье, шкала которого представлена в нижней части экрана. Дым, который выбрасывает ваша машина — нехорошее предзнаменование.

STUNT RACE



Бац! Прямо в рекламу! Многочисленные элементы декорации тоже реагируют на столкновения, как вот этот рекламный щит, который лопает от удара.

Обратите внимание на два голубых вщичка, находящихся недалеко от рекламного щита. Задавите их и заработаете приз.

Сейчас вы поймете, почему об этой игре мы почти не будем рассказывать, а просто предложим рассмотреть картинки. Жаль только, что в журнале нельзя их показать в движении! Все дело в двух буквах «FX» в названии игры. Это вовсе не название какого-нибудь нового варианта «Формулы-1». FX, а точнее Super FX — обозначение сопроцессора и новой технологии, применяемых при разработке игр для Супер Нинтендо. По этой технологии в картридж с игрой, помимо собственно программы, в данном случае, автогонок, встроивается специальное управляющее устройство — сопроцессор, превращающее сам картридж в компьютер! И теперь нашими гонками совместно управляют два компьютера — приставка Супер Нинтендо и картридж с игрой «Stunt Race FX»! Если и раньше вы гоняли с сумасшедшей скоростью, не обращая внимания на препятствия и соперников, то с сопроцессором на пару вы просто полетите по трассе, которая становится все более похожей на реальную, объемной и живописной. Только не подумайте, что «Stunt Race FX» — единственная игра, качество кото-

greatdragon.ru

Заботьтесь о мелочах.

Каждый этап содержит сюрпризы, например, пересекающие экран самолет или дирижабль. Подвесной деревянный мостик качается от ветра — все как наяву!

Призовые этапы во второй половине гонок представляют достаточную сложность. Для их прохождения лучше выбрать машину побыстрее (но, учтите, что она более хрупкая). В этом случае, не забывайте о пополнении энергии после столкновений.

Вариант для одного игрока.

Если вы играете в одиночку, то вы боретесь с тремя другими участниками, управляемыми компьютером. Цель — закончить гонку и перейти к следующей (что возможно, даже если вы и не пересекли первым финишную черту).

Вариант игры для двоих. Они невелики, но всегда веселее играть вдвоем.

Ну, ты — каскадер!

Гонять на двух колесах очень весело, но, смотрите, избегайте этого на краю дорожки. Вы рискуете упасть в воду и выбыть из гонки, даже если вы и побили рекорд в предыдущем туре!

рой резко улучшено применением сопроцессора. Всем известная великолепная «Donkey Kong Country» смогла стать такой, именно благодаря сопроцессору. А первой ласточкой среди «двухкомпьютерных» игр была «Starwing». Ее разработка считалась столь сложной и ответственной, что была поручена группе программистов Миямото, отца самых популярных нинтендовских игр (все Марио, «Zelda» и т.д.). Поначалу программисты увлекались получением спецэффектов (еще бы, как не использовать новые возможности), но уже в «Stunt Race FX» больше внимания стали уделять собственно игре. Так родились ее 12 этапов с возможностями играть одному или вдвоем одновременно на фоне реалистичных трехмерных декораций.

А теперь — смотрите картинки и завидуйте тем, кто уже мчится по трассе.

greatdragon.ru

STUNT RACE FX

Призовой этап.

Для преодоления призового этапа вам придется пересесть на грузовик. Маневренность его ограниченна, но вы должны на нем пройти максимум варат за отведенное для этого время.

Автотрюкачи

Три способа наблюдать за машиной

Самый удобный. Предоставляет автомобиль сзади издалека. Таким образом контролировать его проще всего.

Крупный план сзади. Этот вид выбирают самые нерешительные.

Крупный план. Вы один на один с реалистичным изображением, как в кабине водителя. Наиболее интересный, но и самый трудный для управления.

greatdragon.ru

ADVERTISING COMPANY

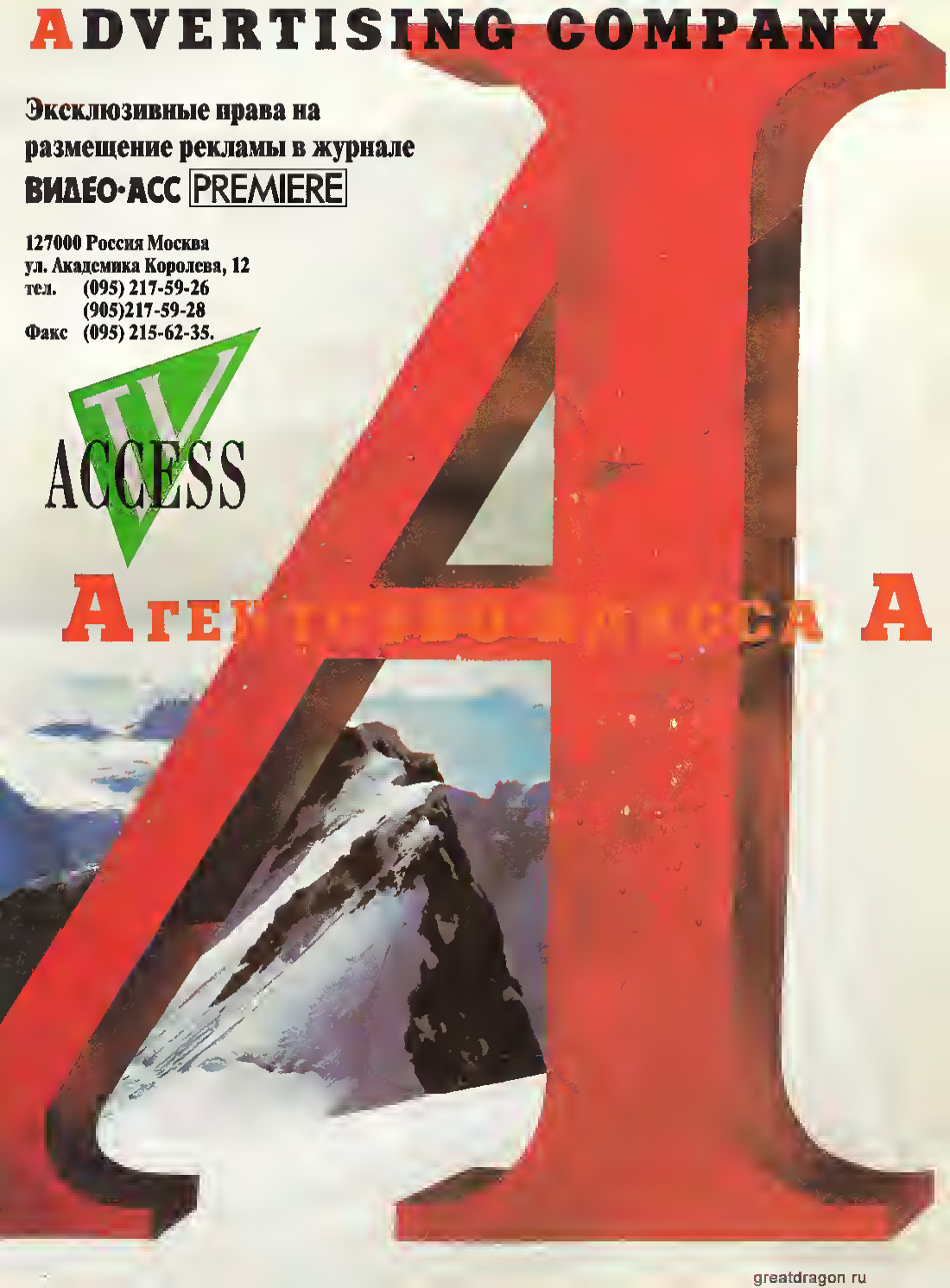
Эксклюзивные права на размещение рекламы в журнале

ВИДЕО·АСС PREMIERE

127000 Россия Москва
ул. Академика Королева, 12
тел. (095) 217-59-26
(905)217-59-28
Факс (095) 215-62-35.

TV ACCESS

Агентство Access A



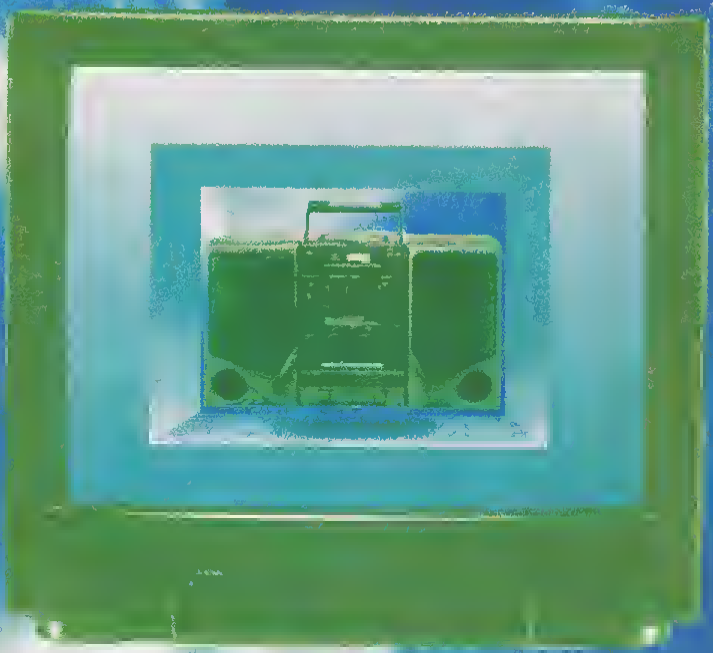
greatdragon ru

ZELDA

ВИДЕО АСС
Dendy
HOBAЯ РЕАЛЬНОСТЬ
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

ЛУЧШАЯ ЧАСТЬ ЦВЕТА И ЗВУКА

ТОРГОВЫЙ ДОМ
СТИЛЯН



ВИДЕО- И АУДИОТЕХНИКА, КАССЕТЫ.

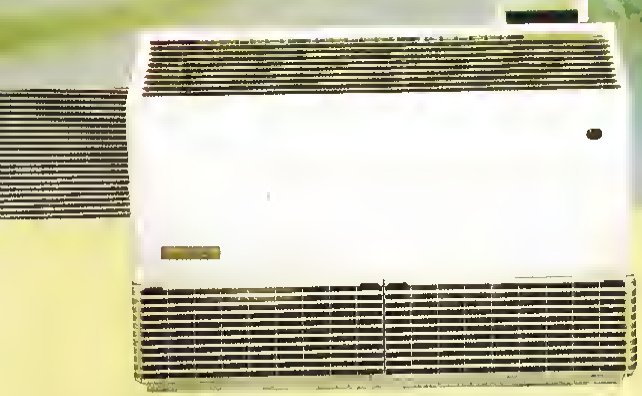
ТЕЛЕФОН: (095) 956-33-03. ФАКС: 956-33-05.

greatdragon.ru

ФАНТОМ

кондиционеры

фирмы TADIRAN



- *Поставки со склада в Москве.*
- *Широкий выбор моделей.*
- *Пульты дистанционного управления.*
- *Режимы работы: охлаждение, обогрев, осушение, вентиляция, пылеулавливание.*
- *Обслуживаемая площадь до 150 кв. м. одним кондиционером.*
- *Консультации, монтаж, гарантийное и сервисное обслуживание.*

Тел./факс:
(095)
277-44-60
278-40-91

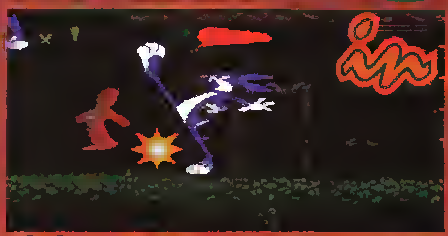
greatdragon.ru

Неистовый кролик

Трюк с наковальней

«Тара!», — кричит Багс, патрясая краснай тряпкай перед мардой разъяряннага быко,...

...а затем янязапна атпускает тряпку. Даже для мощных рагая наковольня — крепкий арешек!



Может, кому-то будет жолко ионести токой удор по оппетитиому пирогу. Но ие Богсу: его пристростие — марковь!

Сколько же Багсав, и все Боиии! Не дором говорят: плодятсв кок кролики.

Нохольиый кролик виовь но зкроиох телевизоров. Но этот роз ои вылез тудо из Супер Ниитеидо, иичуть ие постаревший зо полвеко прокоз и пожироиия морковки. И доже зиомеиитый вопрос: «Что иового, Док?» Богс, скорее, одресует сом себе. Потому что новым в игре вплветсв иескончоемое изобилие трюков, фокусов и просто шуток, иногдо иебезобидных, ио всегдо остроумиых.

Малеиький кролик против розъяреииого быко. Козолось бы, шаисов почти иет, ио... иемиого ловкасти — и Богс обломоет ему рого.

Тосмоиийский тигр, иош сторый знокомый, иодоедоет Богсу ио протвжеиии миогих этопов игры. Тоз вечио голодеи, чем и ие преминул воспользовотьсв хитроумный кролик. Ночииив

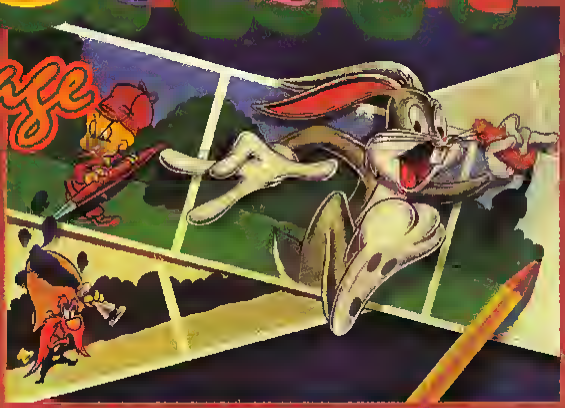
greatdragon.ru

Шутка над тигром Тазом

Банни дал Тазу поесть динамит...

...Тигр словно шарик надутый летит.
«Я невесомый, почти что как муха!»
Хлоп! — и разорвало избитое брюхо.

BUGS BUNNY
Rabbit Rampage



Водоплавающий кролик

под завязку тиро взрывчаткой, Багс запустил его в свободный полет, с любопытством ожидая «мягкой» посадки. Таз приземлился, но... по частям.

В упор на беззащитного Багса направлено ружье. Но так ли он беззащитен? Ружье стрельнет и... взрывается в руках врага!

Вы можете попробовать повторить эти трюки. Программисты неплохо поразвлекались, делая эту игру. Иначе, с чего бы давать уровням такие номера: первый, вроде нормально — 1-1, но следом идет, почему-то, 2-1, а дальше — 2001 (!), затем — 3.14564747 (!!!).

Теперь вашо очередь развлечься!

greatdragon.ru

BUGS BUNNY
in Rabbit Rampage

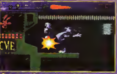
Все боссы игры

Неинтеллигентные манеры Большого Ковбоя вынуждают Багса заняться его воспитанием. Ударьте его с десяток раз по голове, но не подставьтесь под пули.

Финальный босс не так уж и тверд. Уничтожьте все горшки с краской на радость Даффи Даку.

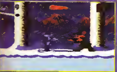
Пирата Сэма мучает насморк. Отличный момент, чтобы прыгнуть ему на нос, когда этот нос начинает расти, как у Буратино.

Таз после завтрака динамитом совсем обалдел! Он врезается во все, что движется, не отдавая себе в этом отчета. Подведите его к окаменелому дереву с правой стороны. Три удара кокосом по макушке сразу вернут ему разум!



Для того, чтобы свести счеты с Койотом, нужно заманить его в яму. Как только он окажется на дне — приступайте к добиванию!

Багс — матадор. Ловкость и хладнокровие против рогов и тупой злости. Надевайте быку на рога все, что подвернется, кроме себя. Иначе игра окончится шашлыком из крольчатины.



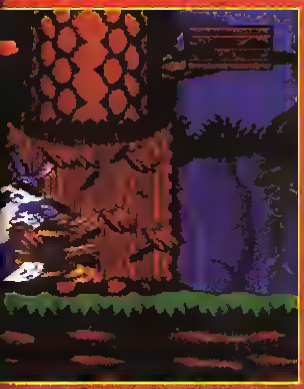
Знаете, какое давление создают пороховые газы внутри ствола? Найдите момент и вставьте палец в ствол ружья Элмера! От выстрела ружье взорвется, ну и Элмер с ним.

Этого каратиста нужно довести до истерики, уворачиваясь от его ударов. Он не привык к [illegible] боя. Когда он обойдет от вас, возьмете его голыми руками.

Таз занят тем, что ломает этот сарай.

Слишком маленькое отверстие, чтобы в него смог влезть кролик в натуральную величину. Придется временно уменьшиться.

greatdragon.ru



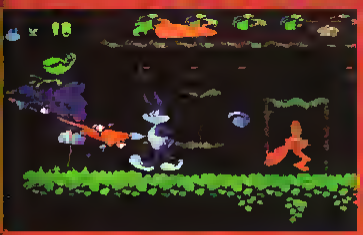
Не мешайте ему, и он расчистит вам дорогу!

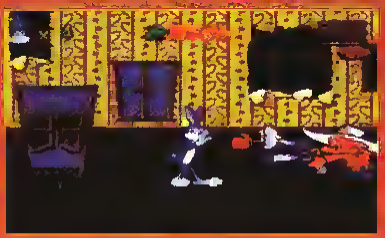
13-й этап во всем своем великолепии: черные кошки, лестницы и странные штуки — все, как положено!

Телепортатор не роскошь, а средство передвижения. Мгновение — и вы в Тасмании!

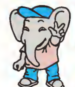
Багс — коволерист. Он путешествует, сидя верхом на спине экзотической птицы. Но смотрите, не уподобьтесь Ивогдо полезно менять верховое животное.

Багс Банни и его друзья. «Избавь меня, Боже, от друзей, а уж с врагами я справлюсь сам!»





greatdragon.ru



Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Ежедневно Dendy продает 5000 приставок

ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ

ОПТОВЫЕ ПОСТАВКИ

МИНИМАЛЬНАЯ ПАРТИЯ

Минимальная закупка на 8-битные приставки и дополнения — 3000 долларов США. Минимальная закупка на 16-битные приставки 1000 долларов США. В розницу приставки и дополнения продаются только через магазины.

ОПЛАТА И КОМПЛЕКТАЦИЯ

Безналичная оплата на счет поставщика или регионального дилера. Допустима наличная оплата (преимуществ и скидок не дает). Самовывоз со склада регионального дилера в течение суток после оплаты. Приставки упакованы в ящики по 10 штук — 8-битные, 6 штук — 16-битные; вес ящика 17 кг, размер ящика не более 40x50x60 см.

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

ОПТОВЫЙ ОФИС DENDY: ПРЕЧИСТЕНКА 40 (ЗУБОВСКАЯ ПЛОЩАДЬ) метро «ПАРК КУЛЬТУРЫ»

Факс (095) 246-24-49.
Телефон (095) 246-13-31

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

ДИЛЕРСКИЕ СОГЛАШЕНИЯ

Авторизованными дилерами Dendy могут стать организации с высокими объемами и/или интенсивностью продаж (дилерские соглашения при первой покупке не заключаются). Дилеры имеют следующие преимущества.

ТОРГОВОЕ СОГЛАСОВАНИЕ

Направление покупателей (в том числе оптовых) из данного региона к авторизованному дилеру. Региональное разделение продаж.

КОММЕРЧЕСКИЕ ПРЕИМУЩЕСТВА

Скидки при меньших партиях товара, продажа дополнений без оптовых ограничений. Стабильная скидка при любом объеме партии.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Опережающая информация о новых моделях, играх, перспективных товарах для своевременной подготовки к новым поступлениям. Техническая информация и рекомендации по организации торговли.

РЕКЛАМНАЯ ПОДДЕРЖКА

Рекламные и оформительские материалы для торгового места. Указание дилеров в общей рекламе. Разработка рекламы для дилеров (видео, аудио, печатной). По согласованию — совместное финансирование рекламы в регионе дилера.

ЮРИДИЧЕСКОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ

Защита торговой марки. Предоставление права использования торговой марки для рекламы и оформления торгового места

greatdragon.ru

Фирменные магазины: Красная Пресня, 34 (м. «Ул. 1905 года»), Петравка, 12 (м. «Охатный ряд»), перехад Театральная-ГУМ, Кутузавский праспект, 30

SUPER NINTENOO

Самав савершеннав нгравая система иа 16-битиам працессаре. Высакакачествеиный стереазвук, спецпрацессар длв трехмериых абъектав, 32000 цветав, имеетсв стереа-AV-выхад, вазмажиасть падключеиив па низкай и высакай частате. В камплектe: блак пнтаннв, джайстик, RF-unit с иабарам шиурав. Система PAL (паставляетсв также NTSC-версив). Гараития 6 месяцев. Пранзвадства Япаиив.

JUNIOR

Савремеииав 8-битиав приставка, аблегчеииав мадель длв детей. Отличаетсв прастатай и иеприхатливастью в рабате. Самая папулвриав прнставка паследнега времеин. В камплектe шнуры н блак питаиив, два игравых джайстнка. Снстема PAL. Гарантия 6 месяцев.

CLASSIC

Классическав семейиав 8-битиав приставка. Палнае саатветствив требаваииям пакупателей, высочайшав иадежиасть и увеличеиный гарантнйный срак. В камплектe блак питаиня, шнуры, два игравых джайстика. Снстема PAL. Гараитив 1 гад.

PANASONIC R.E.A.L. 300

Элитиав мадель. 32-битиав игравав приставка иа лазериых дисках. Мультимедиа. Трехмернав графнка. Высакакачествеиный стерезвук. Васпраизвадит аудна CD-диски и слайды с фатоднскав Kadak. В камплектe — блак питаиив 110-120 v, джайстик, стереа AV-кабель, адии игравай н адии демаистрациаиный диски. Система NTSC. Праизвадства: Япаиив.

16-битные приставки: PRO 16 BIT, SEGA MEGA DRIVE 2, SEGA GENESIS CDX

Дополнения, игровые кассеты

Багатейшнй выбар дапалнвннй н нгр на все вкусы. Светавые писталвты. Скарастрельныв автаматы с «отдачей». Турба-джайстикн, ннфракрасные днстанцнанные джайстикн. Более 400 нанменаванй нгравых кассет и лазерных днскав длв 8-, 16- и 32-бнтных прнставок. Еженедельнае абнавленив набара нгр паследннмн навинками.

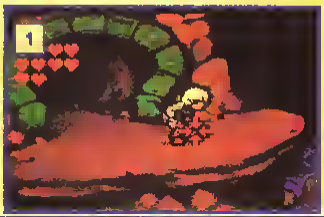
СПЕЦИАЛЬНЫЕ ЖУРНАЛЫ, КАТАЛОГИ, КОНСУЛЬТАЦИИ

Dendy Стиплер™ (Рассия). Пачта: Масква-34, Dendy. Справки: (095) 245-19-96

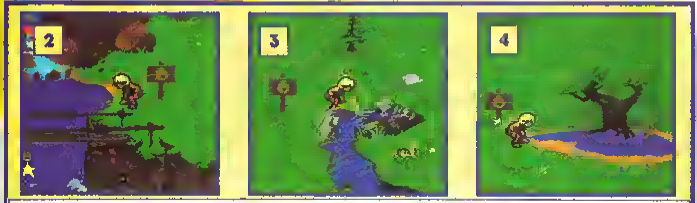
greatdragon ru

Уровень 4

Вы проникли в логово гномов. Вы молодец, конечно, не каждый игрок добирался до этого места. Но не спешите считать себя победителем: здесь полно головоломок, которые вам предстоит решить.



Если вы этого еще не сделали, возьмите у гномов крест телепортации, он вам пригодится в храме



Вернитесь в западный лес и наполните три флакона водой из трех источников

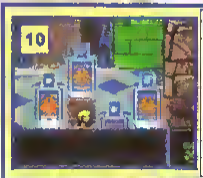
Вернитесь в храм и вылейте воду из трех флаконов в кропильницы. На каждой из кропильниц есть рисунок, по нему вы можете узнать, из какого флакона в какую кропильницу вы должны вылить воду

Как только флаконы опустеют, вы увидите, как огонь, который горел в пасти дракона, погаснет, и появится проход, через который вы сможете вернуться в храм гномов

Чтобы здесь пройти, избегайте ловушки, подстроенной программистами. Единственная возможность пересечь лаву, находящуюся внизу — это толкнуть плиты наверх, тогда откроется проход

Некоторые двери можно открыть, только найдя их секретный «замок». В данном случае замком служат плиты. Толкните плиту плечом — дверь и откроется

Поместите блоки снизу на верхние кнопки, начав расставлять с боковых сторон. Затем толкните один из блоков сбоку вверх. Это позволит вам опустить два других блока сверху. А потом останется только переместить последний блок

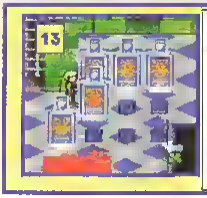


Проход находится у стены внизу. А вы и не догадывались!

Чтобы столкнуть эти блоки, сначала надо открыть дверь наверху

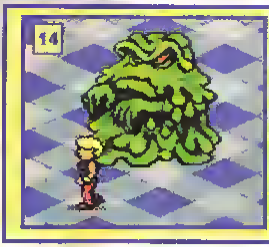
greatdragon.ru

Вот бриллиант 4-го уровня. Вернитесь к пруду с радугой, опустите в него бриллиант и возьмите зеркало, которое вам понадобится в дальнейшем.

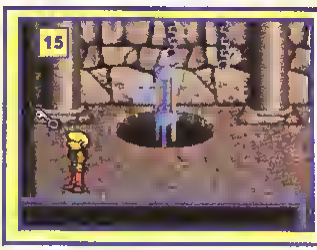


Сначала толкните первый нижний блок слева направо, а затем идите сверху к другим блокам.

YOUNG MERLIN



Разгадав несколько загадок, вы встретитесь с боссом уровня — головой из живого желатина. Она прыгнет на вас сверху, потом взорвется и разлетится на мелкие кусочки. Но не думайте, что босс покончил жизнь самоубийством — это у него хитрость такая. Кусочки босса сразу начнут на вас нападать, а затем примут первоначальную форму. Прежде всего, избегайте нападения целой головы, а когда она разлетится на куски, воспользуйтесь зеркалом. Увидя ваше отражение, глупые куски не менее глупой головы бросятся на него, в ту же секунду вы должны парализовать их порошком. Когда куски будут в шоке, останется только собрать их с помощью звезд.



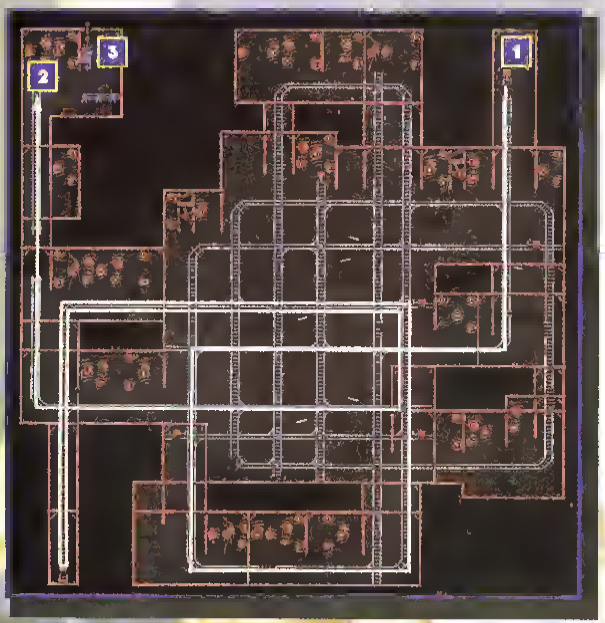
Победив босса, отправляйтесь за ключом, находящимся около интересной дыры. Через нее можно доставать различные «полезные ископаемые», находящиеся в подземном гроте.

Чтобы открыть дверь, надо сначала толкнуть один из левых блоков в противоположную сторону. Затем поверните остальные блоки, но так, чтобы они вас не зажали.

Последняя загадка храма. Вы оказались лицом к лицу с рыцарем, который охраняет проход. Рыцаря надо «надуть». Для этого воспользуйтесь зеркалом, которое нужно повернуть так, чтобы в одном из углов перед рыцарем появилось ваше отражение, и быстро пройдите мимо рыцаря.

В глубине комнаты, охраняемой рыцарем, вы найдете пленного эльфа. Поговорите с ним и освободите с помощью ключа, который находится слева.

Уровень 5



Как и на уровне западного леса, вы должны вернуться в шахту и сесть в вагонетку, которая привезет вас к нужному месту. Внимательно рассмотрите план, разберитесь в маршрутах, чтобы попасть из пункта 1 в пункт 2 и не разбиться вдребезги о стену!

Смело прыгайте вперед, и упадете прямо на вагонетку. Но прежде все-таки загляните на план, чтобы выбрать нужное направление.

greatdragon.ru

В конце шахты вы легко найдете нужный камень.

После этой небольшой, но интересной находки зацепитесь за один из ковшей, которым поднимают ископаемые на поверхность.

Положите камень на транспортер, который доставит его в дробилку.

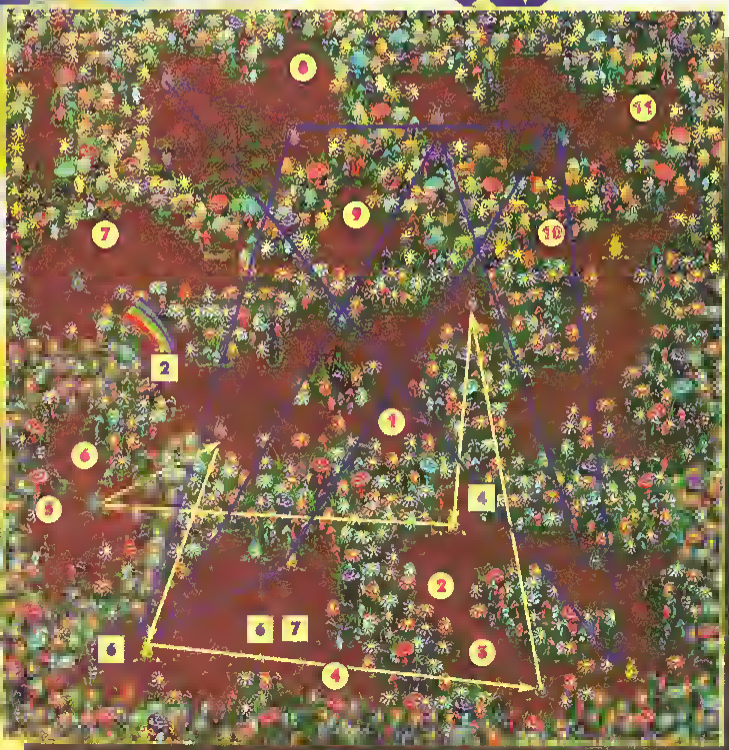
После дробилки камень превратится в очень красивый бриллиант. Теперь вернитесь в зал, где был охранник на четвертом уровне

Вот он, страшный король теней. Это ваша первая с ним встреча. Король будет стараться убить вас своими летающими взглядами. Но у вас есть звезды, с их помощью вы отобьетесь и, нагнув голову, бросьтесь на короля теней в контратаку. Одержав эту славную победу, вернитесь в западный лес к пруду с радугой.

Бросьте камень из храма гномов, и вы получите палочку, сверкающую как бриллиант, и светящуюся всеми цветами радуги.

Уровень 6

Приготовьтесь попасть в чудесный мир цветов. Благодаря вашему камню, вы сможете проникнуть в эту цветущую местность и получить много нового оружия. Вы увидите также большое количество растительных телепортаторов, и кроме того, вас ждет сюрприз - знакомство с еще одним любопытным видом транспорта!



Забрав горящую палочку и камень, вернитесь в сосновый бор к арке в форме греческой буквы «омега». Бросьте там камень, и за аркой появится телепортатор, который приведет вас в мир цветов.

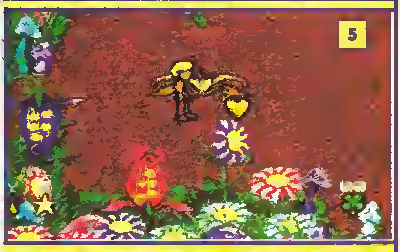
greatdragon.ru

Вот вход и выход из этого очень красивого мира. Когда вы захотите выйти их него, просто дотроньтесь до радуги и снова окажетесь в сосновом лесу

Вот один из растительных телепортаторов. Не спрашивайте меня, как эти телепортаторы действуют, понятия не имею, но в одном я уверен - с их помощью очень удобно перемещаться в мире цветов, не опасаясь заблудиться. Чтобы знать, куда приведет вас каждый телепортатор, ориентируйтесь по плану

Вот первое деревянное сердце, которое вы должны подобрать. Благодаря ему, вы сможете получить потрясающую золотую звезду, которая обладает большими возможностями, чем ваша серебряная звезда. Не хотел бы я оказаться на месте врагов...

Второе деревянное сердце подобрав его, вернитесь к выходу из этого уровня и поспешите к радуге, чтобы вновь оказаться в сосновом лесу. Вам еще предстоит справиться со стволом дерева!



Осторожно, опасная зона! Когда вы пересечете это место, из-под земли появится множество троллей, которые бросятся на вас. Их можно быстрее всего одолеть с помощью горящей палочки. При малейшем прикосновении к палочке тролли сами начнут гореть.

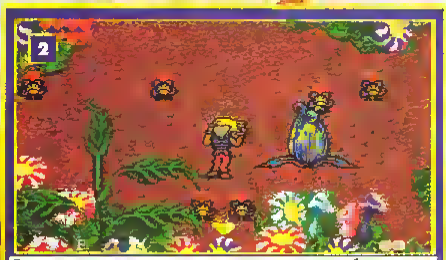
Вернувшись в сосновый лес, положите деревянное сердце на пень, который находится рядом с аркой «омега». На поверхности появится небольшая кучка земли, и вы (с Мерлиным на пару) должны будете посадить в нее нарцисс. Как только это будет проделано, появится великолепная золотая звезда и прекрасная русалка, которая назовет вам пароль седьмого уровня.

greatdragon.ru

Уровень 7

Вы находитесь на предпоследнем уровне. Вам предстоит узнать, что и в замечательном мире цветов не все так гладко. Оказывается, существует такой же мир, отвратительный двойник первого, который скрывается под цветами. Вы должны исследовать его до основания, а затем уничтожить всех обитающих в нем животных...

Узнав пароль у очаровательной русалки, положите второе деревянное сердце на пень и посадите розу в маленькую кучку земли. Вы получите золотой гребень, который поможет вам околдовать всех обитателей страны цветов.



Глядя на эту картинку, задаешься вопросом, не ошибся ли Мерлин в выборе профессии! Может его призвание - садовник? Чтобы получить третье деревянное сердце вам остается только заколдовать растения, которые его защищают, и быстро украсть сердце, пока не прекратилось действие колдовства.

Снова вернитесь в сосновый лес и, с помощью третьего сердца, посадите маргаритку, благодаря которой появится что-то вроде льда.

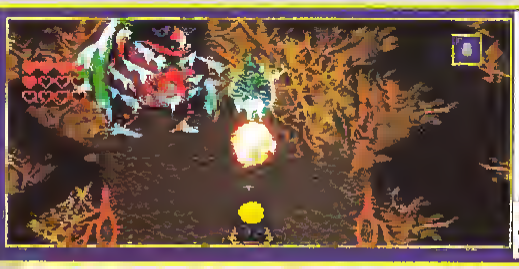
Вот четвертый цветок, он вам поможет получить песочные часы.

Отправляйтесь к месту, которое охраняют три гриба. Используя лед, вы очистите путь от плесени.

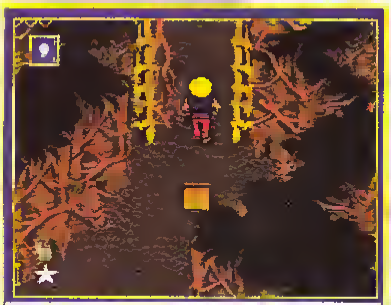
Вновь, в который раз, вернитесь в сосновый лес. Используйте четвертое деревянное сердце и посадите цветок, чтобы получить песочные часы. Они вам помогут остановить время для всех, кроме вас. Двери можно постоянно держать открытыми, враги неподвижны. Делай, что хочешь! Но только несколько секунд. Всех врагов заколдовал. Но не боссов, об этом нечего и мечтать!

greatdragon.ru

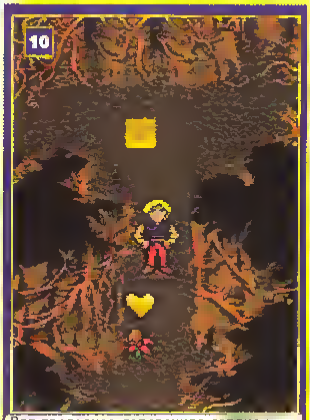
7 Теперь отправляйтесь под землю через один из входов, находящихся в мире цветов, и исследуйте, что там находится. Ищите дополнительные сердца. Чтобы узнать, через какой из многочисленных входов вам нужно спуститься, поищите его на планах, иначе рискуете заблудиться.



Затем вы должны сразиться с гигантским пауком и множеством маленьких паучков. Чтобы победить их, бросьте кусок льда в паучье гнездо. Повторяйте эту операцию до тех пор, пока не получите дополнительное деревянное сердце. Однако остерегайтесь отпрысков этого отвратительного паука, которые будут нападать на вас снизу, только для того, чтобы покусать... В вашем распоряжении настоящий арсенал, поэтому без колебаний воспользуйтесь оружием, чтобы не потерять зря драгоценные сердца.



Снова отправляйтесь по дорогам, где вы сражались с пауком, и чуть выше окажетесь перед огромными деревянными дверьми. Открыть их очень просто: нажмите на плиту, расположенную на поверхности, и двери начнут открываться. Самое сложное заключается в том, что как только вы сойдете с плиты, двери автоматически закроются, и вы не сможете пройти. Чтобы решить эту проблему, встаньте на эту плиту, воспользуйтесь песочными часами и быстро пройдите через двери. Они будут открыты, пока продолжается действие песочных часов.



Вот последнее деревянное сердце и последний цветок. Они помогут получить последний необходимый вам предмет - электричество.

Последний поход в сосновый лес. Как и прежде, используйте цветок и сердце, чтобы получить новый предмет. На этот раз, вы получите электричество. Только оно поможет вам победить Сандру, дракониху, которая ревностно охраняет вход в гробницу короля теней. В последний раз появится русалка и даст вам пароль восьмого уровня.

Уровень 8

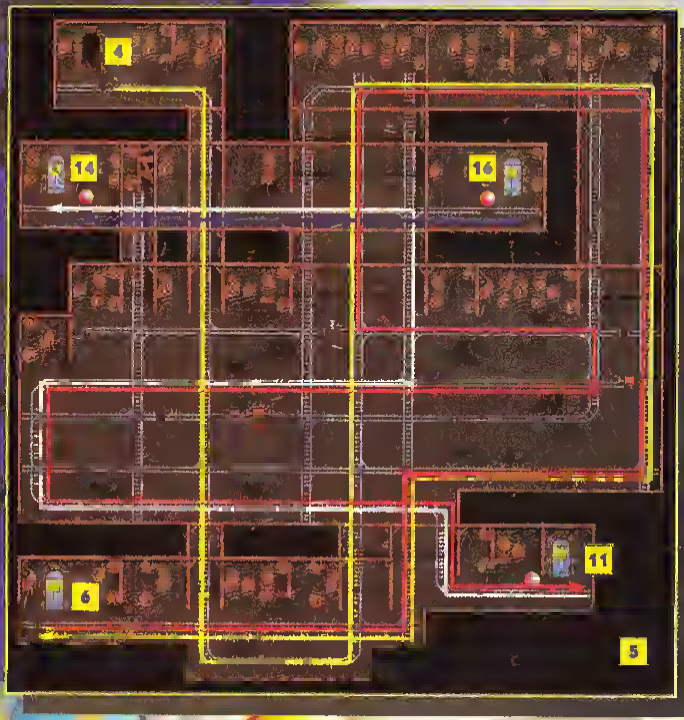
Наконец-то наступает конец игры, а с ним и победа над королем теней... Приготовьтесь к схватке со всеми стражниками, которые встречались вам на протяжении всего приключения. Но на этот раз одолеть их будет гораздо труднее, и вы сможете одержать победу, только благодаря вашему упорству и настойчивости!

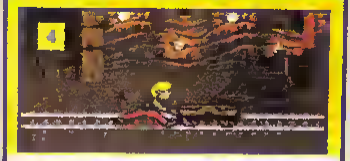
Вернитесь в подземный мир и снова пройдите путь мимо паука до деревянных дверей. Здесь вы найдете выход, ведущий к драконихе Сандре, охраняющей вход в гробницу. Если по дороге вам встретятся враги, используйте электричество, после этого они не осмелятся напасть на вас!

Выйдя из подземного мира, вы окажетесь прямо перед Сандрой. Не пытайтесь атаковать ее в лоб, тогда вас ждут огонь и укусы. Чтобы ее победить, воспользуйтесь песочными часами. Затем спрячьтесь за ней и, когда она придет в себя, используйте электричество. Повторите атаки несколько раз, и вы сможете проникнуть в гробницу короля теней.

Оказавшись внутри гробницы, вы должны сесть в вагонетку, чтобы попасть в четыре зала, охраняемые четырьмя последними стражниками. Как обычно, спокойно изучите план, чтобы знать, куда вам отправляться по рельсам без риска врезаться в стену.

greatdragon.ru





В гробнице вы быстро обнаружите, что снова должны прокатиться на вагонетке.

Направляйтесь по рельсам вправо, там вы сможете получить резерв дополнительных жизней. Не считайте это излишним, учитывая, что вас ждет!

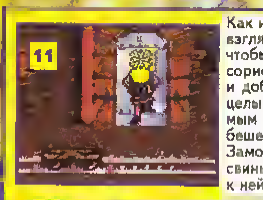
Первый босс, с которым вам предстоит столкнуться - гигантский паук. Чтобы попасть в «паучий» зал, отправляйтесь к двери, которая находится в глубине слева. Открыть ее можно, поместив знак молнии на рисунок, изображенный на двери.

Чтобы попасть по другую сторону зеркала, воспользуйтесь вашим зеркальцем, и вы пройдите сквозь зеркало, благодаря вашему отражению.

Для разрушения паучьего гнезда, используйте тактику, что и в подземном мире. Заморозьте гнездо с помощью куска льда и запустите в него золотую звезду.

Когда гигантский паук начнет двигаться, уничтожьте его тем же способом: хорошая заморозка и уничтожение с помощью звезд!

Когда паук будет уничтожен, вы увидите, как из-под паутины появляется отец Мелоди, который был пленником паука. Он вручит вам флакон с живой водой, которая вернет все потерянные жизни. (Как мы с Мерлином недавно выяснили, девушку, спасенную им из реки, зовут Мелоди).



Как и раньше, взгляните на план, чтобы правильно сориентироваться и добраться целым и невредимым до двери бешеной свиньи. Заморозьте свинью, приложив к ней кусок льда.

Чтобы уничтожить эту огромную воинственную свинью, действуйте так же, как в западном лесу. Когда чудовище будет убито, вы увидите маленькую фею, которая вернет вам все жизни, и вы будете готовы сразиться с гигантским шаром.

Во время короткого перехода, ведущего к свинье, на вас нападет огромное количество кабанов. Если вам не хватит запаса жизней, убейте их, и восполните количество энергии.

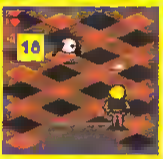
Дверь к залу с гигантским шаром находится наверху слева от рельсов. Прикоснитесь к ней своей палочкой, и после этого сможете продолжить свое путешествие.

greatdragon

Как и в храме гномов, вы должны сразиться с этим липким шаром. Сначала постарайтесь уклониться от его прыжков на вас сверху, потом, когда он разорвется на мелкие кусочки, запустите в дело свое отражение. Маленькие глупенькие кусочки накинутся на него. В этот момент постарайтесь остановить их парализующим порошком, а затем уничтожить с помощью звезд. После победы вы получите все утраченные жизни от папаши Казалари, который был пленником страшного шара.

Последняя дверь, которую вам предстоит открыть - та, за которой скрывается король теней. Она находится наверху справа от рельсов. Положите на нее вашу лампу, дверь взорвется, и вы сможете войти в логово зверя.

Когда вы войдете в комнату, где находится последний охранник, вы увидите Мелоди, захваченную агентами короля теней. Жуткий король появится рядом с девушкой и запрет ее в кристальный шар. А затем он начнет нападать на вас!

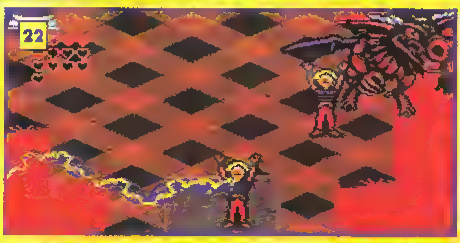


Первая из его атак вам знакома. Он бросит в вас три летающих глаза. Единственный способ их остановить - воспользоваться песочными часами и зайти в тыл врагу, пока он не пришел в себя. А потом спокойно расстрелять эти глаза.

Затем король бросит на вас два электрических шара. Воспользуйтесь зеркалом, шары попадут в ваше отражение. В этот момент, как можно скорее, бегите по направлению к королю теней и бросьте в него звезду - он превратится в дракона.

Когда дракон улетит, быстрее направляйтесь к шару, где находится Мелоди, и разбейте его ударами звезды. Освободив Мелоди, не теряйте времени и возьмите энергию, которую она вам даст, эта последняя капля, которая убьет дракона.

Теперь он будет бросать в вас бомбы. Чтобы не потерять жизни, используйте в ответ свой шар. В тот момент, когда они приблизятся к вам, они разорвутся, не причинив вам вреда. Вообще, старайтесь поменьше связываться с бомбами и не атакуйте дракона, пока не погаснет свет. В этот момент достаньте свою горящую палочку и осветите комнату. Дракон постарается пролететь над вами и переместиться вправо.



Начинается последняя битва. С помощью зеркала поместите свое отражение в центре комнаты, отойдите на несколько шагов, и когда дракон нападет на ваше отражение, пустите в ход энергию, данную вам Мелоди. А теперь вы останетесь один на один с судьбой, и да поможет вам волшебство!

СУПЕР НИНТЕНДО

Окончание решения игры «Young Merlin». Начало в прошлом номере журнала

greatdragon.ru

Шакаладная каманда вазвращается

(г.Москва,
автор пожелал остаться неизвестным)

Шакаладная каманда в составе Сникерса, Марса, Буста, Виспы и братьев Твикс отправляется в путь, чтобы асвабадить сваих сабратьев, захваченных в плен сумасшедшим Пламбирам. Батаичииам предстоит прайти с баями шесть этопаи: метра, канолизацию, аэрапарт и самалет, пустыню, халадильник и, наканец, Шакаландию, в каторай Пламбир захватил власть. Павсюду их паджидают староиники Пламбира, тоже предстонители мира сластей — мараживнае разных сартав, канфеты, жвачки. Паинмая трудность задачи, нашн друзьи ваоружились саответствующим абразом. Сникерс располагает арихамитателем, бейсбальиай битой и механическай рукай, катарая может брать астрые предметы. Марс аснащен устрайствам для аблнвания гарячим малакам, радналередатчикам и турбадвигателем. Буст самый быстрый и лучше всех масирувтси пад акружающую местнасть. Виспа — батанчик-ладрывник. Супер ниндзя братья Твикс аснащеиы всем типавым арсеналам ниидзи, магут раздианиаться и атакаиать пратиииииа с диух старан. Такай каманде пад силу любае препятствие! На ват вапрас. Пачему каманда «вазвращается»? Антар сабщает, что первая часть «шакаладнай каманды» была раиее уничтажеиа. Будем иадеятьси, что втарай лахад кончится удачиве.

Захват

(Максим Екевин г.Магнитогорск)

В Берпине в Бепом доме (!) идет заседание. В это время происходит взрыв, над берлинским Белым домом зависает вертолет, из иего спускаются люди в масках и похищают лрезидента. Немецкие вооруженные силы во главе с вами пускаются на его спасение.

Это дело оказывается весьма ие простым. В начале из иемецкого штаба вылетает вертолет, который должен в океане потопить пару американских крейсеров и торпедировать неосторожно всплывшую лодводиую лодку. Затем вертолет отыскивает и громит военную базу, однако горючее кончается. Вертолет вынужден приземлиться, а вы пересаживаетесь в весьма кстати оказавшийся рядом танк. На танке, вооруженном пулеметом, вы мчитесь по пустыне, отстреливаясь от джипов, стреляющих ракетами. На выезде из пустыни иаходится железная дорога, по которой катается бронепоезд, набитый пушками, пулеметами и автоматчиками. Но ваш танк оказывается сильнее. Наконец, танк добирается до главного лагеря террористов, умыкнувших президента. Здесь завязываются самые тяжелые и продолжительные бои. Однако, в конце концов, президент освобожден, и на подлетевшем вертолете благополучио отправляется в родную Германию.

greatdragon.ru

ФОНТАН ФАНТАЗИЙ

Служба спасения

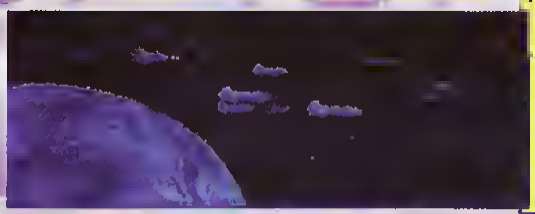
Егор Рябков из Твери предлагает игру, которая, по сути, является имитатором работы трех служб «быстрого реагирования» — пожарной охраны, скорой помощи и милиции. Так как полное описание сценария этой игры заняло 24 страницы, Егор прислал в редакцию сильно сокращенный вариант, оставив лишь главные сюжетные линии.

Часть 1. Скорая помощь. Диспетчер сообщает адрес, откуда поступил вызов. Вы должны его запомнить и, сориентировавшись по карте, как можно скорее добраться до места происшествия. При езде без скорости и спецсигнализации необходима строгая соблюдать правила дорожного движения. На и включенная мигалка требует умения вождения автомобиля на большой скорости, не допускающего наездов на пешеходов и создания аварийных ситуаций. Любые нарушения правил или аварии штрафуются в игре, а главное, ведут к потере времени. Достигнув в срок заданной точки, требуется суметь грамотно оказать помощь пострадавшему и доставить его в больницу.

Части 2 и 3. Пожарная охрана и милиция. Начала — оперативные действия водителя машины скорой помощи. Разница исчисляется после прибытия на места происшествия. Пожарный вступает в бой с огнем. В горящем доме находятся люди, которые не могут отсюда выбраться без вашей помощи. Дело осложняется наличием вблизи огня баллонов с газом, грозящих взорваться в любую минуту. Перед вами план здания. Известны место хранения баллонов, и где находится очаг пожара. Вы должны выбрать правильную тактику действий, чтобы спасти людей, погасить огонь, не допустив взрыва, и сохранить в целости, по возможности, здание.

У милиции своя работа. Преступление может произойти в разное время суток, в уединенном месте или на многолюдной улице, что сильно влияет на действия сотрудников уголовного розыска. Например, если ограблен магазин, задача — обезвредить преступников, не ранив случайно кого-либо из испуганных покупателей и испортив при стрельбе как можно меньше товаров. Особый этап — погоня за преступником, которая может происходить в незнакомом районе города.

«К сожалению, — заканчивает Глеб, — более подробное описание выслать не могу, не влезает даже в большой конверт».



Один день мальчишки

(Алексей Масленников, г.Саратов)

Какая же она противная, эта школа! Мальчик по имени Алексей (тезка автора) хочет внести оживление в эту монотонную рутину, но встречает крутой отпор учителей и... учеников(!)

Этап 1. География. Идет контрольная работа. Ну вы, конечно, сидите на задней парте, а перед вами — отличница, которая, конечно, не дает вам списать. Нужно выбирать моменты, когда учительница поворачивается к доске и дергать отличницу за косу. После 10 дерганий она сдастся, и вы перейдете на второй этап.

Этап 2. История. Вы сидите и плюетесь бумагой из трубочки. Учитель, видя вашу «тягу к знаниям», вызывает вас к доске и требует ответа на вопрос, который вы, конечно, прослушали. Сосед по парте приходит к вам на помощь и швыряет бумажку с написанным ответом. Если вы ее поймали — порядок, вы переходите на следующий этап. А если нет, учитель вас обязательно выгонит из класса, о разъяренной вашей неприязнью приятель надает вам тумаков.

Этап 3. Классный час. На перемене перед классным часом вы должны успеть мотнуть веревку между партами. Когда 3 ученика упадут, споткнувшись о нее, учитель потребует ваш дневник. Ваша задача — сжевать его за 5 секунд, иначе учитель позвонит вашему отцу, расскажет о проделке и, что самое неприятное, покажет ему дневник. Остальное додумайте сами.

Этап 4. Улица. Вы отправляетесь из школы домой, а на улице вас поджидает та самая тройка учеников, которых вы «украсили» в классе. Задача — добраться домой с минимальным ущербом для одежды и организма.

Этап 5. Дом. Встречи с отцом все равно не избежать. Он уже изготовил и держит в руках ремень. Вы должны бегать от него по дому до прихода матери, она вас пожалеет, сын, все-таки. Вы кидаетесь к ней, а она вас прощает. Вы ложитесь в кровать, перед сном обдумывая новые проказы.

Ужасный доктор

(Вячеслав Молчанов, г.Ульяновск)

На Землю, где царил покой, прибыл с далекой планеты Warry ужасный монстр. Прибыл, год, под видом доктора. Цель обычная — захват Земли. Стал этот «доктор» шприцем вводить людям вакцину, превращающую людей в монстров, подобных ему. Вы раскрыли его дьявольский замысел и встали на пути агрессора. Вам предстоит: 1) собрать все компоненты для создания антивещества, восстанавливающего человеческий облик людей, 2) спасти всех пораженных людей, 3) найти склады с ужасной вакциной, уничтожить их и завод на ее производству. После этого вы схватываетесь с псевдодоктором, а после победы над ним, и с монстром, который вылезет из тела доктора. Но, покончив с чудовищем, вы решаете начать разгром их логова — планеты Warry. Высадившись на нее, вы заваливаете планету минами в таком количестве, что вам остается только успеть вскочить в свой космический корабль и улететь до взрыва. Еще один галактический враг человечества повержен. «Музыкальное сопровождение для игры я бы взял из фильма «Звездные войны», — заканчивает письмо Вячеслав.

greatdragon.ru

925-4772
ул. Покровка (бывшая Чернышевского), 9 м-н «Сантехника»
м «Китай-город», «Чистые пруды»

151-3915
Успенское ул, 12/14 (к-р «Боку»)
м «Аэропорт», «Сокол»

141-6447
к-р «Брест»
м «Молодежная»

124-1513
Нахимовский пр-т, 30/43
м «Профсоюзная»

918-1977
Красноказарменная ул, 9
м «Авиамоторная»

Avanti

238-1344

Фирма «Авант» – официальный дистрибьютер ведущих зарубежных фирм в области сантехоборудования, электрики и осветительных приборов

МЕБЕЛЬ ДЛЯ ВАННЫХ

ДУШЕВЫЕ КАБИНКИ

ВАННЫ, ВАННЫ ГИДРОМАССАЖНЫЕ

САНТЕХНИКА

ЭЛЕКТРИКА, СВЕТ

СМЕСИТЕЛИ

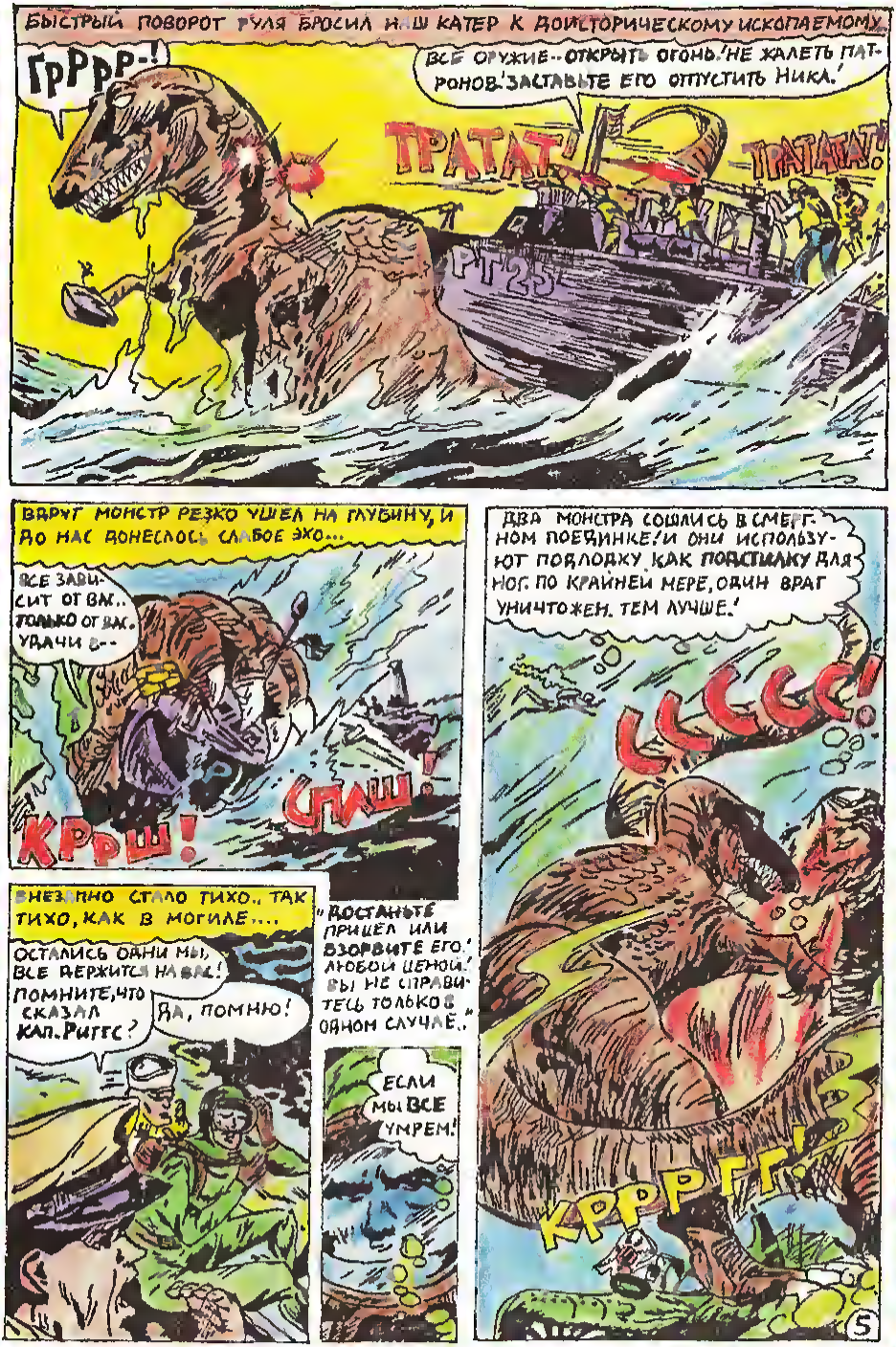
greatdragon.ru

ХУДОЖНИК- ВАЛЕРИЙ КОРНЕЕВ
СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ ЖУРНАЛА Dendy
БОЕВЫЕ РАССКАЗЫ
ДИНОЗАВР, КОТОРЫЙ ЕЛ ТОРПЕДЫ
ВОЙНА США И ЯПОНИИ ВИДЕЛА МНОГОЕ — И ПЕРЛ-ХАРБОР, И ХИРОСИМУ С НАГАСАКИ... НО ЧТО ВЫ СКАЖЕТЕ ОБ ЭТОМ ?!?!?
ОН ЕЩЕ НЕ ЗНАЕТ, ЧТО ОБРЕЧЕН! МОЙ РЕМЕНЬ СО ВЗРЫВЧАТКОЙ СКОРО ЕГО ПЕРЕУБЕДИТ!!!
1
Лейтенант Питер Джордан был известен в Военно-Морских Силах США как безрассудный сорвиголова, который шел в бой впереди всех. Он служил в наиболее секретном подразделении ВМС - подрывной группе „Морские волки". Этому отряду поручались самые опасные и рискованные задания, которые не могли выполнить обычные воины. И вот, спустя почти пятьдесят лет, мы публикуем отрывки из мемуаров Джордана, написанных на войне.

В ТО ВРЕМЯ, КАК ОН КРУТИЛ РУЧКУ ПРОЕКТОРА, ОН БЫЛ БЕСПОЩАДЕН...
ТО, ЧТО ВЫ ВИДИТЕ – ЭТО ТОТАЛЬНОЕ УНИЧТОЖЕНИЕ АМЕРИКАНСКОГО БОЕВОГО ФЛОТА! ЭТО СДЕЛАНО СУПЕРСЕКРЕТНЫМ БОМБОВЫМ ПРИЦЕЛОМ, ТАКИМ ТОЧНЫМ, ЧТО ОН МОГ БЫ ПОПАСТЬ В МОНЕТУ НА РАССТОЯНИИ В 1000 КМ!
ВЖЖ!
БЛАМ!
КОГДА КАПИТАН ВКЛЮЧИЛ СВЕТ, МЫ БЫЛИ ЗАВОРОЖЕНЫ...
ГОСПОДА! ТО, ЧТО ВЫ СЕЙЧАС ВИДЕЛИ БЫЛИ ЛИШЬ МОДЕЛИ КОРАБЛЕЙ.. НО ФИЛЬМ ЗАКОНЧИЛСЯ! САМОЛЕТ ВЕЗ ЕДИНСТВЕННЫЙ ТАКОЙ ПРИЦЕЛ В ШТАБ ВВС. Я СКАЗАЛ: ВЕЗ! ОН ПОТЕРПЕЛ АВАРИЮ В МОРЕ. КООРДИНАТЫ – 3405-5324. СЛЕД КАТАСТРОФЫ С САМОЛЕТОВ НЕ БЫЛ ОБНАРУЖЕН!
ЕСЛИ ВРАГИ НАЙДУТ ПРИЦЕЛ-БОМБУ ПЕРВЫМИ -- ОНИ РАЗДАВЯТ США! ЛЕЙТЕНАНТ ДЖОРДАН! ВАШЕ ЗАДАНИЕ - ПРОЙТИ НА ТРЕХ КАТЕРАХ К МЕСТУ КРУШЕНИЯ. ВОЗЬМИТЕ ВОДОЛАЗОВ И ИЛИ ДОСТАНЬТЕ ПРИЦЕЛ, ИЛИ ВЗОРВИТЕ ЕГО! ЛЮБОЙ ЦЕНОЙ! ВЫ МОЖЕТЕ НЕ СПРАВИТЬСЯ С ЗАДАНИЕМ ТОЛЬКО В ОДНОМ СЛУЧАЕ!
В СЛУЧАЕ, ЕСЛИ МЫ ВСЕ ПОГИБНЕМ!
ВОДОЛАЗЫ БЫЛИ В КАЖДОЙ ЛОДКЕ НА СЛУЧАЙ, ЕСЛИ ДРУГИЕ НЕ ДОЙДУТ... 48 ЧАСОВ СПУСТЯ МЫ ДОСТИГЛИ РАЙОНА АВАРИИ САМОЛЕТА...
КОНЕЧНО, ОНИ НИЧЕГО НЕ УВИДЕЛИ С ВОЗДУХА! ЭТОТ ТУМАН ТАКОЙ ЖЕ ГУСТОЙ, КАК ЖЕЛЕ!
ВДРУГ ВПЕРЕДСМОТРЯЩИЙ ЗАКРИЧАЛ
ВРАЖЕСКАЯ ПОДЛОДКА, СЭР! ОКОЛО МИЛИ ОТ НАС. ПОХОЖЕ, ОНИ НАС НЕ ЗАМЕТИЛИ!!
ПОНЯТНО, ПОЧЕМУ ОНИ ТУТ ВЕРТЯТСЯ! ОНИ ТОЖЕ ЗНАЮТ, ЧТО В ЭТОМ РАЙОНЕ УПАЛ НАШ САМОЛЕТ! ТОПИТЕ ЕЁ, КАПИТАН!
ТОРПЕДНАЯ АТАКА! ГОТОВЬТЕСЬ... - ПЛИ!!
2

creatdragon.ru

greatdragon.ru



creatdragon.ru

НО ПРЕЖДЕ, ЧЕМ Я ДОБРАЛСЯ ДО САМОЛЕТА...
СССССС!
ОДИН ГОТОВ! НЕТ УЖЕ ДВУХ ВРАГОВ! НАВЕРНОЕ, ОСТАЛСЯ ТОТ „ШПАГОГЛОТАТЕЛЬ", ЧТО СОКРАЛ ТОРПЕДЫ!
ВОТ И БОМБА-ПРИЦЕЛ! ВЫПАЛ ИЗ ЛЮКА. НО Я НЕ СМОГУ СДВИНУТЬСЯ, ПОКА ЭТА ШТУКА НЕ КОНЧИТ РЫТЬСЯ В ОБЛОМКАХ! О, Н-НЕТ!!
СССС!
ПРОПЕРТЬ U.S. NAVY
ЭТОТ СВОРЩИК МУСОРА ТОЛЬКО ЧТО ПРОГЛОТИЛ ПРИЦЕЛ! НУ И НУ!
СССС!
Я НЕ СУМЕЛ РАЗРУШИТЬ БОМБУ-ПРИЦЕЛ. НО У МЕНЯ ЕСТЬ ПОЯС СО ВЗРЫВЧАТКОЙ TNT! ЕСЛИ БЫ Я СМОГ ОБМОТАТЬ ЭТОТ ПОЯС ВОКРУГ ЕГО ШЕИ!
СССС!
НО У МЕНЯ НЕ БЫЛО ШАНСА ВЫИГРАТЬ ПОДВОДНОЕ РОДЕО-...
ОН СХВАТИЛ МОЕ ЛАССО С TNT!..
СССС!
6

FUN CLUB

Nyankies (Новые янки)

Наконец-то, он перед вами. Один из многочисленных супергероев замечательного мира видеоигр, не такой известный, как Капитан Америка или Чип с Дейлом, но такой же смелый, ловкий и умелый. Он, наверняка, завоюет вашу симпатию. Но кто он такой, этот новый герой? Это славный, веселый лисенок с пушистым хвостом и белой грудью, на которой красуется ярко-красный щегольской галстук. В его руках грозное оружие — пистолет с боксерской перчаткой, а акробатические трюки в его исполнении разят врагов наповал. В целях конспирации лисенок называет свое имя на японском языке, чтобы никто ничего не понял, кроме его друзей — японцев. Но все бандиты и без того знают героя в анфас, и в профиль, и с первых минут игры не дают спокойно жить. Но все еще впереди, так что берегись, мафия. Тут возникает закономерный вопрос — он, что же, безо всякой причины полез в неравный бой? Разумеется — нет. Причина на то была веская. Самым крупным негодяем, злым псом (так же с японским именем), похищена подруга нашего героя. Собственно говоря, похищений было опять, но про это потом. И что делать, супергерою надо отправляться на ее спасение. Он пытается помочь похищенной, а вы будете помогать ему, мастерски им управлять. И как говорят в таких случаях, ни пуха, ни пера. Большинство преступников не дураки, и пес-мафиози тоже не исключение. Обзавелся десятком подсобников, разбил на пары и запускает в дело по очереди. Тактика не проста, но действенна — совершают похищение, прячут красавицу подальше, выпускают охранников и ждут нашего героя. Им очень интересно, справится с ними лисенок или нет. Если справится, вступает в дело другая пара. И так четыре раза. Я сильно подозреваю, что эти попытки (первые четыре уровня) носят разведовательно-вступительный характер. Похищение происходит в городе, на аэродроме, на фабрике игрушек и в прериях Дикого Запада. Эти уровни можно проходить в любой последовательности, но лучше по порядку, по мере возрастания сложности. Это уж кому как понравится. Но вот с грехом пополам эти этапы преодолены, и на их отметках стоят радующие глаз крестики. Остался последний пятый уровень. Последний-то он последний, но каков — просто тихий ужас. Всевозможные препятствия, новые и уже знакомые, буквально все враги, полный комплект старых боссов и два новых. Движущиеся транспортеры, острые шипы и бездонные пропасти — все это поджидает лисенка на каждом шагу. А тянется уровень кошмарно долго, так что, когда дойдете до конца, дайте отдохнуть уставшим пальцам перед последней решающей схваткой со старым (но отнюдь не постаревшим) врагом. Это, уверяю, не проще всего остального. Понадобится весь опыт, все мастерство, приобретенное в процессе игры. И помните, свобода подруги лисенка и нравственная чистота города зависит только от вас. Ну, а в случае победы, вы увидите, как злой пес пулей вынетит со старушки Земли и стукнется прямиком о Луну. И на фоне Нью-Йорка состоится, наконец-то, встреча влюбленных.

В связи с этой картинкой у меня возникла одна мысль. По темному небу пролетает и падает на Землю какое-то небесное тело. Может, конечно, это падающая звезда, тогда это к счастью. А возможно, просто пес вернулся с Луны. В таком случае, приключения, быть может, и продолжатся, кто знает...

Дмитрий Плаксиенко г.Волгоград

«АМО»

344-99-99 (с 8 до 24)

стиральные машины
холодильники, морозильники
электро и газовые плиты
посудомоечные машины
воздухоочистители
мелкая бытовая техника
спец. моющие средства
Отечественные и импортные

✓ *ТРИ ГОДА ГАРАНТИИ на все товары*
✓ *Продажа товаров в рассрочку*
✓ *Доставка, подключение*
✓ *Сервисное обслуживание*
✓ *Продажа товаров со скидкой по внешнему виду*

Оптовая торговля – (095) 344-99-35

МАГАЗИНЫ

Каширское ш., 57, корп. 2	Сабурово	без вых	344-97-48
Автозаводская ул., 5	"Огонек"	без вых	275-43-14
Графский пер-к, 4/9	м. "Алексеевская"	без вых	287-37-09
Зеленый проспект, 6, корп. 2	м. "Перово"	без вых	306-69-11
Профсоюзная ул., 142	м. "Теплый стан"	без вых	420-07-47
Чернышевского ул., 17	м. "Чистые пруды"	без вых	925-00-73
Петрозаводская ул., 24	м. "Речной вокзал"		455-42-51
Тихвинская ул., 3, "Салют"	м. "Новослободская"		973-43-22
Рублевское ш., 40, корп. 3	м. "Крылатское"		413-85-15
Люблинская ул., 126, стр. 1	Марьино		348-28-01
Кубанская ул., 29	к/т "Алтай"		350-40-33
Широкая ул., 31/5, "Норд-маркет"	м. "Медведково"	без вых	476-65-11
Алтуфьевское ш., 80	м. "Алтуфьево"		909-13-65
Наташи Ковшовой ул., 5/2	Очаково		437-98-89
Хачатуряна ул., 7	м. "Отрадное"		903-00-97
Пролетарский пр-т, 19/1, "Надежда"	м. "Кантемировская"	без вых	323-70-10
г. Мытищи, Колонцова ул., 5	"Три М"		582-48-10

greatdragon.ru

ВАШ ВОПРОС — НАШ ОТВЕТ

✍ Почему на Dendy нет такой графики, как на Megadrive 2?

Евгений Федоров, г. Волгоград

Под «Dendy» «в народе» привыкли понимать восьмибитные приставки Classic и Junior. Основная же процессор Megadrive 2 имеет розрядность 16 бит, та есть он более мощный, чем процессор Dendy. Еще больше возможности у приставки Super Nintendo. Отсюда лучшее качество и графики, и звуко, и игр в цепом.

✍ Хотел бы приобрести сборник с такими играми: 1) Robocop 4, 2) Captain America, 3) Super Contra, 4) Ketch Fighter, 5) Spider Man, 6) Double Dragon 4. Может, подскажете, где взять.

Ильнур Хайнуров, г. Уфа

Состав сборников определяют фирмы, их изготавливающие. Редакция не располагает сведениями о возможности и ценах изготовления картриджей по индивидуальным заказам.

✍ Можно ли узнать, есть ли нужный тебе картридж сегодня в продаже, и в каком магазине?

Слава Шавалиев, г. Москва

В журнале регулярно публикуются адреса и телефоны магазинов фирмы Дэнди и ее дилеров. Звоните, пожалуйста, в магазины, а не в редакцию. Мы не располагаем информацией о наличии в продаже картриджей и приставок.

✍ Для многих игр в вашем журнале дается только краткое описание и не дается раскрытие всех секретов. Почему?

Альберт, г. Уфа

Во-первых, объем журнала просто не позволяет давать полное описание игр и «раскрытие всех секретов». Во-вторых, мы и не знаем всех секретов, тем более всех игр. А кто знает? В-третьих, если бы из журнала можно была бы узнать любой секрет, игроть бы стало не интересно!

✍ Почему бы вам в рамках журнала «Видео-Асс» Dendy не учредить звание «игры-суперхита», которое присуждалось бы игре, чаще всего появлявшейся в хит-параде? Причем, может быть «бизнес-хит» и «читательский хит»?

Дмитрий Акопов, г. Брянск

По сути, мы это уже сделали, опубликовав в 12 номере хит-парады года.

✍ Я часто покупаю ваш журнал, и я просто возмущен вашим хит-парадом. Super Mario у вас на 1-ом месте, а (конченая) Contra на 2-ом. Такая же прекрасная игра, как Jackie Chan, на 10-м. Тупая, некрасивая, без нормального звукового сопровождения игра Mappy на 7-ом месте. Да парочка таких игр, как Jackie Chan, в 1000 раз лучше, чем все такие игры, как Road Fighter, Mappy. И другие хорошие игры, как, например, Robocop-2, не в лучшем положении.

г. Кемерово

Не стоит возмущаться хит-парадами — они ваши, а не наши. Игра занимает место в зависимости от того, сколько голосов за нее подали читатели. Автор вопроса эта прекрасно понимает и знает, что он в меньшинстве.
Не зря же он не подписался.

✍ Напишите, пожалуйста, как часто выходит Ваш журнал и где можно купить «старые» номера.

Лена Филатова, г. Москва

«Видео-Асс» Dendy выходит один раз в месяц. Журнал «расходится» очень быстро, поэтому желающим приобрести «старые» номера рекомендуем предварительно позвонить в отдел реализации «Видео-Асс» по телефону 118-44-83.

✍ Как на одном картридже может уместиться такое огромное количество игр — «52000-in-1»?

Николай Дедков, г. Москва

Игры, значит, такие.

✍ Вы высылаете призы или просите за ними приехать?

Игорь Морозов, г. Пенза

✍ У меня есть вопрос. Конечно, я не претендую на какие-либо призы в вашем конкурсе, но меня интересует, как вы выдаете призы победителям, ведь по почте в наше время отправлять ценный груз становится опасно, он, бывает, не доходит до адресата.

Дмитрий Новиков, г. Москва

Призы за победу в конкурсе вручает фирма «Дэнди».
В последний раз победителей пригласили для участия в телевизионную передачу «Дэнди-TV», во время которой и было проведено вручение призов.
Мы обращаемся к участникам конкурса с просьбой, по возможности, указывать в письме номер своего телефона.

greatdragon.ru

Загадочная буква «П», отмечающая в каталоге самые разнообразные игры — «Duck Hunt», «Gotcha», «Hogan's Alley», «Wild Gunman» и «Mechanized Attack» с «Operation Wolf», не всегда обозначает одно и то же. Так, в первых четырех играх это очень существенное ограничение — без светового пистолета или автомата там делать нечего. Последние же две можно одолеть при помощи самого обыкновенного джойстика, хотя попытка сыграть в них с пистолетом почти

Демонстрационный режим игры довольно скуп и показывает лишь кусочки второго этапа, и про то, кто вы и где вы, здесь ничего толком не сказано. Но это, в общем-то, не столь уж и важно, ведь боевики любят не за литературное предисловие и красивые заставки.

равносильна самоубийству. Ведь там встречаются хорошо бронированные препятствия, требующие пристального внимания, деликатного обхождения и, что самое важное, солидного запаса гранат. К сожалению, обладателям пистолетов это недоступно, и, запуская такую игру без джойстика, они подписывают тем самым себе очередной смертный приговор.

«Механизированная атака» — это боевик в стиле «Контры», только здесь вы не видите своего героя, а сами как бы находитесь в его шкуре.

Итак, вам предстоит в одиночку захватить и уничтожить базу террористов. Боевое снаряжение: кнопка «B» — малогабаритный пистолет-пулемет «Ингрэм» с пятью обоймами (на поле боя можно пополнить запас до девяти) по 40 патронов в каждой; «A» — гранаты, тоже не более девяти штук. Поскольку предстоящее дело мало похоже на спортивный поединок, этого запаса вам вряд ли хватит для полной победы, даже если принять

greatdragon.ru

Это стратегический план всех этапов. Начиная с самого низа вам предстоит проложить путь вверх.

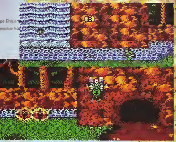
в расчет все те призы, которые удастся собрать по пути. Поэтому, игра дает девять жизней, позволяющих продолжать боевые действия (разумеется, с новым боезапасом) непосредственно с места «гибели», и девять «CONTINUE», отбрасывающих на начало текущего этапа. Это, конечно, не бесконечный запас, но для выполнения миссии, как правило, хватает за глаза.

В начале каждого этапа игра показывает одну или две картинки с условным изображением предстоящих испытаний. Для того, чтобы начать очередное приключение, достаточно навести про

МЕХАНИЗИРОВАННАЯ АТАКА

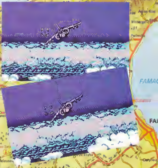
greatdragon ru

помощи джойстика дамку прицела на картинку и нажать «В». Итак, первый этап — прорыв, видимо, на вертолёте к неприятельскому берегу. Приятное путешествие по водным просторам будет сопровождаться залпами орудий здоровенного боевого корабля, а в конце предстоит поединок с вертолетом. Это, пожалуй, единственный этап, где не чувствуется острая нехватка боеприпасов для поддержания бешеной плотности огня, а любого солдата убиваешь с первого же выстрела. Здесь в умеренном количестве есть все трудности, которые потом встретятся и на других этапах — какие-то маленькие, но довольно вредные НЛО с пулеметами; вырастающие прямо перед носом террористы с автоматами; снаряды и ракеты, которые приходится расстреливать или сбивать гранатой, и мечущийся по экрану босс с нескончаемым боезапасом. Подобно тому, как, разглядывая каплю воды, можно получить представление о мировом океане, так и по первому этапу этой игры можно безошибочно определить, что ждет вас впереди. Здесь есть этапы, где встретишь лишь одного противника — босса, а есть вообще без боссов, но с большим количеством «заурядных» врагов.



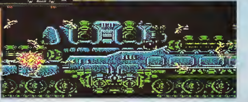
greatdragon.ru

Встреча с этим бронированным монстром запомнится надолго. Он охраняет кратчайший путь к мутантам

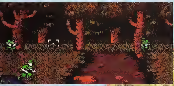


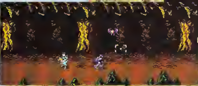
Второй этап — дерзкая высадка на враждебный берег. Террористы подрастеряли свой боевой пыл и стараются достать вас издалека при помощи метательных ножей и гранат. Но кто это так нахально лезет в рамку прицела, и почему не гибнет от первого же меткого выстрела? Спешу обрадовать всех тех, кто облизывался, читая в прошлом номере журнала, как Арнольд Шварценеггер целится в лоб обладателям 16-разрядных компьютеров. В этой восьмибитной игре вы померяетесь на скорость реакции с целой армией терминаторов! Хоть в этом этапе и нет босса, сохранить утраченную на предыдущем этапе жизнь будет непросто. Как почувствуете приближение очередной геройской смерти,

Отчаявшись победить в честном поединке, враг посылает в бой механических убийц. Не паникуйте, у них тоже есть слабости.



greatdragon.ru





не жалейте боеприпасов — сэкономившие вас патроны и гранаты будут безвозвратно потеряны. А если «Йигрэм» замолкнет слишком рано, не теряйте надежду пройти текущую жизнь подороже, игра как бы переключится в режим пистолета и теперь можно отстреливаться скупыми одиночными выстрелами. Продержитесь так до ближайшего ящика с обоймой, а дальше будет уже легче.

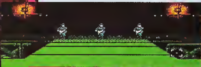
В общем, всегда старайтесь оставлять для следующей жизни как можно меньше проблем.

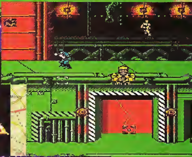
Пройдя второй этап, вы сможете поздравить себя с концом «обязательной программы». Впрочем, и пройденные препятствия не были такими уж однообразными, но это была всего лишь предварительная проверка!

На экране появляются две картинки, и теперь уж можно выбирать дорогу самостоятельно: налево пойдешь — в темном лесу плутать, направо пойдешь — в холодном водопаде мокнуть. Одним из самых ценных достоинств игры является то, что количество этапов зависит от выбранного пути.

Посмотрите на схему игры, она позволит вам выбрать приключения по вкусу.

Самый короткий маршрут состоит всего лишь из шести этапов (из них два — «обязательная программа», еще один — финальный штурм центрального здания базы), самый длинный почти в два раза длиннее — 11 этапов, вот здесь уж повстречаешься со всеми трудностями, какие только есть в игре. Надеюсь, теперь уже ясно, что даже укладываясь по восемь жизней на каждый этап, вы сможете стать победителем и покинуть сотрясаемую взрывами базу на вертолете (опять «Контра»!).





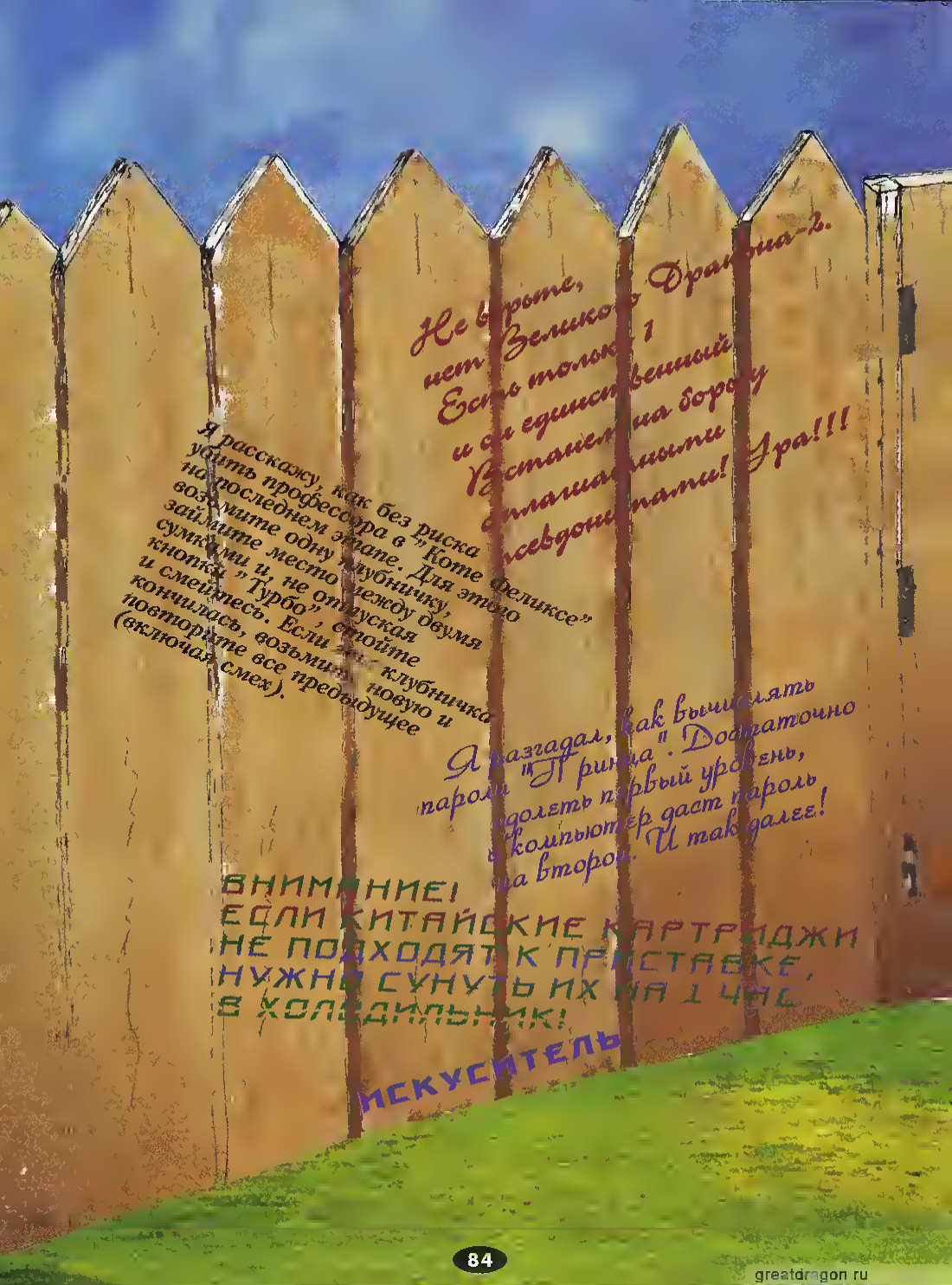
Стальные ворота и хрустальная колба надежно защищают инопланетный мозг. Не верите — докажите обратное.

Впрочем, пара рекомендаций все равно не повредит. Так вот, вы думаете, что ваш главный противник — человек? Нет, вам противостоит безжалостное инопланетное существо! Поэтому, ничему не удивляйтесь и будьте готовы к любым инопланетным трюкам. Если в лесу наступит кромешная тьма, бейте на свет из стрелок и ждите появления врага, включающего свет. Терминаторов надо уничтожать, по-хорошему они не понимают и держатся до последнего, зато волки-роботы более сообразительны — превратившись в ходячую груду металла, они уже не пытаются пускать ракеты и убегают подобру-поздорову, экономя свои жизни и ваши патроны. У танка, паровоза и самого инопланетного уязвимы лишь круглые окошки, и только тогда, когда открыты. Расстреливайте снаряды и ракеты, выжидайте подходящие моменты и, уж тогда, не жалейте гранат. Боковые окошки инопланетянину можно отрубить всего лишь парой гранат на каждое, зато его огневая мощь при этом значительно снизится.

БА-А-А-БАХ!

Вот вам и конец игры. Поздравляем с успешной миссией. Вырежьте орла из 15-го номера «Dendy» и приколите себе на грудь.

greatdragon.ru



greatdragon.ru

greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит

Battletoads
Супер удар джойстик два раза в бок и сразу удар (кнопка «B») При этом жаба выставляет вперед шипы, которые у нее на локте

Евгений
г Томск

Captain Planet
Пароли на уровни
2 763754, 3 955783, 4 637511,
5 148574, 6 786565, 7 920272,
8 799274, 9 344551,
10 829443,
конец игры — 506210

Андрей Данилов
п Кульдур
Облученский р-н,
Хабаровский край

Captain Skyhawk
Нажмите на втором джойстике кнопку «Турбо-В» и джойстик вверх Самолет сложит крылья и перейдет на следующий этап

Михаил Савельев
г Орел

Flying Warriars
(Летающие Воины)
Вот пароли, позволяющие начинать игру с самых интересных мест
Поединки в храме Шорина:
уровень сложности
«BEGINNER»
R1●2FFMH
уровень сложности «EXPERT»
Z4F4HGWJ
Гонконг, после покупки магического браслета
«BEGINNER»
5●J5■2PKC
«EXPERT»
KV■ZDTSF7
Чемпионат в Гонконге:
«BEGINNER»
—TF1FHLG9
«EXPERT»
1WV4■■WJC
Чемпионат в Нью-Йорке:
«BEGINNER»
+XKY●H13776
«EXPERT»
■P●ZVJD48Z5

G Dragon

Taie Spin
Зона недосягаемости рук и ног «невидимки» (босса четвертого уровня) — левый нижний угол

Владимир Суслов
г Москва

Chip & Dale (Чип и Дейл)
В зоне G — игровые автоматы — босс-кеигуру кидает шары под одним и тем же углом к полу Чтобы его было легче убить, нужно встать под боссом чуть левее шаров, летящих перпендикулярно полу, и оттуда кидать в босса мяч

Виктор Гордобаев
г Череповец

F-1 Race
Для того, чтобы не проезжать два одинаковых круга, достаточно после первого остановиться на финише и подождать, пока не кончится время

Сергей Стожаров
п Удельная
Московской обл

Felix the Cat (Кот Феликс)
При драке с профессором лучше быть или фокусником, или на мотоцикле

Сергей Перьков г Москва

Twin Eagle
(Двойной орел)
Долетев до крепости, стреляйте в центр Только так ее можно взорвать

Дмитрий Шлогин

Taxic Crusaders
Кнопкой «Select» удары выполняются гораздо сильнее

Владимир Бурлуцкий
г Краснодар

Getowoy
Чтобы победить главного босса, бейте его иогой между ног, это его самое слабое место Не пытайтесь ударить его двумя ногами в прыжке — он может схватить вас за ноги и ударить о землю

Владимир Сорока
г Астрахань

Ketch Fighter
Если вы хотите уничтожить противников одним ударом, нажмите кнопку «А» и не отступайте, пока сверху не появятся молнии, которые и уничтожат всех ваших врагов

Роман Корниенко
г Белогорск

Lade Runner 2
Чтобы легко пройти первый этап, посмотрите, как это делает компьютер

Арий Жанжаров
г Сочи

Small Maria
Для того, чтобы в начале игры у вас было не 500, а 5000 долларов следует во время заставки одновременно нажать джойстик вверх, «Select» и «Start» (Уточнение приема Евгения Музыки из №14)

Дмитрий А
г Ростов-на-Дону

Pinball (Пинбол)
50000 очков — жизнь

Павел Кашутин,
Константин Саяков
г Москва

Prince af Persia
(Принц Персии)
В этой игре, не зная никаких паролей, можно установить запас в 90 минут времени Для этого, когда на экране появится надпись PUSH START, нажмите одновременно джойстик влево-вниз и кнопку «Start» и держите их, пока принц не выпьет жидкость из кувшина

Сергей Руденко
г Москва

Prince af Persia
(Принц Персии)

Хотите узнать, где находится во дворце Джаффара «темница для испытателей паролей» этой игры? Наберите 63612632 или, скажем, 39245531 и увидите ее сами В этой комнате, в которую не попадают те, кто играет «по правилам», принц может лишь безнадежно стучать в запертую дверь А еще есть коды, ведущие в «никуда» Вот пара таких кодов 75368835, 59302531 Еще одно любопытное открытие если к известному паролю прибавить (или отнять) число 1001, то может выйти на этап с номером, большим (меньшим) на четыре Время при этом не изменяется

Виктор Юргин, г Комерово

Mickey Mouse 3
(Микки Маус 3)
Если вы хотите удлинить свой прыжок, сделайте следующее сидите (джойстик вниз), надуйте шарик (кнопка «В»), прыгните на него (кнопка «А») и, достигнув максимальной высоты, снова надуйте шарик и летите в нужную сторону (джойстик вправо или влево)

Михаил Миронов
и Алексей Макаров
г Мытищи Московской обл

Racketeer
Пароли на все этапы
2 490-629-312, 3 435-765 818,
4 775-454-215, 5 318-469-417,
6 040-473-312

Ромэн Четвертков
г Электросталь
Московской обл

Super Spy Hunter
(Супер шпион охотник)
Для того, чтобы с самого начала игры иметь полное вооружение автомобиля, нужно во время заставки одновременно нажать кнопки «А», «В», «Select» и «Start»

Павел Прасолов, г Москва

Kid Icarus
Пароли
2 6EW2CZ, 3 Z29000,
4 U2008H, 5 K50WUC
Terminator 2

greatdragon ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит

(Терминатор-2)
Во втором уровне стреляйте по машинам — в одной из них жизнь.

Владимир Суслов
г. Москва

Super Basketball

Во время остановки игры можно делать замену игроков. Для этого нажмите одновременно кнопки «A» и «B».

Павел Кашутин, Константин Салков, г. Москва

Red Pig

Как и в «Черном плаще», на каждом этапе есть по два скрытых призовых уровня. Они помечены словом «IN».

Саша В
г. Москва

Three Eyes Story

Если стрелять по монете 4 раза, она будет увеличиваться. Но больше 8 раз стрелять нельзя — монета исчезнет.

Вадим Кулагин
г. Москва

Жуткая тайна «Jurassic Park»

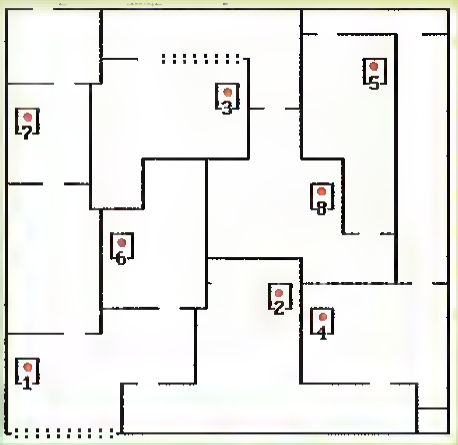
«Ну, а третий этап я до конца не проходил!»
Кирилл Никишов, г. Люберцы, Московская обл.

Те, кто хоть раз играл в «Юрский парк», без сомнения знают, насколько «наворочена» электронная система защиты парка. То пропуск не подходит, то компьютер не включается, а включится, так все равно постарается от работы уклонуть. К нам регулярно приходят письма с просьбой раскрыть секрет дремучего и непроходимого третьего этапа игры. К счастью для всех охотников за скальпами динозавров, в нашей почте оказались два письма от профессионалов, которые не только показали всем ящерам, где надо зимовать, но и составили схемы своих странствий по закоулкам парка.

Итак, вы, как всегда, собираете на улице все яйца, после чего возвращаетесь к треугольному домику, около которого начинали этап, и включаете четыре рубильника на красных щитах (положение «ON»). Теперь сквозь заградительный огонь двух ящеров надо прорваться в большое здание и подключить все компьютеры в последовательности, как показано на рисунке. Как только последний компьютер подключен к сети, этап будет пройден, и вы отправитесь навстречу новым испытаниям.

Схема составлена по материалам Алексея Бабина из Архангельска и Сергея Колесникова из Москвы. Салют первопроходцам!

G Dragon



8 бит

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

1944
Пароли этапов:
2 70I17, 3 E4I13, 4 LGHA, 5 SOIJN, 6 ZD1IX, 7 IDIIX, 8 PK1IP, 9 WELOG,
10 3ELOG, 11 AELOG,
12 HELOG, 13 VELOG,
14 5ELOG, 15 KELOG,
16 FELOG, 17 1ELOG,
18 6ELOG, 19 8ELOG,
20 DELOG, 21 MELOG,
22 RELOG, 23 TELOG,
24 кода не имеет.

Андрей Гулин, г. Москва

Double Dragon 4
(Двойной дракон 4)
Если дважды нажать на джойстик в направлении противника, ваш боец нанесет удар головой.

Лева
г. Нижневартовск

Batman 2 (Бэтмен 2)
Если вы взяли любую мигающую букву, нажмите одновременно «B» и «Турбо-B». У вас будут супер выстрелы.

Александр Якунчев
г. Краснодар

Duck Tales 2
(Утиные истории 2)
Чтобы переставить комнаты, нужно при появлении заставки нажать сначала кнопку «Турбо-A», а затем «Турбо-B» и, не отпускать до тех пор, пока Зигзаг не перестанет говорить. После, нажимая джойстик влево, выбирайте комнату, а затем нажмите «Турбо-A» и держите, пока не начнется игра.

В. Комаров
г. Крымск
Краснодарского края

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

Batman 2 (Бэтмен 2)
В этой игре пароль можно угадать. Поводите курсором, не отпуская кнопку «B». Если Password не принялся, попробуйте еще раз или два.

Игорь Переверзщиков
г. Мурманск

Gradign (другое название **Gradius**)
В этой игре, описанной в №13, вы можете на каждом уровне добыть достаточно эффективное оружие. Сначала нажмите «Start» (пауза). Затем, строго соблюдая очередность, нажмите джойстик вверх, вверх, вниз, вниз, влево, вправо, влево, вправо, кнопки «B», «A» и «Start».

Михаил Миронов
и Алексей Макаров
г. Мытищи Московской обл.

Bamber Man 2
Пароли:
зона 2-1 — KHKOPPHI,
зона 5-2 — HKICCAKD,
зона 6-3 — EDABCDJO,
зона 6-5 — IKNLPDNJ,
зона 6-7 — EDMFLLJE,
зона 6-8 — BMJEJOLI.

Илья Бемуков
г. Белореченск
Краснодарского края

1990 Tank
Чтобы в игре сделать девять жизней, следует при заставке нажать кнопки «Start» и «A», и джойстик вверх, а когда появится надпись STAGE 1, вновь нажмите «Start» и джойстик вверх.

Александр Маслов
г. Москва

greatdragon.ru

8 бит

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

Chip & Dale 3
(Чип и Дейл 3)
Чтобы убить Толстопуза на последнем уровне, не берите бомбу, которая остается, когда он поднимается. Толстопуз сам на нее сядет.
Елена Липатова, г. Москва

Cross Fire
(Перекрестный огонь)
Чтобы добавить себе энергии, нужно нажать «Select» и все четыре кнопки.
P.J., г. Сыктывкар

Drocula
Не играйте на уровне сложности EASY, так как после второго уровня вам вежливо предложат сыграть в более сложный вариант, а следовательно, вернут на начало игры.
Олег Пучко, г. Киев

Fire Bird
В пятой зоне отодвиньте четвертую статую и зайдите в дверь. Что будет!
Дмитрий Бойко, г. Белгород

Frankenstein
Пароль на второй уровень:
ZZHDRWMFJMFB
Если внизу экрана появилась буква «L», нажмите «Select». У вас прибавятся жизни.
Сергей Телешев, г. Кострома

Ninja Turtles 3
(Черепашки — ниндзя 3)
В игре есть ямы, через которые нельзя перепрыгнуть. Но, если вы подойдете к яме, где стоит человек на канате и нажмете «Турбо-А» и «Турбо-В», он бросит вам канат, и вы перейдете яму.
Александр Строков, ст. Платоновск, Тамбовской обл.

Fruit Fox (другое название **Banana Prince**)
Чтобы за несколько секунд пройти всю игру, нажмите одновременно все 4 кнопки.
Николай Комиссаров, г. Химки Московской обл.

Heroes Hoy
Пароли: 1. 6088, 2. 4994,
3. 6342, 4. 7153, 5. 6562
Александр Пушкарев, г. Хабаровск

James Bond
Чтобы поменять оружие, надо нажать джойстик вниз и кнопку «Select».
Игорь Сак, г. Москва

Kung Fu
Бойца с цепью в третьем раунде можно победить, только ударяя его со спины.
Евгений Турчин, г. Пермь

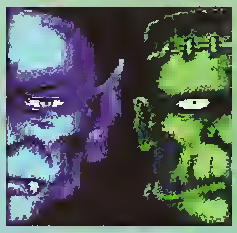
Life Force (Жизненная сила)
Нажав на «Select», вы можете изменить оружие (если набрали достаточно звездочек).
Сергей Перьков, г. Москва

Lode Runer
Если, нажав и не отпуская кнопку «Select», нажать 34 раза кнопку «А», а затем продолжить игру, нажав «Start», отважный собиратель кладов будет носиться с такой скоростью, что за ним будет сложно уследить. Но при этом и ваши враги будут бегать также быстро. Но если «передержать» кнопку «А», нажав ее 35-й раз, скорость у героя будет как у одноногой черепахи.
Александр Попов, г. Саратов

Lode Runner 1 и 2
В этой игре можно составлять программы. Для этого при заставке нажмите два раза на «Select» и «Start».
Евгений Пестов и Иван Солнцев, г. Москва

Metal Gear
Вот код, с которым играющий получает все электронные ключи, противогаз, бинокль, кастет, миноискатель, компас, антенну, костюм радиационной защиты, бронежилет, инфракрасные очки, 11 жизней и 6 разных видов вооружений:
5NZHJ HZZJF
KOHJH FHHXH
RXPRS
Для полного комплекта нужно еще найти акваланг, фонарь и гранатомет.
Дмитрий Чернобровкин, г. Брянск

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ



Monster In My Pocket
(Другое название — **Flash & Batmon**)
Если нажать на середину крестика джойстика, восстановится потерянная энергия.
Роман Четвертков, г. Электросталь, Московской обл.

Power Blade 2
В центре каждого из четырех первых уровней есть двери, зайдя в которую вы окажетесь в комнате с драконом. После победы над ним, вы получите ярко раскрашенный шлем. Если у вас есть запас энергии (ENERGY), то поставьте игру на паузу (кнопка «Start») и попробуйте пошевелить джойстик в разные стороны. Если повезет, то вы получите снаряжение (взятое у дракона). После этого, нажмите «Start», и появится надпись CHANGE (замена). Теперь вы будете играть товарищем героя, но уже в мощном снаряжении.
Николай Комиссаров, г. Химки Московской обл.

Rombo
Смена оружия — «Start», затем «Select».
Арий Жанжаров, г. Сочи

Tom & Jerry (Том и Джерри)
На этапе с водопроводными трубами есть баночки с неизвестной краской, которая дает Джерри на десять секунд неуязвимость.
Роман Шестеров, г. Москва

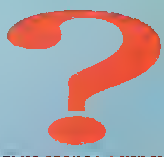
Totally Rod
Если поочередно нажать два раза влево, два раза вправо, два раза вверх, два раза вниз и затем «Start», то появится меню, в котором можно просматривать деморолик, слушать различные мелодии и звуковые эффекты, выбирать различные уровни для начала игры.
Ю. Канэйкин, г. Майкоп

Roinbow Islond
Когда во время прокрутки деморолика загорится «PRESS START», нажмите джойстик влево, затем кнопку «В», джойстик направо, вниз, налево и вновь «В». Таким образом можно выбирать уровень.

Tiny Toon
Чтобы вызвать ковер самолет, нужно попасть в лапы Оливеру два раза.
Артем Прокофьев, г. Москва

Tiny Toon
Шестой этап можно пройти только волком Вихрем.
Андрей Кубарьков, г. Москва

Tiny Toon 2
В этой игре я рекомендую играть на первом уровне — тасманийским волком, на втором — утенком, на третьем — мышонком, на четвертом — мышонком, на пятом —утенком, на шестом — тасманийским волком.
Георгий Циклаури, г. Владикавказ



Сколько этапов в играх?
Super Contra — 8,
Rock Man — 6,
Revolution Heroes — 10 (6 боев и разрушить стены),
Wrestlemania — 8 (чтобы стать чемпионом),
Street Blaster — 20 (для победы нужно провести 20 боев),
Operation Wolf — 6,
TMNT Tournament Fighters — 7 (нужно провести боев),
Mad Maid — 5,
Ninja Garden 3 — 7.
Дмитрий Савин, г. Кострома

greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

16 бит

Allen Storm
Чтобы охотник за пришельцами смог стрелять через себя, нужно дважды нажать джойстик вперед, затем на «С», а затем на «В»

Роман Маркин
г Москва

Jungle Baak
Маленькие хитрости
1 Достаточно бессмысленная хитрость, позволяющая быстро подвести игру к концу, оставив несколько секунд (наверное, разработчикам делать было нечего), для этого нажмите A, B, B, A, A, B, B, A
2 Эта очень полезная и нужная хитрость, она дает возможность заполнить «боекомплект» до максимума, для этого нажмите ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВНИЗ, ВЛЕВО, ВПРАВО, ВЛЕВО, ВПРАВО, B, A.
3 Хитрость, позволяющая закончить этап досрочно, для этого нажмите B, A, A, B, B, A, A, B, A, B, B, A, A, B, B, A.
4 C, A, A, B, C, A, A — выводит вас на уровень с боссом Каа с одной жизнью
5 B, A, ВЛЕВО, ВВЕРХ, ВВЕРХ — этот набор позволяет вам начать уровень с Балу с одной жизнью
6 ВПРАВО, A, ВНИЗ, B, A, ВНИЗ — выводит вас на уровень с тремя обезьянами с одной жизнью
7 ВЛЕВО, ВВЕРХ, A, ВЛЕВО, ВВЕРХ, A — выход на уровень со здоровенной обезьяной с одной жизнью.
8 Нажмите A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B, B — и вы на уровне с самим Шерханом, но, к сожалению, опять же с одной жизнью

Big Boss

Spiderman & X-men
Не пытайтесь брать немигающий сенсор. Это не удастся

Роман Маркин г Москва

Urban Strike
Пароль на второй уровень C9H6MSKD7SZ

Дмитрий Коробков
г Москва

Raad Rash 2
Если, когда выезжает заставка (два мужика чистят друг другу физиономии), нажать и держать джойстик вверх и «Start», а затем снова «Start», вы получите самый крутой мотоцикл 200 км/час плюс огромное количество Nitro

Николай Щербаков,
Андрей Анисимов г Москва

Pirats of Dark Water
Пароль на последний этап RADARAL

Алексей и Федор Борзенковы
г Железнодорожный
Московской обл

Maria Lemieux Hackey
Игра одним игроком в турнире 1/2 финала с «Монреалем» EPTE DMA2 SN2E

Роман Маркин, г Москва

General Chaos
Советы
1 Чтобы вызвать санитаров, вы должны подойти к раненому и нажать кнопку «А»
2 Не старайтесь спрятать ваших солдат в воде. В лучшем случае ваш солдат начнет пускать пузыри, а в худшем — утонет, и ни что его уже не спасет
3 Не деритесь на воде. Проигравший тонет и больше не может продолжать свои действия

Михаил Котлов
п. Малаховка
Московской обл

Jungle Strike

Второй этап. Sub Hunt.

Миссии
1. NAVY SEALS (операция «морской котик»)
Действия этой и последующих пяти миссий разворачиваются на воде, а также, частично, на суше (пирсе, на побережье и островах)
В первой миссии вам нужно забрать двух водолазов с острова и высадить их около вертолета, стоящего на берегу острова
2 ELEC FENCE (электрическая защита)
В этой миссии вам надо подлететь к острову, на котором стоит аэроглиссер, убить охранников, и пересесть в него, посадит вертолет рядом на мигающие кружки
3 PLUTONIUM (операция «плутоний»)
Нужно собрать ядерное вещество, украденное террористами для изготовления атомной бомбы. Это вещество спрятано в нескольких чемоданах, перепрадаемых на катерах и машинах. Вам нужно громить лишь те катера и машины, которые мигают на карте точками, и при засечении вашего вертолета открывают по нему огонь, пытаясь от вас смыться. Если вы взорвали нужный катер или машину, то после него должен остаться чемоданчик, который нужно взять, встав рядом с ним.
4 F-15 PILOT (спасение пилота с острова)
В этой миссии вам нужно найти и поднять на борт вертолета пилота самолета F-15. Пилот вам скажет, что здесь несколько подводных лодок
5. NUKE SUBS (атомные подводные лодки)
Как вы уже догадались, вам придется сразиться с подводными лодками, всплывшими на поверхность. Лодку лучше уничтожать ставя на ее пути две мины (кнопка «А»)

Big Boss

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

Aladdin
В пустыне во 2-ом уровне есть столб с изображением Гуффи. Зайдите за него и прыгните. Вы попадете к торговцу. В 3-ем уровне (улицы Аграбы) на стене висит кувшин с кинжалом. Киньте в него яблоко, и внизу откроется проход.

Кирилл Малашкевич
г Красноярск

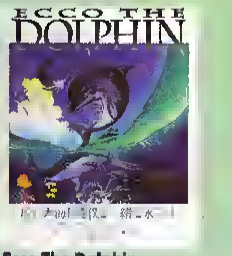
Road Rash 2
С помощью кода 0890 1SF9 вы будете играть на первом уровне сразу с мотоциклом за $28000

Александр Федосов, г Москва

Chuck Rock
В игре есть возможность переключать уровни, что, однако, требует большой четкости, и может сразу не сработать. На начальном экране, когда играет доисторическая рок-группа, нажмите поочередно «А», «В», джойстик вправо, «А», «С», «А», джойстик вниз, «А», «В», джойстик вправо и «А». Гитарист должен прекратить играть и улыбнуться. Тогда нажмите вместе «А», «В» и «С». Он снова улыбнется, что значит, что переключение сработало. Теперь, начав игру, вы можете переключить уровни, нажав кнопку «А» и джойстик в различных направлениях

Семен Щетинин, г Белгород

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ



Ecco The Dalphin
(Дельфин Экко)
В Атлантиде есть секретный переход в другое измерение. Если вы всплывете вверх, то увидите два радара. Выстрелите в них, и вы переместитесь в век динозавров

Максим Иванов,
г Томск

Rolling Thunder 3
Вы наверняка знаете игру «Технокоп». Вставьте ее и выньте через несколько секунд, в памяти отложится музыка. Затем воткните Rolling Thunder 3 и нажмите «Reset». У вас будет вечная жизнь!

Максим Иванов,
г Томск

Castle of Illusion
FFF3250003 — бесконечные жизни, FFF2230003 — бесконечная энергия

Марат Нигаметзянов
г Казань

greatdragon.ru

Агентство "РОСПЕЧАТЬ"

крупнейший распространитель печати в России и СНГ

Агентство "РОСПЕЧАТЬ"

398 дилеров из всех областей России – предприятия Роспечати и связи, библиотеки и книжные магазины

Агентство "РОСПЕЧАТЬ"

Распространение
российской и зарубежной периодики по подписке и в розницу – 2000 газет и журналов, книжной продукции – 500 наименований в год

Агентство "РОСПЕЧАТЬ"

Подписные каталоги: "Газеты и журналы" "Органы научно-технической информации"

АДРЕС: 123837, МОСКВА, ПРОСПЕКТ МАРШАЛА ЖУКОВА, 4
ТЕЛ. (095) 195 34 01
ФАКС: (095) 195 14 31

ОТКРЫТА ПОДПИСКА
на II полугодие 1995 г
(по каталогу Роспечати)

ВИДЕО·АСС Dendy
индекс 92200

ВИДЕО·АСС PREMIERE
индекс 92201

ВИДЕО·АСС ЭКСПРЕСС
индекс 92202

greatdragon ru

ВАШ ВОПРОС — НАШ ОТВЕТ

✍ Можно ли подписоться но "Видео-Асс" Dendy, и, если можно, то как?
Виктор Евстигнеев, г. Сыктывкар

Да, мажно. Открыто подписко но вторае полугодие 1995 гада по котологу Роспечоти. Падписной индекс 92200. Падписко принимоется во всех пачтавых отделениях Рассии.

✍ Почему бы вом не сделать призом годовую подписку но «Видео-Асс» Dendy? Это будет хорошим конкурентом Мегадройву!
Андрей Губернаторов, г. Пензо

Принято! С Мегадрайвом, о, тем более, с Супер Нинтенда, мы канкурировоть не собироемся, но какое-та каличество призов в виде подписки на "Видеа-Асс" Dendy абязательно будет.

АГЕНТСТВО «РОСПЕЧАТЬ»

ОТКРЫТА ПОДПИСКА НА 2-е полугодие 1995 гада па каталогом огентства «РОСПЕЧАТЬ» ва всех отделениях связи России и СНГ: «Газеты, журнолы»

Темотический укозотель Каталаго позволит читотелю сариентироваться в море представленных изданий:

ПОЛИТИКА И МЕЖДУНАРОДНЫЕ ОТНОШЕНИЯ
ПРАВОВЫЕ И ЮРИДИЧЕСКИЕ ВОПРОСЫ
НАУКА
ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВО И ТОРГОВЛЯ
ЭКОНОМИЧЕСКИЕ И ФИНАНСОВЫЕ ВОПРОСЫ
ФИЛОСОФИЯ, ПСИХОЛОГИЯ, РЕЛИГИЯ
КУЛЬТУРА И ИСКУССТВО
ЗДРАВООХРАНЕНИЕ И МЕДИЦИНА
СПОРТ
ОБРАЗОВАНИЕ и др.

Министерство связи РФ
«Союзпечать»
АБОНЕМЕНТ на газету журнал 92200
(индекс издания)
«Видео-Асс» Dendy
количество комплектов:
на 1995 год по месяцам:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
КУДА
(почтовый индекс) (адрес)
КОМУ
(фамилия, инициалы)

ДОСТАВОЧНАЯ КАРТОЧКА
ПВ место лит. сер.
на газету журнал 92200
(индекс издания)
«Видео-Асс» Dendy
Стои-мость подписки переадресовки ___руб___коп. ___руб___коп. Количество комплектов:
на 1995 год по месяцам:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
КУДА
(почтовый индекс) (адрес)
КОМУ
(фамилия инициалы)

greatdragon ru

Дилерская сеть DENDY

Архонгельск
«Ориана» (тел (8182) 63-52-29 +1 58 12) *Магазин* «Денди» (ул Поморская, 10)

Белгород
«Ирида» (тел (072-22) 733-69 факс (072-22) 165 54) *Магазины* «Птичье молоко» (ул Ленина, 40) «Дом торговли» (ул Костюкова) «Детский Мир» (салон на 1-м этаже) универмаг «Белгород» (отдел на 3 этаже) В г Старый Оскол «Подарки» (мр и Жукова)

Волгоград
«Дабл» (ул Пархоменко, 43 тел (844-2) 32-99-12) *Магазины в г Волгограде* «Книголюб» (ул Мира 11), ЦУМ (аллея Героев) «Торговый Центр» (ул Ким), м-н №14 (ул Казахская 29) «Светлячок» (ул 64-й Армии, 22) «Галантерея» (пр т Героев Сталинграда, 30) «Малыш» (ул Штеменко 34), «Универсам» (ул Ополченская, 11а), «Книги» (ш Историческое, 16а) «Книжная Лавка» (Краснополянская, 14) *Магазины в г Волжский* «Буратино» (пр-т Ленина, 30), «Дом Быта» (ул Машиностроителей 29) *Магазины в г Элиста* ул Горького 35

Екотеринбург
«Альсо» (ул Шаумяна 73, офис 500, тел (3432) 23-87-95) *Магазины* «Альсо-Электроник» (ул Шаумяна 73) к/т «Салют» (ул Толмачева, 12) «DENDY» (ул Культуры, 3)

«Тайм» (ул Сурикова, 31 ДК Ленинского р-на к 201, тел (3432) 60 59 60 факс (3432) 60-71-61) *Магазины* «Филателия» (ул Народной Воли 43а) «Торговый Центр» (ул Красных Командиров, 72), «Дом Книги» (ул Антона Валека 12)

Ижевск
«Канон» (ул К Маркса,175,тел (3412)78-42-22) *Магазины* «Денди» (отдел в фойе Театра Оперы и Балета) ЦУМ, «Электротехника в быту», «Арсенал-Сервис» (ул Кирова, 11) «Золотая линия» (ул Ленина 156) «Каскад» (ул Горького 49), «Дом Быта» (ул Краснооармейская 127) «Ветеран» (ул Сивкова 109)

Калининград
«Калинка» (ДК Моряков, тел (0112) 47-32-21 факс (0112) 47-22-08) *Магазины* «Маак», «Детский Мир»

Киев
«Прайм» (Оболонский пр-т 42 тел /факс (044) 224-19-61) *Магазины* «Сказка» (ул Краснооармейская 54) «Детский Мир» (секция «Тетра-Л»), «Аврора» (б-р Перова)

Краснодар
«Салют» (ул Брюсова 71, тел (8612) 56 14-41) *Магазин* Dendy (ул Шаумяна, 66)

На день рождения родители подарили мне приставку «Dendy Junior», купленную у знаменитой фирмы «Steepler». Благодаря ней у меня появилось много новых друзей, с которыми мы меняемся картриджами и проводим вместе часок-другой (естественно, за игрой)

Руслан Валеев г.Ростов

Красноярск
«Аверс» (ул Л Прушинской, тел (3912) 21 64 45 факс 21 83-79) *Магазины* ТЦ «Красноярье», «Орбита», «Детский Мир» (пр-т Мира)

Магнитогарск
«Алеко» (пр К Маркса 121 тел (3511) 35-18-76) *Магазины* «Денди» (пр-т К Маркса 121), «Орбита», «Зори Урала», «Культтовары», «Рубин», «Огни Магнитки»

Москво

Фирма Денди

(ул Пречистенка, 40, тел 245 19-96) — оптовая торговля
Фирменные магазины «DENDY» Красная Пресня-34, ул Петровка-12, переход м «Театральная»-ГУМ, Кутузовский-30 — розничная и мелкоптовая торговля
Отделы розничной торговли Ленинский-99, пр-т Вернадского-109, «Вешняки», «Покровка-2», ЦУМ, «Московский», «Детский Мир»

«Интерком» (ул Стромынка, 11 тел 250-06-14) *Магазин* «Зенит» (2этаж)

«Ратекс» (ул Б Полянка д 11/14, тел 263 95 20, 263-94-43, 263-95-42) *Торговая точка* ул Новая Басманная, д.20

ВВЦ (телефон для справок 495-71-01) *Павильоны* «Культура» (тел 181-61-93), «Радиотехника»

«Софтармат» (Старокалужское ш д 62, 3 этаж тел 128-99-26 факс 128-19-60) *Магазины* Торговля из офиса, «Феникс» (м Петровско-Разумовское)

«Падис» (тел 209-16-67, 200-47-07) *Магазин* «Денди» (Волоколамское ш 1, корп 1, тел 156 65-11)

«Пьезо» (ул Бужениновa 16, тел 963-27-09)

Нижний Новгород
«Атлас» (ул Б Покровка 15а к 23, тел /факс (8312) 33-53-64 (8312) 37-24-93) *Магазины* «Денди» (ул Покровка 39 – кинотеатр «Орленок»), «Денди» (ул Советская, 16 (ост «Площадь Ленина»)), «Денди» (Ц Сормова ул Ефремова 4), «Денди» (ул Маяковского 12) «Спорт» (отдел «Денди», пр т Ленина 61)

Новокузнецк
S.T.I.C. (пр Металлургов, 20, тел (3843) 44-66 67, факс (3843) 61-66-30) *Магазины* «Дом Денди» (пр Металлургов 20 каб 3), «Детский Мир» (пр Металлургов 34)

Новосибирск
«Дюал» (Новосибирск 92 а/я 2 тел (3832) 19 51-66) Отдел в магазине ГУМ «Россия»

Омск
«Мэкинтех» (ул Ленина, 24, к 340 тел (3812) 31 17 56 факс (3812) 31 56 72) *Магазины* «Дом быта» (Герцена 19) «Спартак» (Нефтезаводская 24) «Спорттовары» (Рождественского 6), «Заозерный» (Заозерная, 24)

Пензо
«Витао» (ул Московская, 13, тел (8412) 66 62 69 факс (8412) 66-58-87 (для «Витао») *Магазины* салон «DENDY» (ул Куракова, 4) «Электроника» (ул Мира), «Универсам 175» (пр т Строителей 90)

Ростов-но-Дону
«Политехника» (ул 56-й Армии 12, тел (8632) 62 39 25) *Магазин* «Пионер» (ул Большая Садовая 76)

Самара
«Кавзар-Инфо» (ул Московское ш , 77 тел (8462) 22 26-49 факс (8462) 22 58 94) *Магазины* «DENDY» (ул Московское ш , 77), Старо Загора 27 и 141, ул Фрунзе 110

Соротов
«Первый Легион» (ул Пугачевская 159 к 601 тел (8452) 99-06-06) *Магазины* «Дом Денди» (ул Пугачевская 159) г Балаково «Юбилейный » г Балашов «Товары для детей»

Сонкт-Петербург
«Фаэтон» (тел (812) 311 77 93) *Магазины* ДЛТ, «Гостиный Двор», «Пассаж», «Питерский», «Нарвский», «Купчинский»

«Стиплер СПб» (Фонтанка 105 тел (812) 310-57-35, факс (812) 310-59-69)

Сыктывкор
«Скрин» (ул Советская, 55 тел (82122) 213-01) *Магазины* «Аур» (ул Коммунистическая 85), «Дом быта» (ул Первомайская 72) «Товары для Дома», универмаг «Сыктывкар»

Тольятти
«ЛАНСиТ» (ул Лесная, 44 тел (8469) 22-62-14 факс (8469) 352 09 *Магазины* №28 (ул Лесная 44) универмаг «Русь

«Колибри» (ул Ленинградская 16 к 219 тел (8482) 23-57-82 23-35-42) *Магазины* «Русь на Волге» (ул Революционная) «Аккорд» (ул Мира 90а) «Атлант» (ул 50-лет Октября 1)

Томск
«Томком» (ул Нахимова, 15, тел (3822) 26-61-23) *Магазины* «Техническая книга» (ул Нахимова 15), «Искра» (пр Ленина 99)

Чебоксоры
«Оргтехника» (ул Сони Кригой 75 к 701 тел (3512) 61-15-02 факс (3512) 65 39 63) *Магазины* «Торговыи Центр», «Канцтовары» (ул Ленина,71)

Челябинск
«Ассоль» (пр И Яковлева д 18-1 тел (3350) 23-92-34) *Магазин* «Элтрейд», (ул Гагарина,20)

Ярославль
«Спектр-Сервис» (ул Чайковского 9 310 тел (0852) 32-89-25) *Магазины* «Альфа» (ул Депутатская 7), «Радио-Музыка» (Московский пр т, 143) «Садко» (ул Чкалова 2)

Огромное спасибо вам за описание игры «Duck Tales 2». До выхода 11 и 12 номеров журнала я долго и безуспешно бился перед дверью с кодовым замком в усыпальнице фараона Хуфу. Спасибо за помощь

Артем Селезень .Новосибирск

Честно говоря, я ни разу не видел в Хабаровске приставки «Dendy», только на фото

Дмитрий Колов г.Хабарояск

greatdragon.ru

КАТАЛОГИ ИГР ДЛЯ ВИДЕОПРИСТАВОК

CLASSIC & JUNIOR

1	1990 Tosh	Б-1/2
2	Addams Family	П-1
3	Adventure Island 2	П-1
4	Adventure Island 3	П-1
5	Arconoid	А-1/11
6	Baloon Fight	С-1/2
7	Barselona' 92	С-1/2
8	Batman 2	П-1
9	Batman 3	П-1
10	Bottle City	Б-1/2
11	Bomberman	Б-1
12	Best of the Best	С-1/2
12	Bleary Land	П-1
14	Captain America	П-1/2
15	Captain Sky Howk	Б-1
16	Castlevania(DevilTown)	П-1
17	Chip & Dale	П-1/2
1B	Chip & Dale 2	П-1/2
19	Circus	С-1/11
20	Contra	В-1/2
21	Super Contra	Б-1/2
22	Super Contra 3	Б-1/2
23	Chessmaster	С-1/2
24	Cross Fire	Б-1
25	Darkman	П-1
26	Darkwing Duch	П-1
27	Disney Land	П-1
2B	Double Dragon 2	В-1/2
29	Double Dragon 2	Б-1/2
20	Double Dragon 4	Б-1/2
31	Duck Tales	П-1
32	Duch Tales 2	П-1
33	F-1 Race	С-1
24	Faecy Silllord	С-1/2
25	Ferrari	С-1
26	Final Missice	В-1/2
37	Fire Bird	В-1
3B	Flash & Batman	П-1/2
39	Flintstone	П-1
40	Friday the 12	П-1
41	Ghost'n'Gobhlies	П-1
42	Ghost Busters 2	П-1
43	Gool 1	С-1/2
44	Gool 2	С-1/2
4S	Gold Medal	С-1/2
46	The Geonies	П-1
47	Getcha	В-1-П
4B	Greee Beret	Б-1/2
49	Highwoy Star	С-1
S0	Hogon's Alley	С-1-П
S1	The Hust For «Red Octoher»	П-1
S2	Ice Climher	П-1/2
S3	Jockie Chan	П-1
S4	Jurossic Park	П-1
SS	Kage	Б-1/2
S6	Koratcho	С-1
S7	Kitty Cat 1	П-1
58	Lemmings	П-1
S9	Little Mermoid	П-1
60	Moch Rider	С-1
61	Mechonized Attoch	Б-1-П
62	Mechoolzed Attach 2	Б-1-П
63	Mickey Mouse	П-1
64	Michey Mouse 3	П-1
6S	Michey's Safari	П-1
66	Missice Impossible	П-1
67	Hinjo Turtles	П-1
6B	Hinja Turtles 2	П-1
69	Hinja Turtles 3	П-1
70	Hyankies	П-1
71	Operotice Wolf	Б-1-П
72	Prince of Persio	П-1
73	Puelsher	В-1/2
74	Real Basketbali	С-1/2
7S	Red For Jackel	Б-1/2
76	Revolution Hera	Б-1/2
77	Rood Fighter	С-1
7B	Robocop 2	П-1/11
79	Bobocop 3	П-1/11
B0	Robocop 4	П-1/11
B1	Shooting Bange	С-1-П
B2	Silh Worm	В-1/2
B3	Sky Destroyer	Б-1/11
B4	Soccer	С-1/2
85	Seiomon's Key 2	П-1
B6	Spider Mee	Б-1
B7	Spy Hueter	В-1
BB	Star Force	В-1
B9	Stich Hueter	С-1/2
90	Street Fighter 3	С-1/2
91	Street Fighter 4	С-1/2
92	Super Basketbali	С-1/2
93	Super Mario	П-1/11
94	Super Mario 2	П-1/11
9S	Super Morio 16	П-1/11

96	Tole Spin	П-1
97	Teenis	С-1/2
9B	Terminotor	В-1/11
99	Tetris	А-1/11
100	Tetris 2	А-1/11
101	Tiny Toee	П-1
102	Tiny Toon 2	П-1
103	To the Eorth	Б-1-П
104	Tom & Jerry	П-1
10S	Top Gue	Б-1
106	Top Gue 2	В-1
107	Top Gue 3	Б-1
10B	Ultimate Stuetmee	В-1
109	Werewolf 2	П-1/11
110	World Cup Soccer	С-1/2
111	Wrecking Crew	П-1/11
	СБОРНИКИ	
112	Super Coetra + + Double Dragon 3	
113	Super Hinja Turtles 2 in 1	
114	Tetris 4-in-1	
11S	Robocop 4 + + Darkwing Duch+ + Chip & Dale + + Tole Spin	
116	Super Coetro + +Robocop 4 + + Darkwing Duck + + Cross Fire	
117	Robocop 4 + + Hinjo Turtles 3 + + Chip & Dale	
118	Chip & Dale 2 + + Hinjo Cat + + Tiny Teen + + Darkwing Duch	
	ОСТАЛЬНЫЕ СБОРНИКИ	
119	20-in-1 For Gun	
120	99-in-1	
121	150-in-1	
122	200-in-1 Multy	
123	2BS-in-1	
124	400-in-1	

Обозначение каталога игровых кассет

Игры поделены на группы по основному сюжету:
Б — боевики;
П — приключенческие сюжетные игры;
С — спортивные соревнования;
Л — лабиринты;
А — аркадные, абстрактного спортивного сюжета;
Н — интеллектуальные(шахматы, головоломки и т.п.);
М — много игр в одной кассете (сборники).
Обозначение возможности игры для игры вдвоем, соревнований:
1 — игра для одного игрока;
11 — можно играть вдвоем поэтапно (для сравнения результатов);
2 — можно играть вдвоем одновременно (со вторым джойстиком).
В конце добавляется буква П, если для игры желателен световой пистолет.
Известная игра «Тетрис» описана как А-11/2, а боевик для светового пистолета «Operation Wolf» — как Б-1-П

greatdragon.ru

КАТАЛОГИ ИГР ДЛЯ

SUPER NINTENDO

ADDAMS FAMILY
AERO THE ACROBAT
ALADDIN
ALIEN 3
ANIMANIAC
ASTERIX
AXELAY
BATMAN RETURNS
BATTLETOADS
IN BATTLEMANIACS
BLACKHAWK
BLUES BROTHERS
BRETT HULL HOCKEY
BUBSY
BUGS BUNNY
RABBIT RAMPAGE
CASTLEVANIA
CASTLEVANIA 4
CHAMPIONSHIP POOL
CHOPLIFTER 3
COOL SPOT
CYBERNATOR
DAFFY DUCK
THE MARVIN MISSION
DONKEY KONG COUNTRY
DRAGON
EARTH WORM JIM
EEK THE CAT
F-ZERO
FATAL FURY 2
FIFA SOCCER
FINAL FIGHT 2
FLASHBACK
FLINTSTONES
FUN & GAMES
GHOULS'N'GHOSTS
G. P. 1

GOOF TROOP
JUNGLE BOOK
JURASSIC PARK
JURASSIC PARK 2
LION KING
LEMMINGS 2
MARIO PAINT + MOUSE
MARIO TIME MACHINE
MEGA MAN X
METAL MACHINES
MICKAEL JORDAN
MICRO MACHINES
MYSTIC QUEST LEGEND
MORTAL COMBAT
MORTAL COMBAT 2
MR. NUTS
NBA JAM
NHL`95
OUT OF LUNCH
PAC-ATTACK
PARODIUS
PILOT WINGS
PIRATES OF THE DARK

WATER
PLOK
POP'N'TWIN BEE
POP'N'TWIN BEE 2 -
RAINBOW BELL
PRINCE OF PERSIA
PROTECTOR
R-TYPE 3
ROBOCOP VS TERMINATOR
SECRET OF MANA
SIM CITY
SHAO FU
SKY BLAZER
SMASH TENNIS
SPACE ACE
SPARKSTER
STARWING
STREET FIGHTER 2 TURBO
STREET RACER
STUNT RACE FX
SUNSET RIDERS
SUPER ADVENTURE
ISLAND 2

SUPER AIR DRIVER
SUPER BATTLETANK 2
SUPER BOMBER MAN 2
SUPER GHOULS`N GHOSTS
SUPER EMPIRE
STRIKES BACK
SUPER LEAGUE BASKETBALL
SUPER MARIO ALL-STARS
SUPER MARIO KART
SUPER MARIO WORLD
SUPER METROID
SUPER PINBALL
SUPER PROTECTOR
SUPER SOCCER
SUPER STREET FIGHTER 2
SUPER TENNIS
SUPER TERRICAN
SUPER TROLL ISLAND
SYNDICATE
T2
THE LEGEND OF ZELDA
THE LOST VIKINGS
TINY TOON ADVENTURES
TINY TOON -
WILD'N WACKY SPORTS
TMNT -
TOURNAMENT FIGHTER
TURN & BURN
VIRTUAL SOCCER
VOL D'ISEVE
CHAMPIONSHIP
WING COMMANDER
WORLD CUP STRIKER
YOUNG MERLIN
ZOMBIES
ZOOL

PANASONIC 3DO

AD & D SLAYER
ALONE IN THE DARK
BATTLE CHESS
BLONDE JUSTICE
BURNING SOLDIER
COWBOY CASINO
CRASH & BURN
DRAGON'S LAIR
ESCAPE/MONSTER MANOR
ESPN SOCCER
FATTY BEARS FUN DESK
GOLF
HOLMES 1
HOLMES 2
HORDE
INCREDIBLE MACHINE
JOHN MADDEN FOOTBALL
JURASSIC PARK

LIFE STAR HOUSE
MAD DOG 2 LOST GOLD
MAD DOG MCGREE
MEGA RACE

MICROCOSM
MONSTER MANOR
NIGHT TRAP
NOVA STORM

OUT OF THIS WORLD
PEBBLE BEACH GOLF
PUTT PUTT (JONES THE PARADE)
PUTT PUTT,F
ROAD RASH
SEWER SHARK
SHADOW WAR OF SUCCESS
SHOCK WAVE
SOCCER KID
STAR CONTROL 2
STAR WARS REBELS ASSAULT
STELLAR SEVEN
SUPER WING COMMANDER
TOTAL ECLIPSE
TWISTED GAME SNOW
VR. STALKER
WAY OF THE WARRIOR
WHO SHOT JOHNNY ROCK

Дорогие друзья!

Рекомендуем вам НЕ присылать нам письма с просьбой выслать приставку, картридж или фирменный каталог игр, и НЕ звонить по этим вопросам. Мы только делаем журнал, и эти вопросы вне нашей компетенции.

greatdragon.ru

ВИДЕОПРИСТАВОК

SEGA MEGADRIVE 2

4 IN 1
ADDAMS FAMILY
AERO TNE ACRORAT
AERORIZ
AGASSI TENNIS
ALIENS 3
ALADDIN
AMAZING TENNIS
ASTERIX
AWESOM POSSUM
BARE KNUCKLE 2
RARE KNUCKLE 3
RATMAN RETURNS
RATTLE OF RANAMA
RATTLETECN
RATTLETOADS
BEAUTY & REAST
BEAUTY & REAST (RELLE'S QUEST)
RLOCK OUT
ROR
RURBA'N'STIX
RUBSY
RULLS VS BLAZERS
CAESAR'S PALACE
CAPTAIN AMERICA
CARMEN SANDIEGO
CASTLEVANIA BLOODLINES
CASTLE OF ILLUSION
CNAMELEON KID
CNESTER CNEETAN 2
CNIKI CNIKI ROYS
CNUCK ROCK 2
CLIFFNANGER
COLUMNS 3
COMRAT CARS
COOL SPOT
COSMIC SPACENEAD
CRYING RIO
CYRORG JUSTICE
DAFFY DUCK
DASN'N'DESPERADOES
DESERT STRIKE
DR. ROROTNIK'S
DRACULA (RRAM STOKER)
ECCO TNE DOLPNIN
ECCO TNE DOLPNIN 2
ETERNAL CNAMPIONS
F-117 NIGNT STORM
F-15 STRIKE EAGLE
FANTASTIC DIZZY
FIFA INTERNATIONAL SOCCER
FLINSTONES
GADGET TWINS
GENERAL CNAOS
GLORAL GLADIATOR
GODS
GOLDEN AXE 2
GOLDEN AXE 3
GOOFY
GREATEST NEAVYWEIGHT
GREEN DOG
GUNSTAR NEROES
NAUNTING POLTERGAST
NOLYFIELD BOXING
NOOK
NUMANS
INSTRUMENT OF CNAOS
JAMES POND
JAMES POND 3
JEOPARDRY SPORTS
JOE & MAC 2
JUNGLE BOOK
JUNGLE STRIKE
JURASSIC PARK
JURASSIC PARK 2
KICKBOXING
KING OF MONSTERS
LANDSTALKER
LEGEND OF TNE RING
LETNAL ENFORCERS
LOST VIKINGS
LOTUS 2
MC DONALD
MIDNIGNT RESISTANCE
MICKEY & DONALD
MICKEY MOUSE 5
MICKEY ULT. CNALLENGE
MIG-29
MORTAL COMBAT
MORTAL COMRAT 2
MUNAMMAD ALI
MUTANT L. NOCKEY
NRA JAM
NRA SNOWDOWN
NNL NOCKEY 93
NNL-94
NNL-95
NINJA TURTLES (NYPER)
OLYMPIC GOLD
OTTI FANTS
OUTRUNNER
PINK PANTNER
PIRATES OF DARK WATER
PIRATES! GOLD
PRINCE OF PERSIA
QUACK SNOT
REN & STIMPY
ROAD RASN 1
ROAD RASN 2
ROBOCOP 3
ROBOCOP VS TERMINATOR
ROCKET KNIGNT ADV.
SNINING FORCE 2
SIDE POCKET
SILVESTER & TWEETY
SKITCNIN
SOLDIERS OF FORTUNE
SONIC 1
SONIC 2
SONIC 3
SONIC SPINRALL
STAR TRACK (N. D.)
STREET FIGNTER
STREET FIGNTER +
STREET FIGNTER 2
STREET FIGNTER 2 + DASN
SUR TERRANIA
SUPER MONACO G. P. 2
SUPER SNINOBI 2
SUPER SNINOBI 3
T2: ARCADE GAME
TALE SPIN
TAZ MANIA
TAZ MANIA 2
TNUNDER FORCE 4
TNUNDER PRO WRESTLING
TINY TOON
TMNT (T. F.)
TOEJAM & EARL 2
TOM & JERRY
TOYS
TWINKLE TALE
ULTIMATE SOCCER
URRAN STRIKE
VAMPIRE KILLER
VIRTUA RACING
WINTER OLYMPICS
WIZ & LIZ
WORLD CUP USA 94
X-MEN
X-MEN VS SPIDERMAN
ZOMRIES ATE MY NEIGN.
ZOOL
ZOU ZOU ZOU

SEGA GENESIS CDX

BATMAN
BATMAN RETURNS
BATTLE CORPS
BRUTAL
CNUCK ROCK
CNUCK ROCK 2
CLIFF NANGER
DARK WIZARD
DOUBLE SWITCN
DRACULA BREM STOCER'S
DRACULA UNLEASH
DRAGON'S LAIR
ECCO TNE DOLPNIN
EYE OF BENOLDER
FORMULA 1 G. P.
GROUND ZERO TEXAS
NOOK
IRON NELIX
JURASSIC PARK
LAWNMOWER MAN
LETNAL ENFORCES
LUNAR SILVER STAR
MAD DOG MC GREE
MEGA RACE
MICROCOSM
MONKEY ISLAND
MORTAL KOMBAT
MY PAINT
NFL-94
NNL NOCKEY 94
PANIC
POWER MONGER
PRIZE FIGNTER
RAGE IN CAGE
REVENGE OF NINJA
RISE OF TNE DRAGON
ROAD AVANGER
ROBO TNE ALESTER
SEVER SNARK
SNERLOK NOLMS-2
SILPNEED
SONIC CD
SPIDERMAN/KINGPIN
STAR BLADE
STAR WARS/ASSAULT
STELLAR FIRE
TERMINATOR
TNIRD WORLD WAR
TNUNDER STRIKE
TOMCAT ALLEY
WING COMMANDER
WNO SNOT JANNY ROCK
WONDER DOG
WORLD CUP USA 94

greatdragon ru

РЕДАКЦИЯ **ВИДЕО·АСС**

Владимир БОРЕВ — главный редактор
Андрей СМОЛЬНИКОВ — гл. художник
Елена Крымова — 1-й зам. гл. редактора
Сергей Булгаков — ген. директор издательского дома
Леонид Потапов — зам. ген. директора
Лилии Коган — зам. гл. редактора по технологии и производству
Марина Горлова — отв. секретарь

«Видео-Асс» Dendy
Валерий Поляков — ведущий редактор журнала
Зоя Жарикова – художник
Вадим Захарьин – ведущий специалист
Алексей Филатов–компьютерная верстка

Георгий Самсонов — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» ЭКСПРЕСС**
Дмитрий Салынский—ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» PREMIERE**
Валерий Катков — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» САТЕЛЛИТ**
Любовь Алова — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» ФАВОРИТ**
Николай Абрамов — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» КОРОНА**
Любовь Алова, Ольга Рейзен— ведущие редакторы журнала **«Видео-Асс» SUNRISE**
Лариса Гагарина — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» СТИЛАН**
Сергей Козицкий — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» КЛАССИКА**
Андрей Золотов—вед. редактор журнала **«Видео-Асс» ФОТОМАГАЗИН**
Людмила Картузова—референт координатор
Мария Голикова — референт-переводчик
Татьяна Перцева — технический редактор
Ирина Потемина — корректор
Лина Туркель, Ирина Пономарева, Екатерина Хохлава – переводчики

Члены Редакционного совета:
Кристиан Левенер (Франция)
Риналь до Бианда (Швейцария)
Эрик Венсен (Франция)
Жан-Жак Бернар (Франция)
Марко-Марио Гонзано (Италия)
Николай Савицкий (Россия)
Григорий Симанович (Россия)
Андрей Барковский (Россия)
Татьяна Королева-Габелко — зав. корпунктом в Варшаве
Паскаль Женэн — зав.корпунктом в Париже

Адрес редакции:
109280 Москва, Велозаводская ул., 6а
Для писем: *103031, Москва, а/я 3.*
Телефоны: *118-89-55, 279-95-59 151-96-87*
Факс: *118-89-47*

Специализированное агентство ВИДЕО·АСС (вопросы реализации)
109280, Москва, Велозаводская ул., 6а
Телефон: *118-44-83, 118-89-55*

ВИДЕО-АСС ФАВОРИТ–специализированное рекламное агентство по размещению рекламы на транспортных средствах
Тел.:*430-16-52* **Тел./факс:***932-32-43*

Любые перепечатки из изданий «Видео Асс» допускаются только с непосредственного предварительного согласия редакции и со ссылкой на нашу фирму

Цена свободная 1995 год
ISSN 0204-3335 «Видео-Асс»

©«Видео-Асс», 1995

Издательский дом «Видео-Асс» представляет на территории России и государств Содружества интересы издательской группы «Ашетт Филипакки пресс»

На основании соглашений подписанного в Париже 10 февраля 1992 года «Видео Асс» получает от «Ашетт-Филипакки-пресс» лицензию на использование марки, логотипа и издательских материалов журналов «Премьер» и «Видео-7» на всей территории России и независимых стран Содружества, и право использования материалов журналов «Джойпад» и «Джостик» Все права защищены. Перепечатки возможны лишь с письменного согласия редакции.

За содержание рекламных объявлений и номера телефонов редакция ответственности не несет

Спасибо!

В статьях этого номера использованы материалы из писем, присланных Антоном Афанасьевым, г. Зея Амурская обл., Алексеем Бабиным, г. Архангельск, Ильей Буниамовым, г. Москва, Сергеем Калесникавым, г. Москва, Евгением Липавцевым, г. Омск, Рамилем Сиротиным, г. Москва, Кариной Шабельникавай, г. Краснодар.

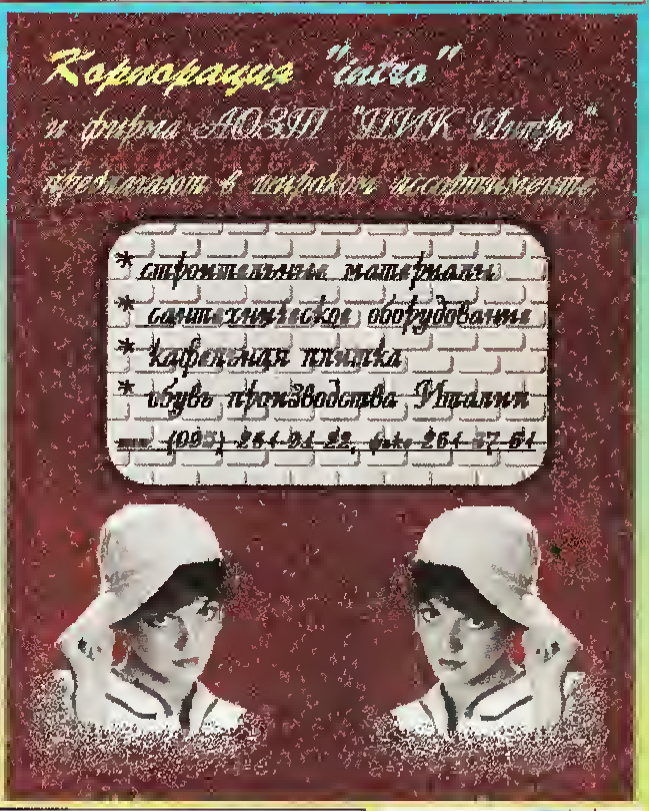
Мы также благодарим Александра Никитченке за присланные призы ведения целага ряда игр и принасим извинения за неточное написание его фамилии в 14 и 15 номерах.

С большим удовольствием представляем читателям автаро плаката (на второй старане аблажки нашего журнала) и замечательнаго комикса «Диназавр, катарый ел торпеды» –

Валерий Кернеев из Масквы (16 лет)

ЕСТЬ РЕКОРД!
7000 писем за адин месяц!

Пачта ворчит, трое иошых сатрудников елв успевают с разборкой, стараясь нв улустить ничега ценнага и интереснаго для любителей видеоигр. Агромнае спасибе всем читателям!



Журнал **ВИДЕО-АСС Dendy** зарегистрирован в Комитете по печати РФ. Регистрационный № 012067
Сдана в набор 20.12.94г. Редакция «Видео-Асс» 109280, Москва, Велозаводская, дом 6а
Подписано к печати 26.01.95г. Тел. (095) 118-89-55, 279-95-59
Выход в свет 28.02.95г. факс (095) 118-89-47
Формат 60х90/8, печать офсетная
Верстка, оригинал макет **ВИДЕО-АСС** Россия
Слайды пленки – Ашетт-Филипакки пресс Франция
Цветоделение, печать – типография «Пеплер» Финляндия

Верстка изданий «Видео-Асс» производится на оборудовании Apple Macintosh, поставленном фирмой «V I Lab» Тел. 231-97-14, факс 233-39-63

Как нас найти

greatdragon.ru

Наша АЗБУКА – ваша настольная книга!

Ирина ШВЕДОВА

ЭКОНОМИЧЕСКАЯ АЗБУКА

для детей и для взрослых

издательство «Амальтея»
Москва, Измайлавский проезд, дом 11. Тел. 164-13-79. Факс 164-75-12

greatdragon ru

A STRATEGY ADVENTURE

BUBBA 'N' STIX

Bubblicious the ultimate bubble